

Règlement du championnat de Blood Bowl II



Ligue Française de Blood Bowl

www.ligue-bloodbowl.fr

3e SAISON - mai/juillet 2016

SOMMAIRE

1. Introduction

2. Règlement administratif

2.1 Inscription sur le forum

2.2 Inscription sur le groupe steam

2.3 Inscription dans le jeu

2.4 Prise de rendez vous

2.5 Forfait

3 Règlement du championnat

3.1 Généralités

3.2 Classement général

3.3 Casque d'or - Division 1

3.4 Casque d'argent - Division 2

3.5 Casque de bronze - Division 3

3.6 Récompenses et châtiments

3.7 Les sponsors

3.8 Camp de repos

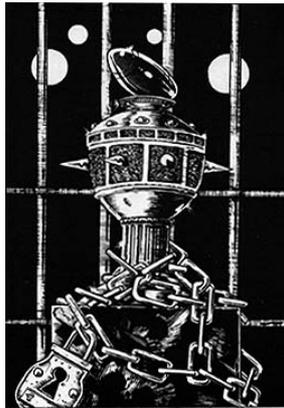
3.9 Camp de repos et Match Bonus

3.10 Camp de repos et Soins

3.11 Le marché des transferts

4. Calendrier

5. Notes des commissaires de ligue



1. INTRODUCTION:

La Ligue Française de Blood Bowl est une communauté francophone de joueurs de Blood Bowl
2. Elle organise régulièrement des compétitions, dont un championnat. Ce championnat est actuellement composé de trois divisions.

2. RÈGLEMENT ADMINISTRATIF:

2.1 Inscription sur le forum

Pour pouvoir participer aux événements organisés par la Ligue Française de Blood Bowl, vous devez, dans un premier temps, vous inscrire sur le forum www.ligue-bloodbowl.fr. Une fois inscrit, associez à votre pseudo un joli avatar, puis postez une petite présentation pour nous parler de vous.

2.2 Inscription sur le groupe Steam

Nous vous demandons de vous inscrire sur le groupe Steam de Ligue Française de Blood Bowl, afin qu'adversaires et commissaires puissent vous joindre facilement.

2.3 Inscription dans le jeu

Vous entendrez souvent parler d'inscription IG. IG= In Game, c'est-à-dire « dans le jeu ». Pour n'importe quelle compétition, il faut valider un

"ticket" qui vous permettra d'y participer. Ce ticket est à demander IG ou vous sera envoyé par un commissaire. Cela vous sera précisé à chaque fois sur le forum.

2.4 Prise de rendez vous

Les deux coachs devront prendre contact sur le forum pour convenir d'un rendez vous. Ainsi, la date et l'heure du match devront apparaître sur le forum. Un coach qui n'honorerait pas un rendez-vous sera déclaré forfait. Si les deux coachs n'arrivent pas à se mettre d'accord sur une date, un commissaire tranchera.

2.5 Forfait

Par respect pour l'adversaire qui a bloqué son temps pour jouer la rencontre, il est interdit de déclarer forfait durant un match. À l'exception de perte de connexion ou de bus, en cas d'abandon pendant un match le coach fautif se verra attribuer une sanction.

3. RÈGLEMENT DU CHAMPIONNAT

3.1 Généralités

La Ligue Française de Blood Bowl organise la saison régulière de sa troisième saison de championnat, qui se déroulera du 9 mai au 3 juillet.

58 équipes et leurs coachs respectifs participeront à la Ligue IG "à compléter".

La ligue est composée de 3 divisions:

Division 1 - Casque d'or 16 équipes

Division 2 - Casque d'argent 12 équipes

Division 3 - Casque de bronze 30 équipes

Il n'y aura qu'une seule poule par divisions.

Les différentes équipes se rencontreront sur 8 journées de saison régulière.

À l'issue de ces journées :

Les 4 premières équipes de la D1 participeront aux Playoffs, 1/2 finale aller-retour puis Finale aller-retour. Le 1er rencontrera le 4e, le 2e affrontera le 3e du classement.

Les 4 dernières équipes de D1 seront reléguées en D2.

Les 4 premières équipes de D2 seront promues en D1.

Les 3 dernières équipes de D2 seront reléguées en D3.

Les 7 premières équipes de D3 seront

promues en D2.

Nota: Les promotions et les relégations sont données à titre de références. Cependant, étant donné le nombre toujours plus élevé de coachs inscrits sur la Ligue Française de Blood Bowl, il se peut que les divisions soient toutes renforcées la saison prochaine. Elles pourraient éventuellement atteindre une vingtaine d'équipe. Pour y parvenir, il se peut qu'il y ait plus de promus en fin de saison.

Le but est d'avoir la 1ère et la 2e Division avec le même nombre d'équipes la saison prochaine.

En division 1 les tours de jeu seront de 4 minutes en saison régulière et 4 minutes en Playoffs.

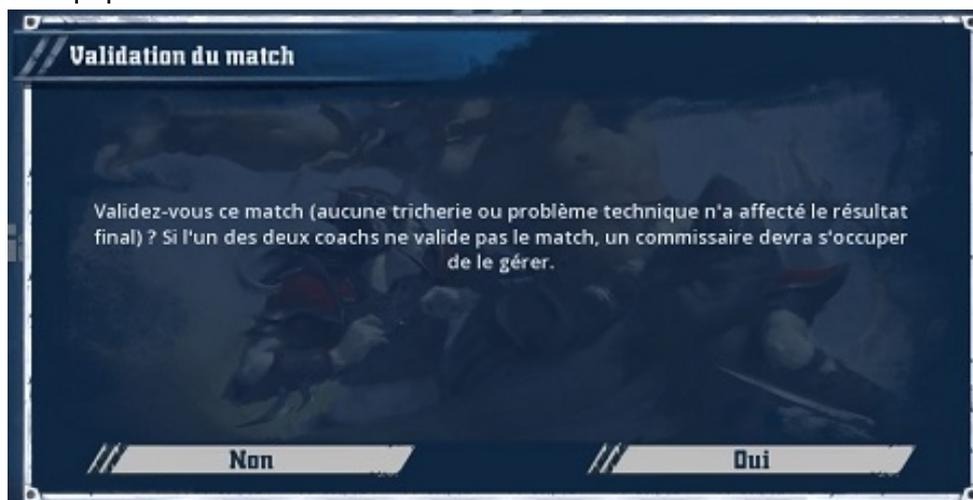
En division 2 les tours de jeu seront de 3 minutes.

En division 3 les tours de jeu seront de 2 minutes.

Les matchs seront en mode "Auto-validation", voir image ci-dessous.

En cas de problème un commissaire tout puissant tranchera.

Pour cette 3e Saison, les vacances scolaires



3.2 Classement général:

En cas d'égalité de points, le classement des équipes ex-æquo est déterminé par la différence entre les touchdowns marqués et les touchdowns concédés par chacun d'eux au cours des matches joués pour l'ensemble de la division. En cas de nouvelle égalité, avantage sera donné à l'équipe ayant marqué le plus grand nombre de touchdowns.

En cas de nouvelle égalité, les équipes seront départagées à la différence de buts lors des rencontres disputées entre eux.

Ce ne sera pas le classement IG qui sera pris en compte en cas d'ex-æquo.

3.3 Casque d'or - Division 1

Le vainqueur du Casque d'Or se verra offrir une surprise.

Les 4 derniers du Casque d'or se verront relégués en Casque d'argent. La perte de sponsors et la démotivation de certains de leurs joueurs auront les conséquences suivantes : 1 joueur parmi les 6 joueurs les plus expérimentés de l'équipe devra être mis sur le marché des transferts. S'il ne trouve pas de nouveau club, il prendra sa retraite et devra être renvoyé avant le début de la saison 4.

3.4 Casque d'argent - Division 2

Le vainqueur du Casque d'Argent se verra offrir 2 matchs bonus et sera promu en Casque d'Or.

Les 2e, 3e et 4e se verront offrir 1 match bonus et seront promus en Casque d'Or.

Les 3 derniers du Casque d'argent se verront relégués en Casque de Bronze.

La perte de sponsors et la démotivation de certains de leurs joueurs auront les conséquences suivantes : 1 joueur parmi les 8 joueurs les plus expérimentés de l'équipe devra être mis sur le marché des transferts. S'il ne trouve pas de nouveau club, il prendra sa retraite et devra être renvoyé avant le début de la saison 4.

3.5 Casque de bronze - Division 3

Le vainqueur du Casque de Bronze se verra offrir 2 matchs bonus et sera promu en Casque d'Argent.

Les équipes de la 2e à la 7e place du Casque de Bronze se verront offrir 1 match bonus et seront promus en Casque d'Argent.

Les 5 derniers du Casque de Bronze ne pourront signer avec un sponsor pour la prochaine saison.



3.6 RÉCOMPENSES ET CHÂTIMENTS

Les récompenses et les châtiments pourront être amplifiés ou annulés par la signature de sponsors. Le choix est donc laissé aux coachs : prendre des risques ou jouer la sécurité lors d'une saison.

3.7 Les Sponsors

Avant le 6 mai tous les coachs devront avoir signé avec l'un des sponsors suivant:

Banque d'Altdorf

Pas de récompenses et pas de châtiments.

Ce sponsor est une sorte d'assurance, qui permettra aux coachs de ne pas subir les effets néfastes d'une relégation. En contrepartie, il n'y aura pas de récompenses lors d'une montée de division.

Pari mutuel Gobelin

En cas de montée ou de participation aux Playoffs, +2 matchs de bonus en plus du/des match(s) bonus, si descente vente d'un des 3 meilleurs joueurs. Ce châtiment remplace celui d'une relégation classique. *Le gobelin est joueur, et les coachs de Blood Bowl aussi. Ça passe ou ça casse.*

Bloodweisser

En cas de montée ou de participation aux Playoffs, + 1 match bonus en plus du/des match(s) donné(s), si descente perte d'une relance d'équipe. Ce châtiment remplace celui d'une relégation classique. *La meilleur bière du vieux monde vous récompensera grandement en cas de montée, tout en étant un peu plus indulgente en cas de relégation.*

Un coach peut aussi décider de prendre un des 7 autres sponsors restant, ou pas de sponsor du tout. Dans les 2 cas, les récompenses et les châtiments seront appliqués sans aucune modification.



3.8 Camp de repos

A la fin de la saison 3, toutes les équipes ont la possibilité de s'inscrire à ce camp. Il sera ouvert du 25 juillet au 22 août. Il ouvre le droit à un match de soins, et permet de participer au marché des transferts, qui se tiendra du 23 août au 2 septembre.

Le camp de repos aura le format d'un tournoi Open. Aucun match entre équipes n'y sera autorisé. Seuls seront autorisés les matchs bonus et de soins, entre l'équipe concernée et un commissaire.



3.9 Camp de repos et Match Bonus

Pour les équipes bénéficiaires d'un ou de plusieurs matchs bonus, l'inscription à ce camp est obligatoire. Sans cela, ils ne pourront bénéficier de leurs gains durement acquis. Pour jouer le match bonus, les coachs devront prendre rendez-vous avec un commissaire afin d'organiser ce ou ces "matchs bonus". Le matchmaking sera envoyé en même temps et le commissaire déclarera tout simplement forfait. Le but est de faire gagner deux MVP ainsi que les primes de match associées au coach bénéficiaire.

3.10 Camp de repos et Soins

Toutes les équipes ayant participé à la saison 3 et n'ayant pas eu de matchs bonus pourront, si elles le souhaitent, participer au camp de repos.

Cela permettra aux blessés d'être de nouveau opérationnels pour le début de la saison 4.

Cela prendra la forme d'un matchmaking dans l'open "Camp de repos", qui finira par un score de 0-0, contre une équipe d'admin.

1 MVP sera donc gagné, ainsi que les primes de matchs. En revanche un point de popularité pourra être perdu sur un mauvais jet de dés d'après match. Plus important : si un rocher lors d'un engagement venait à tomber et à blesser gravement ou à tuer l'un de vos joueurs, l'organisation de la Ligue Française de Blood Bowl en déclinerait toute responsabilité. Ce camp de repos est donc facultatif, c'est à vos risques et périls. Il va de soi qu'un seul match de soins sera autorisé par équipe durant la durée du camp.



3.11 Le marché des transferts

Le marché des transferts sera ouvert avant le début de la saison et rouvrira à la prochaine intersaison. Vous ne pouvez acheter que des joueurs de votre race. Vous pouvez mettre en vente n'importe lequel de vos joueurs ; le prix minimum est fixé par le jeu.



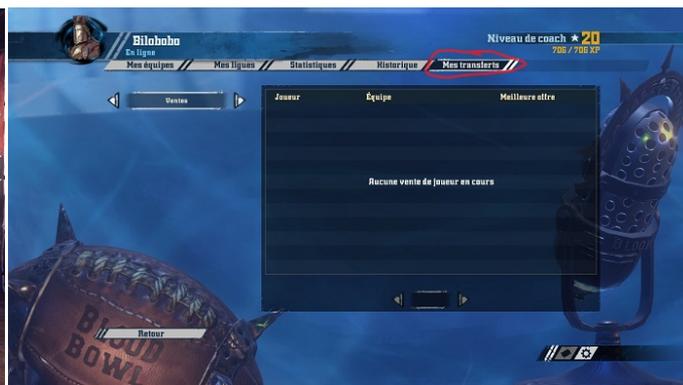
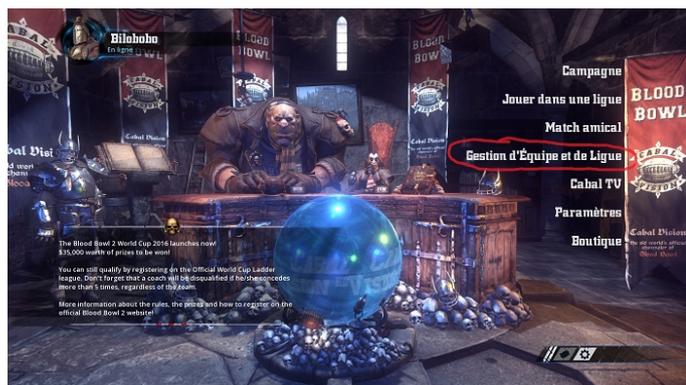
Pour mettre un joueur sur le marché des transferts



Pour recruter un nouveau joueur sur le marché des transferts



Pour suivre l'ensemble des achats et des ventes de joueurs



4. CALENDRIER

Le calendrier de la ligue sera le suivant:

Du vendredi 22 avril au vendredi 6 mai: Inscription IG des coachs dans leur division respective.

Du samedi 7 mai au dimanche 8 mai: Ouverture du marché des transferts, fermeture du marché à minuit dimanche soir.

Du lundi 9 mai au dimanche 15 mai: 1ère journée de la ligue.

Du lundi 16 mai au dimanche 22 mai: 2e journée de la ligue.

Du lundi 23 mai au dimanche 29 mai: 3e journée de la ligue.

Du lundi 30 mai au dimanche 5 juin: 4e journée de la ligue.

Du lundi 6 juin au dimanche 12 juin: 5e journée de la ligue.

Du lundi 13 juin au dimanche 19 juin: 6e journée de la ligue.

Du lundi 20 juin au dimanche 26 juin: 7e journée de la ligue.

Du lundi 27 juin au dimanche 3 juillet: 8e journée de la ligue.

Du lundi 4 juillet au mercredi 13 juillet: 1/2 finale aller-retour D1

Du jeudi 14 juillet au dimanche 24 juillet: Finale D1 aller-retour.

A partir du 25 juillet, le "Camp de repos" est ouvert !

5. NOTES DES COMMISSAIRES DE LA LIGUE

Le règlement que vous venez de lire est le fruit d'une longue réflexion et d'un long travail. Beaucoup de nouvelles choses sont mises en place, afin de rendre le championnat le plus amusant possible. Cette 3e saison fait office de test, et ne sera gardé que le meilleur pour la prochaine saison. A l'inter-saison nous vous mettrons à contribution pour connaître votre ressenti sur la saison passée. Maintenant, le championnat est prêt à être lancé, amusez-vous, restez fair-play et prenez du bon temps. Car même si parfois Blood Bowl est un jeu terriblement usant pour nos nerfs, dites-vous que ça ne reste qu'un jeu et qu'il y a des choses bien plus importantes dans la vie.



LONGUE VIE A BLOOD BOWL