

Rats in Montpellier : Champion de l'Open IX

☛ BB BLOOD DÉCROCHE SON PREMIER TITRE MAJEUR !

Quelle actualité ce mois-ci ! Elle est en Orme avec les Ratz Montpelliérains qui n'ont pas tremblé en finale face aux orques du Gazcon Mourenxois, permettant ainsi à BB Blood d'obtenir son premier titre majeur dans l'Ovalie. Le président s'est remis le trophée à lui-même, scène cocasse qui en a amusé plus d'un, excepté peut-être le malheureux (mais riche) Yoi des Azes. En Orme, la fin de la ligue 2, où les Crampons Nocturnes de Cho-

boran remportent la finale sur les fromages fondus et accèdent pour leur plus grande joie à la coupe du monde, les rats finalistes de Draxow feront également parti du voyage. En Orme l'ouverture de la saison 3 du championnat avec pas moins de 58 coachs inscrits, répartis sur 3 divisions, du sang, des larmes, de la joie, des agressions, des morts et des TD, que du bonheur en perspective ! On nous rapporte d'ailleurs dans un

communiqué de dernière minute que la première journée de la D2 a déjà fait exploser le nombre de décès ! Notons que pour des raisons de soleil intempestif, à partir du 5 juillet la saison 3 sera écourtée, elle débouchera sur une belle saison 4 en septembre, déjà appelée saison indienne ! En Orme le nombre d'équipes Norsks qui a débarqué, on comprends mieux leur retard vu la logistique engagée pour les faire venir de leur

contrée lointaine. En division 3, en Open et même pour leur coupe des rois qui leur est dédiée, ces guerriers ivres, assoiffés de sang n'ont pas froid aux yeux ! Et enfin en Orme le TD de Cinci et de ses Norsks, il détrône celui de Zog-Zog. Bonne lecture à toutes et tous, ce mois-ci retour d'un bon vieux rock des familles **et oui, on ne se refait pas ou plus mélancolique avec cette belle version.** ■

L'équipe des scribes de l'Ovalie



INTERVIEW

BB Blood

→ Lire page 2

CHAMPIONNAT

OPEN SAISON IX

→ Lire pages 3 & 4

PIN-UP

UNE PAUSE DANS
VOTRE LECTURE !

→ Lire page 5

WORLD CUP

LE CHOIX
DES EQUIPES

→ Lire page 6

CHAMPIONNAT

LA SAISON 3

→ Lire page 6

CDR

LA COUPE DE LUSTRIE

→ Lire page 7

VIE DANS L'OVALIE

SURPRISES !

→ Lire page 8

VIE DANS L'OVALIE

PALMARES

→ Lire page 8

La question du mois :

« Seriez-vous intéressé(e) par un système de Paris sur les matchs des compétitions de l'Ovalie ? »

- ❶ Oui – 40 % ;
- ❷ Non – 60 % ;

Liens utiles :

- ▶ Le site de la LFBB2
- ▶ La chaîne de la LFBB2
- ▶ Le règlement de la S3

Lingba rejoint l'équipe, un grand merci à lui, il aurait au cours d'un voyage découvert des reliques anciennes renfermant les archives de l'Ovalie ! En étude, on espère qu'elles livreront leur secret.

L'équipe des scribes est composée de : Choboran (interview, compte rendu détaillé, envoyé spécialisé en Pin-up et relecture précieuse, connu pour posséder une chèvre psychopathe), Astorah (enquêteur, envoyé spécial, codeur fou, détenteur d'un compte en Lustrie), Lingba (archives en tout genre, plats épicés, rhum de qualité) et votre fidèle serviteur (spécialisé en double skulls et suicide sur esquive).

BB Blood sans fioritures

LE GAGNANT DE L'OPEN IX ET PRÉSIDENT DE LA LIGUE NOUS LIVRE SES SECRETS

Dans le colimateur de nos snipers de la plume depuis bien trop longtemps, sa toute fraîche victoire en Open IX est l'occasion parfaite de faire plus ample connaissance avec notre président adoré (ramasse le sac d'or tombé à ses pieds) et chéri (ouvre un compte en Lustrie), j'ai nommé : BB Blood!

Bonjour BB Blood,

→ Qui es-tu, que fais-tu et dans quel état gères-tu tes matchs?

« Je m'appelle Yoann, j'ai 35 ans, je suis gérant d'une société de vente en ligne "piscines et accessoires" sur internet. J'habite à Montpellier, à la mer, à Palavas les flots exactement. Dans quel état gères-tu tes matchs? Bah, disons que je me fume une petite cigarette verte, ça m'aide à me détendre. Plus de stress de match. »

→ BB Blood, pseudo bien explicite! Ton pseudo d'origine ou tu as changé après avoir décimé 15 équipes de nains?

« BB BLOOD, c'est un diminutif de bébé sang. Quand je suis arrivé dans le jeu en ligne en 2012, je me considérais vraiment comme un bébé du Blood Bowl... Au début j'étais attiré par les équipes de bash... Voilà le début de l'histoire. »

→ En ce moment, quand tu n'es pas sur Blood Bowl pour revoir pour la 101ème fois ta finale, qu'écoutes-tu? Que lis-tu? Que bois-tu? Que regardes-tu?

« J'écoute beaucoup de rap US, électro, etc... Mais pas seulement. Je suis ouvert à toute musique (à part le classique). Je ne lis malheureusement que très peu par manque de temps, je viens de commencer "pensées" de Marc Aurèle... J'aime les sorties entre amis, restos, soirées, ballades, voyages etc... Je suis un amateur de série... Mes classiques sont - Games of Throne, OZ, Breaking Bad, Narcos, Walking Dead. La question n'est pas, "que bois-tu?" mais à quel taux par litre d'air expires-tu? :) »

→ Comment as-tu découvert Blood Bowl? Savais-tu déjà écrire? Pour l'Ovalie, j'ai comme l'impression que tu vas nous livrer quelques secrets, mais chuttt ...!

« J'ai découvert BB grâce à mon cousin vers l'âge de 12-14 ans. A l'époque, c'était sur plateau, quelques parties par ci par là mais rien de passionnel comme maintenant. Ensuite j'ai commencé sur

BB1 et depuis je suis accro. C'est PapaSchultz d'ailleurs qui m'a incité à m'y mettre d'ailleurs sur PC :) Ma copine le maudit encore !!! »

→ Quel est ton roster préféré et pourquoi?

« Il m'est très difficile de répondre à cette question, j'aime plusieurs équipes, sur plateau, je jouais exclusivement les orques, et j'ai un affect particulier pour cette équipe. Mais j'aime jouer avec pas mal d'équipes... Skaven, HL, Chaos, Nécro, Bas Fond, Sylvains, Nurgle. Je m'ennuie dès que je joue trop longtemps avec la même équipe. »

→ Afin de filer un petit conseil aux coaches débutants, décris-nous les points forts de ce roster, comment le développes-tu, et s'il a des points faibles auxquels apporter une attention particulière?

« Je vais développer les skavens. Le gros point fort de cette équipe est la vitesse, vous êtes capable de traverser le terrain en 2 actions... Le point faible, l'armure... Mais cela peut être compensé par de nombreux remplaçants : 2 ou 3 minimum... Pour le point à améliorer, c'est le physique. En effet pour peu que vous ayez un peu de chance sur les level UP, vous pouvez équiper vos blitzers facilement, en cas de double, de griffe châtaigne... Et le must du must, 1 MVT à votre coureur... Avec sprint derrière, votre joueur pourra marquer en 1 tour... Si vous avez cela, le jeu des skavens peut être complètement différent... »

→ Revenons sur ton joli parcours (tiens mon compte en banque a doublé) : tu as participé à tous les PO et voilà ton premier titre en Open, bien mérité : quel a été le match que tu as appréhendé le plus? Comment as-tu su en venir à bout?

« Cette gazette commence à nous coûter de plus en plus cher, en plus il y a des virements douteux, faudra éclaircir ça un jour SwoOn :)

Plus sérieusement c'est notre quart que j'ai abordé avec le plus d'anxiété. Ton équipe était les champions en titre. Puis les sylvains, ce n'est pas la meilleure équipe face aux skavens. Ca a été un quart violent si mes souvenirs sont bons, surtout pour les elfes.

Ensuite la demi contre PapaSchultz a été une grosse épreuve aussi. Etonnamment j'étais plus détendu

pour la finale. Pourtant Yoi est un adversaire redoutable. Mais j'avais l'impression d'avoir déjà rempli les objectifs "atteindre la finale de OPEN". Ma préparation?

Je ne prépare pas trop mes matchs :) Je savais que la vitesse des Skavens allait faire la différence face aux orques de Yoi. Le physique de l'équipe a tenu bon, je me suis tenu à bonne distance des orques. Mon rats ogre a fait une très belle finale. De mémoire, 2 sorties et 2 KO... Normal les orques l'avaient blessé gravement au tout début de sa carrière, il était furieux en début de match... J'ai même dû l'empêcher de prendre de la malpierre dans ses griffes afin d'aggraver les blessures. Dans tous les matchs, il fallut batailler et avoir ce brin de chance au bon moment sur les 4 matchs des PO ! »

→ Tu as blessé Cocha, en demi finale, au point de le marquer à vie! Passé pas loin de la correctionnelle le petit skink! Quelle a été ton sentiment à ce moment là? L'influence sur le match?

« Je n'ai pas trop de mérite, c'est mon sorcier qui a fait le travail... Mais c'était un pur bonheur de voir l'iguane dans la fosse ! Et d'entendre Papa hurler depuis le banc de touche, magique !

Avec -1 en Mvt, il devrait être un peu moins efficace le petit reptile :) »

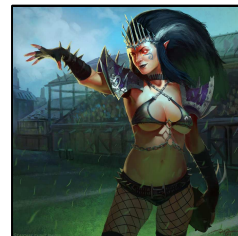
→ Tes rats une fois passé la gueule de bois vont-ils revenir pour défendre leur titre?

« Si j'y arrive :) oui car ils viennent déjà de prendre une défaite pour le 1er match d'ouverture en OPEN X contre Parmenionos et ses peaux vertes, une équipe assez jeune... La gueule de bois tu disais ! »

→ La saison 3 vient de se lancer, une belle saison en perspective! As-tu un pronostic quand au futur champion?

« Cette saison 3 promet. Un favori !!! C'est difficile à dire que de beau monde, Franss le vainqueur de la saison 2? Draxow, Choboran nos 2 champions pour la World Cup? De veilles connaissances de l'Open?

Allez prenons quelques risques, voici mes 3 favoris Jucluck, Cincinnati ou toi SwoOn. Ca va être très très serré !! »



« BB Blood est le président de la ligue Open »

→ Quels sont tes objectifs pour cette compétition?

« Mon objectif principal est de rester en ligue 1. Si possible de me qualifier pour les PO !! Ce serait la cerise sur le gâteau. »

→ On connaît les deux représentants de l'Ovalie pour la coupe du monde, et on leur souhaite d'aller le plus loin possible, bien sûr, mais selon toi, quel va être leur résultat? Un conseil à leur prodiguer? « Leur donner des conseils, non je pense qu'ils n'ont pas besoin de mes conseils. Je leur souhaite bonne chance car le niveau va être très très relevé. Mais je pense que nous avons 2 excellents coaches pour représenter la ligue. »

→ Peux-tu nous dire quel comportement de joueur t'insupporte afin qu'on le donne en pâture à une équipe de guerrier du Chaos full griffe châtaigne.

« Dans le style de jeu à proprement parler, rien à dire. Aucun style de jeu ne m'insupporte. Même le coach qui piétine à tous les tours... Cela ne me pose aucun problème. Celui qui BC pendant toute le match non plus. Après je n'aime pas ceux qui râlent, voire ceux qui s'énervent tout le match sur leur manque de chance. Un peu ça va... Heureusement ce type de joueur se concentre sur la NAF... »

→ Un coach avec qui tu aimes jouer, contre qui tu prends ton pieds par la complexité du match ou par le délire et la franche rigolade.

« PapaSchultz. Papa est un de mes meilleurs amis dans la real life ! Je le connais depuis le lycée, on a fait les 400 coups ensemble :) On a même travaillé ensemble... Et en plus c'est un très bon coach, ce qui ne gâche rien ! » ■

Propos recueillis par SwoOn

Potins Mondains

♦ Les joueurs Bretonniens de Anobl'Hirson'Sang en ont plus qu'assez de se faire traiter de brutes sanguinaires au point qu'ils inventent tout et n'importe quoi pour adoucir leur réputation ou échapper au terrain ! Leur imagination est sans limite : Gérard Menlabal a 3 genoux déboîtés, Al Houette a perdu quatre fois sa grand mère ce mois ci quand à Al Kollick il est tout simplement mort deux fois .. une équipe de mythos comme le dit le coach Trainer ofHell !



♦ "Magie en Division 3"

Dire que tous les coups sont permis à Blood Bowl est un euphémisme. Pourtant, depuis quelques semaines, les publics avertis auront pu constater des phénomènes étranges sur les terrains. Lors du tournoi de la cuillère de bois, l'équipe des orks "La Garcimore", coachée par NauNau alias "MingLing-Foo", a dérouter plus d'un adversaire. "Nous avons spécialement préparé cette saison de championnat auprès des plus grand sorciers et participé au stage Majax", a dévoilé l'entraîneur prestidigitateur sous notre insistance. Par moment, les joueurs peuvent avoir l'impression de voir les gobelins en double : "là, il y a Tac et là il y a TacTac".

Et c'est parti pour un vol de gob par le Troll (conseillez à vos joueurs de baisser la tête car ce tour là n'est pas encore bien réglé). "Des fois ça marche", dit un ork. Et que dire de Denise Fabre qui détourne l'attention par un fou rire et disparaît dans une esquivé (Ah ben non, elle a juste butté sur la motte d'une taupe). Mais le coup le plus fameux peut venir de "Hi hi hi" et surtout de "Y m'énervé". Ca fait Paff et votre joueur disparaît (pour le retrouver, RDV à la morgue du stade). "Des fois ça marche pas", dit un ork. Les coaches de Division 3 sont avertis...



BLOCK & DECKER

Une tronçonneuse achetée : un pot de vin offert

Les Ratz in Montpellier remportent le graal

DES PLAYOFFS ENDIABLÉS POUR LE SACRE DE BB BLOOD

Un peu comme les crêpes à la chandeleur ou les baffes sur l'astrogranite, les playoffs de la ligue Open sont un rituel attendu dans tout le vieux monde. Prenez 16 équipes gonflées à bloc, affûtées après 2 mois de saison régulière intense, dont le seul but est de soulever le précieux trophée afin de détrôner les Faucons Savoyards champions en titre.

Acte I : les huitièmes - début des hostilités. C'est sous un soleil de plomb que commencent la compétition, les Languedocs Lizards (un des grands favoris), affrontent le BBC Fayençois d'Achilleus, un match torride où les corps souffriront tout au long de la partie. Mené au score, c'est une action héroïque de Cochabamba qui permettra aux lézards d'égaliser, mettant au silence les rumeurs sur son déclin. Dans les prolongations, les sangs froids tireront leur épingle et l'emporteront 3 - 2 sur les humains qui sortent la tête haute. Cependant, certains joueurs se sont plaints aux dirigeants du BBC, il paraîtrait que le coach Achilleus a déserté le banc avant la fin, laissant son équipe sans instructions cohérentes.

Météo capricieuse pour les Zourites Australes également, qui affrontent les champions en titre, où le soleil éblouissant ne manquera pas de gêner grandement le passeur elfe, cela ne pardonnant pas face aux forestiers qui prendront l'ascendant 2 - 1. En guise de consolation le coach Lingba obtiendra la tête du receveur star Brizdeorn auteur de l'action héroïque lors de la dernière finale, l'apo s'occupant déjà d'un danseur n'ayant pas 4 mains, hélas - les sylvains ont cru voir dans le ciel le rictus de Choboran à l'annonce de l'arrêt cardiaque du catcher. Victoire dans la douleur pour les Ratz in Montpellier face aux orques de Isula di Corsica, qui décrocheront la palme de dératiseur des PO en tuant 2 blitzers, blessant gravement la vedette Sluable. Les moustaches finiront à 4 et défendront héroïquement leur ligne d'en-but accédant ainsi aux quarts sur un joli : 1-0. O'Ma félicitera ses peaux vertes pour le spectacle offert.

Le match qui opposait les Têtes de Calais aux Sylvains de Liège fut fou, mais alors là fou fou fou ! Des touchdowns, des blessés, des crânes en pagailles et surtout des retournements de situations incroyables. A ce jeu là, ce sera les elfes qui s'en tireront et accèderont également aux quarts.

A noter que le Régiment Auvergne de Bilobo, aidé de Zug dans une très grande forme, s'est défait des Vermine Hirsonnaise de Trainer, sous une pluie battante. Les rats sont passés à côté de leur match en ratant des actions clés, le coach avouera les avoir privés de "parmerat" et "grat padano" fromages qui font offices de friandises chez les rongeurs.

En parlant de souris, les Eclairs de Taverny se sont facilement débarrassés des Pionniers Stéphanois (3-0) pendant que les Skull Angels [44] ne faisaient qu'une bouchée des Chasseurs Romontois (4-1) leur permettant d'accéder pour la première fois de leur histoire en quart de finale. Pendant ce temps là, dans l'ombre, le Gazcon Mourenxois commençait sa lente ascension.

Acte II : les quarts - la chute des elfes.

Les quarts s'ouvrent sur le match opposant les Lézards de PapaSchultz aux humains de Bilobobo qui disposaient de 960k de trésorerie pour se faire plaisir, et ils ne s'en sont pas privés ! Les Auvergnats engagent donc un sorcier, graissent la patte

de l'arbitre au moyen de 2 pots de vin, et font rentrer sur le terrain Morg n' Thorg et Zug la bête ! Autant dire qu'avec l'ogre qu'ils comptent de base dans leurs rangs, ça sentait fort la testostérone sur le terrain ! Les Languedociens quand à eux, sentant le coup fourré, engagent un apothicaire supplémentaire. En 1ère mi-temps, les humains sont à l'engagement. Rien de notable à signaler, ils progressent pas à pas, soutenus par leur trio de brutes épaisses, qui rendent difficile tout contact avec le porteur. Les sauriens mettent en place leur défense, protégeant leurs skinks et effectuant quelques esquives en force bien senties pour se re-placer. Le sorcier humain envoie une boule de feu sur un pack de 3 skinks et un saurus qui s'étaient regroupés en défense, mais qui n'aura pour seul effet que de mettre KO la star des lézards. Les humains ayant du mal à avancer sur le côté initialement prévu, décident de renverser le jeu sur le côté opposé, grâce notamment à leurs 2 receveurs au mouvement impressionnant mais ce sera peine perdue, un Saurus parvient à blitzter le porteur. Un skink en embuscade récupère, mais ne peut être protégé correctement. Il s'ensuit une mêlée générale à proximité de l'embut lézard, les joueurs se repositionnant petit à petit pour prêter main forte à leurs congénères et ce sont les lézards qui auront finalement l'avantage, parvenant à récupérer le ballon et à entamer une remontée. Les 2 Saurus (dopés à l'elfe) et le Kroxigor feront un boulot exceptionnel en se repositionnant pour couvrir l'avancée et limiter les possibilités de blitz des Auvergnats. Atahualpa mettra un point d'honneur à prouver que son frère Cocha n'est pas le seul à pouvoir marquer, et viendra crucifier l'équipe humaine au dernier tour de la mi-temps 1 - 0. A noter qu'un des receveur humain (le moins rapide) a connu une fin funeste, malgré les bons soins du Doc, et que Cochabamba, victime de son succès, aura passé toute la mi-temps dans la fosse, KO. En deuxième mi-temps, libérés de la menace du sorcier, les reptiles peuvent développer leur jeu habituel, et se mettent à progresser sur le côté gauche du terrain. La encore, les 2 Saurus elfes et le Krox font des miracles, et leurs mouvements viennent gêner considérablement les humains dans leurs tentatives de récupérer la balle. Les receveurs tenteront bien de venir former une dernière ligne de défense, mais sans succès, devant la brutalité des Saurus. Atahualpa effectue un doublé : 2 - 0. Les humains ne reviendront plus !

des sylvains, sous un blizzard à couper au couteau. Les skavens disposent de 30k d'inducement et de 100k de trésorerie, les poilus décident de graisser la patte à l'arbitre en piochant 70 k dans leur trésor. Le ton est donné. En 1ère mi temps, les rats gagnent le toss et décident d'attaquer. Les sylvains ralentissent la progression des attaquants et mettent la pression sur le porteur de balle, il n'en faudra pas plus pour énerver les poilus qui décident au tour 4 de conclure : 1 - 0. Les sylvains récupèrent le ballon qu'ils vont mettre au fond de leur moitié en sécurité, les souris n'ayant pas encore leur moitié envahie, et avec un ballon hors de portée décident de temporiser. Les sylvains progressent et font entrer deux joueurs dans la moitié skavens, se soldant par une esquive foirée d'un receveur elfe. Les poilus sautent sur la trop belle occasion, et voyant le passeur seul au fond de sa moitié, décident de jouer leur va tout : ils envahissent la moitié du terrain adverse avec une barrière de trois coureurs devant le lanceur, et placent aux mieux leurs joueurs restant pour gêner les receveurs potentiels. Les sylvains pris à la gorge essayent de libérer un joueur mais le pauvre lineman manque d'assurance et se fait emmener au sol en blitzant. Le lanceur sylvain au fond a le ballon et face à lui trois coureurs d'égouts, qui n'hésitant pas une seule seconde, récupèrent la balle et la sécurisent en partie. On sent le break arriver pour les fromages sur pattes, mais c'est sans compter sur une absence totale du rat ogre qui se fait contrer par un receveur. En peu de temps, les pointues récupèrent le ballon et le font remonter sous la pression pour finalement égaliser à la fin de la première période.

En 2ème mi-temps, le blizzard fait place à un temps très ensoleillé, les sylvains reçoivent à nouveau, et malgré une grosse pression des rats qui parviennent à blitzter le porteur de balle, les elfes ne perdent pas leur sang froid et prennent l'avantage pour le 2 - 1. Les rats attaquent ! Avec tout le monde sur un côté, les poilus décident d'inverser l'action en profitant de leur mobilité et réussissent à entrer dans la moitié des feuillus pour égaliser et prolonger le match.

Prolongations : les sylvains gagnent le toss, récupèrent le ballon qu'ils mettent au chaud dans une semi cage... un peu trop ouverte, les skavens foncent et après un sprint dantesque, une vermine blitzte le porteur, fait tomber le ballon, mais cela ne suffira pas. Les pointues récupèrent la vessie de chèvre qu'ils font progresser, mais une passe mal réceptionnée sera fatale, les rats ne rate- ront pas cette occasion et aplatiront, les prolusant en demi-finale.

Les tenants du titre affrontent les Ratz in Montpellier sous une pluie intense. En 1ère mi-temps, les poilus gagnent le toss et font une blessure dès le 1er tour, annonçant qu'ils ne sont pas venus pour beurrer les toasts ! Les skavens se déplacent autour des sylvains avec une belle cage de petit rats... Sans vouloir forcément marquer... En attendant l'ouverture ! Mais à trop attendre, on peut se faire surprendre et un danseur passant par là récupère le ballon... Après ça va très vite, les rats sont laissés sur place et les sylvains ouvrent le score : 1 - 0. 2ème tentative pour les rats, cette fois-ci, énervés ils cognent plus fort, les elfes subissent, rapidement une 2ème blessures puis une 3ème... l'égalisation sera alors une formalité à la fin

de la première période.

En 2ème mi-temps : ça se complique pour les sylvains, ils attaquent à 8 contre 11, pourtant ils arrivent à créer une brèche et grâce à une belle passe, le danseur s'envole pour le TD... 2 à 1 ! L'art du TD chez les sylvains. Les rats reçoivent une nouvelle fois le cuir et décide de prendre leur temps en jouant les prolongations, chose faite en toute fin de deuxième mi-temps pour une égalisation à 2 - 2.

En prolongation, les rats gagnent le Toss, en surnombre, la bave aux lèvres achèveront le match et accèderont à une demi-finale bien méritée.

Le dernier quart fut à sens unique, avec un Morg recruté du côté orque dans une forme éblouissante, faisant 2 morts et une blessée grave en 1ère mi temps. Malgré une bonne percée des elfes du Skull Angels [44] en 1ère mi-temps, une maladresse des pointues les prive de l'ouverture du score. En deuxième mi-temps alors, que la victoire semble porche pour les Skulls, une interception d'un Orque Noir du Gazcon Mourenxois mettra à mal tous les projets. Les Nantais passent à côté de leur premier quart de finale, trop de pression sans doute !

Acte III : les demis - still alive

La première demi-finale oppose les Skavens de BB Blood au Lézards de PapaSchultz pour un derby montpelliérain !

Ce match sudiste opposait les 2 meilleurs marqueurs de la ligue, Sluable Geuler, le coureur d'égout star des Ratz, et Cochabamba le légendaire skink, des Languedocs Lizards. Les bookmakers s'attendaient à avoir du spectacle lors de cette demi-finale, et spectacle il y eut ! D'autant plus que les Languedocs Lizards avaient éliminé les Ratz en 1/8ème de finale des PO de la saison VIII. Les disciples du Rat Cornu étaient donc remontés comme des coucous suisses, motivés à venger l'affront !

Le match s'est joué en grande partie sous un soleil de plomb, entraînant des comas de part et d'autre tout au long de la partie. Les Lizards étant plus fort sur le papier, les Ratz engagent donc Glart Lavollée Junior le bien nommé, et ont tout juste assez pour se fendre d'un sorcier (détail important pour la suite), en piochant dans leur propre trésorerie.

En 1ère mi-temps, les Ratz gagnent le toss. Avec leur rapidité légendaire, ils décident intelligemment de laisser les Lizards engager. Le premier coup de théâtre ne se fait pas attendre : un Saurus effectue un plaquage cathédrale sur Glart Lavollée, lui brisant proprement la nuque, envoyant le champion à la morgue dès le début du match !! Les Lé- zards marquent dans la foulée : 1 - 0.

Fort de cette action la course sous la chape leur assomme pas moins de 4 joueurs sauriens, contre un seul muridé ! Et ce n'est que le début, un Saurus sera blessé dans la foulée, un autre rejoindra la fosse à KO. Inutile de vous dire qu'avec une telle supériorité numérique, les rats se sont lancés dans une chasse aux skinks, prenant leur temps pour égaliser. 1 partout à la mi-temps.

En 2ème période, les fromages reçoivent et progressent avec leur rapidité habituelle, mais par un manque de concentration, se font surprendre, les lézards revenant très près du ballon. Il faudra tout le talent de Sluable pour aplatir le cuir dans l'en-but adverse : 2 - 1.

Comité pour la
Protection de la
Nation
Elfe



A consommer sans modération
après un match

Pénurie d'Elferalgan après les quarts

Les Sylvains de Liège opposés aux Eclairs de Taverny : un match équilibré sur le papier, qui se déroule au Popwine stadium, stade

La température baisse d'un cran ! Les lézards remontent la balle dans un cage aérienne, craignant toujours le feu céleste, laissant un espace à une vermine qui parvient à dégager le cuir, récupérer par un Gutter qui à bout de souffle se fera plaquer par un Saurus en couverture. Cocha montre enfin l'étendue de tout son talent en ramassant et en partant dans une belle échappée. Belle mais courte ! Le Rat Ogre qui réussit le match parfait plaque le petit skink, mais Okapi qui avait suivi l'action, ramasse et parvient à égaliser : 2 - 2. L'arbitre, très vigilant tout au long de la partie en sifflant trois expulsions, regarde sa montre et indique les prolongations.

Les Skavens obtiennent une nouvelle fois le toss, mais drogué au cours de la pause de fin de deuxième mi-temps, le coach s'embrouille de donner la réception aux Lézards sous l'oeil médusé des supporters. Le ballon est expédié près de la ligne de fond de cours des Lézards. Cochabamba échoue comme une buse à ramasser le ballon, les coureurs d'égoût sont envoyés en profondeur immédiatement, avides de récupérer, mettant une pression sur la vessie. Mais les sauriens parviennent à récupérer, et à procéder petit à petit à une remontée du terrain, Cochabamba étant bien protégé, courant vers la victoire ! C'est alors que BB Blood donne l'ordre au sorcier ! Le sorcier en concentration depuis 2h30 lance un éclair qui pète à la gueule du petit skink sur-vitaminé !

L'apo complètement ailleurs (il relaquait une double page d'un certain numéro 4) est arrêté en extrême par le coach, alors qu'il entamait une pose d'implants mammaires sur le petit reptile, opération qui aurait eu une issue fatale ! Le doc se recadrant déboitera la cheville, laissant le sac à main

clopin-clopot. Un gutter à proximité du cuir, n'aura plus qu'à se ramasser et à expédier les rats pour leur première finale.



Cocha venant de recevoir la foudre et se demandant ce qu'il vient de se passer ?

Dans la deuxième demi-finale, le match s'est tenu en huit-clos, le coach Cinci à la fin de la rencontre n'a pas daigné donner un seul commentaire. Yoi des Azes a parlé d'une prière à Enefel exaucée une nouvelle fois, conseillant aux rats d'aller consulter un de ces nouveau doc qui se spécialise dans la médecine du cerveau, enfin faut-il encore en avoir un ! C'est sur que le coach orque n'a pas beaucoup de frais de se côté là !

Acte IV : la finale.

Une petite pluie arrosra le terrain juste le temps de voir les joueurs pénétrer dans le stade. Les rats gagnent le Toss et choisissent de botter la balle, elle arrivera au fond du terrain. Ce sont les coureurs de fromages qui entrent les premiers dans le match, mettant la pression sur le porteur de balle, obligeant les orques à avancer en ZigZag au niveau du milieu de terrain, et subissant les baffes ! Le bilan à mi-parcours est clair, 2 ko et un blessés chez les porteurs de balle contre 1 ko chez les rats !

Le coach harangue la foule et les joueurs, insulte le troll, caresse la pom-pom girl, pince le gob et là miracle : ça cogne sévère, envoyant 5 fromagers dans la fosse aux éponges et ouvrant une voie plus large que la famille de Bob réunie !

Les rats ne se laissent pas abattre, se regroupent autour du porteur de balle, et d'un signe discret mais efficace exécute d'un éclair le pauvre lanceur qui restera cloué sur place si près du but ! "Urglop" à l'affût juste derrière, se sentira des ailes pousser, et d'une seule main ramassera la vessie pour aller l'aplatir à quelques mètres de là ! Il racontera plus tard ne pas avoir compris ce qu'il a fait, avoir senti un picotement sous son pagne suite à la lueur blanche venue du ciel, il aurait alors couru tout droit, ramassant tout sur son passage dès fois que ça se mange !



La deuxième mi-temps mets du temps à reprendre, les supporters mécontents envahissent le terrain, ce qui aura pour effet d'écourter le temps de jeu. Les souris sont à

l'attaque. Ca cogne dur ! Les orques rendent baffé pour baffé, envoyant le rat-ogre faire un coucou à l'apo. Il sera sur le banc le temps que Sluable Gueuler égalise. Le rythme est endiablé, les orques ont peu de temps mais tout reste possible.

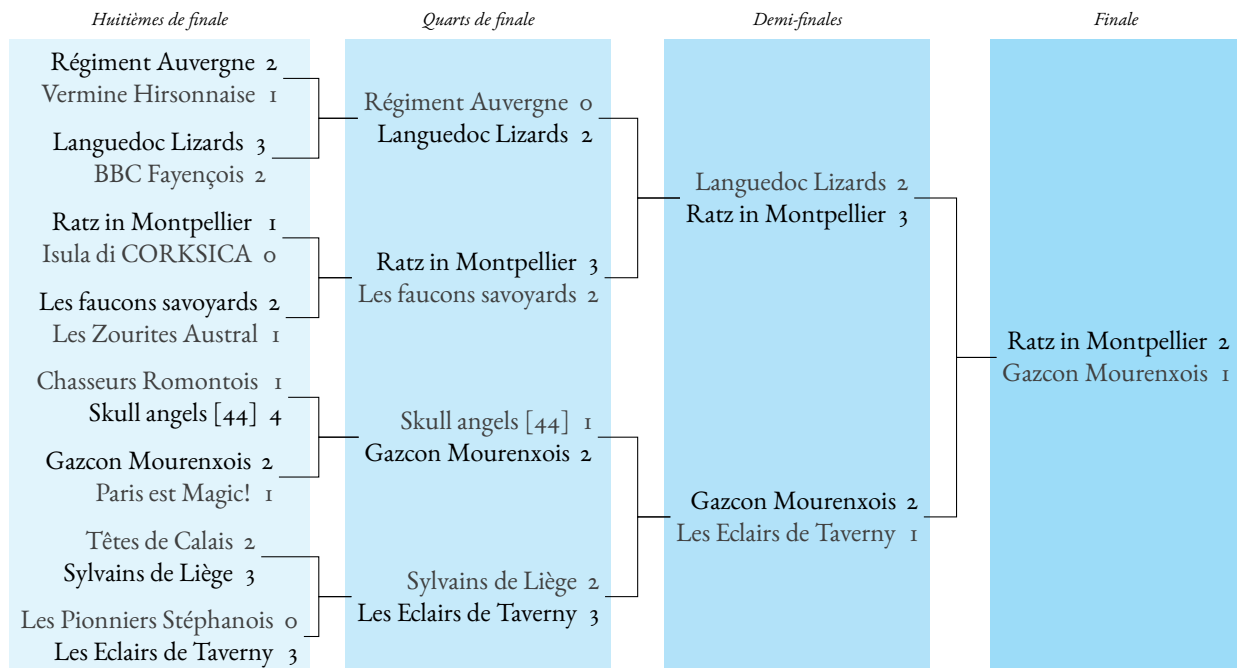
Le RO revenu du banc plus motivé que jamais commence à faire baisser dangereusement les effectifs des adversaires.

Le coach harangue les joueurs et la foule, insulte la pom-pom girl, caresse le troll et là pas de miracle : le gob qui a fait une percée sur la droite se fait pulvériser, tout comme la lanceur qui après avoir survécu à la foudre, ira rejoindre ses potos dans la fosse aux blessés.



Prolongations : un blessé pour les rats, 4 pour les orques, les rats gagnent le toss et reçoivent, ce sera alors une formalité pour le gutter star d'aplatir le cuir, malgré une tentative désespérée d'un gob passant par là, et donc d'offrir le premier sacre de BB Blood en Open ! ■

SwoOn



La Pin-Up du mois

☛ CE MOIS-CI, CHOBORAN S'EST MIS EN QUATRE ET NOUS RAPPORTE UNE EXPLICATION !

D'aucun diraient que j'ai dégotté le plus beau métier du monde. Comme ils se trompent. Voyager en bateau pour la Lustrie, en troisième classe, plus d'une semaine, partager sa cabine avec deux frères gobelins, un orque et un nain... Je vous raconte pas le trajet... Ni l'odeur de la piaule... Tout ça pour interviewer une ancienne joueuse de Pissealaraie Niçoise. Dieux du Blood Bowl, quelle ne fut pas ma surprise en découvrant cette ancienne Furie des Elfes noirs...

Nous avions rendez-vous dans le bar de l'hôtel "Une vie sans Châtaigne" sur les Îles Volcaniques, au large des côtes de la Lustrie. Je devais l'interviewer avant qu'elle ne démarre sa journée. Ou plutôt, sa soirée. Elle profite désormais de ses formes plantureuses pour gagner sa vie en dansant. Dans des tenues légères, qu'elle enlève au fur et à mesure du spectacle si vous voyez ce que je veux dire... Alors elle était là, assise au bar, à faire tourner un fond de verre de jus de Squig, le regard dans le vide. Je m'approche et tout en prenant place à côté d'elle, je lance au barman :

« Patron ! La p'tite soeur pour la demoiselle, et sa jumelle pour ici. »

Légerement surprise par mon arrivée, elle me lance :

« Alors c'est vous le scribe de la Gazette de l'Ovalie ? »

- Faut croire. Drôle d'endroit pour commencer une nouvelle vie non ? » Comprenant que l'interview avait commencé, elle décroise puis recroise ses jambes en se tournant vers moi. Qu'il fait chaud ici. Le barman dépose les boissons devant nous. Regard de biche, elle me répond :

« C'est ça ou pompom, mais j'avais envie de faire une pause, loin des stades. La Lustrie est le coin idéal pour ça. Dans la jungle c'est différent, mais ici, sur la côte, c'est très touristique, la plage, le soleil... »

- Vous n'êtes pas une Elfe noire, je me trompe ?

- T'es drôlement perspicace mon chou. Maquillée, de la tête au pieds, pour chaque match, chaque entraînement. Je suis sylvaine. J'ai fait l'Ecole des Danseurs de guerre, mais les études c'était pas trop pour moi, alors j'ai pas facilement trouvé un club à la sortie. Je me suis dit, pourquoi ne pas

tenter chez nos cousins ? Après tout, si je pouvais utiliser Saut, je pouvais très bien transformer ça en Bond. Puis pour la Frénésie, j'ai fait un entraînement chez un vieux Tueur de troll tombé amoureux de moi.

- L'illusion était parfaite, que s'est-il passé avec Franss ?

- Il m'a lâché. La veille du match. Quel salaud. Il la voulait sa victoire, alors il m'a renvoyée, période d'essai terminée, je ne convenais pas à l'esprit de l'équipe m'a-t-il dit. Quel culot. La vraie raison ? En me sortant comme ça, son adversaire ne touchait pas les indemnités de différence de valeur d'équipe pour la finale et ne pouvait alors plus se payer de parchemin chez les sorciers pour ce match de couronnement. J'étais tellement en colère. J'ai immédiatement contacté la Gazette pour vous proposer les photos. Plus rien à perdre. J crois que ça lui a bien foutu les boules. Il n'empêche maintenant, j'ai plus trop envie de retenter ma chance dans le monde de Blood Bowl. Faudrait que la proposition soit vraiment bonne. En attendant, je gagne ma vie ici, c'est pas la gloire, mais des touristes friqués qui veulent se rincer l'oeil ne manquent pas. Pas vrai mon chou ? Par ici le regard... »

Mes pensées s'étaient égarées. L'interview continua jusqu'à ce qu'un Gobelin en smoking, un cigare au bec ne vienne lui dire que se serait son tour "dans dix minutes". Je suis pas resté pour le spectacle, j'avais pas envie de me faire plus de mal que nécessaire, ni de finir comme ce vieux Tueur de troll. Quelle femme mes aïeux, de quoi vous tenir éveillé toute les nuits sur la traversée du retour pour le Vieux Monde. J'en profitais pour rédiger mon article, sans m'empêcher de penser que j'aimerais bien qu'elle revienne jouer pour le Championnat de l'Ovalie la saison prochaine...

Comme je suis sympa, je vous ai envoyé une carte postale d'une des danseuses du bar. Ça laisse songeur... Service cinq étoiles ! Sans conteste, celle-ci est bien originaire de Naggaroth ! J'ai vérifié ! ■

Choboran

Potins Mondains

◆ Cochabamba n'a pas été éclatant au cours des PO de l'Open IX selon les spécialistes de l'Épique magazine qui lui ont attribué la note de 07/20. Et encore, il dépasse le 05 grâce à son action éclatante en huitième. Son impresario explique sa contre-performance par un constant marquage, empêchant la star de briller. Notons surtout qu'il est un client fidèle du « Fuckin' Green Liz' » le célèbre club de strip-tease. On comprend mieux pourquoi il finit dans la fosse aux KO à la moindre petite caresse amicale, préférant se faire porter pâle, plutôt que de courir après un ballon. Développerait-il une passion du cuir autre que celle de la vessie de chèvre ?



☆☆☆ Le saviez-vous...

"Voile noir sur la cam" Durant la Coupe de Norska, CabalVision a dû prendre une mesure exceptionnelle. Tous les coachs sans exception ont dû se soumettre à ce règlement inédit, savoir éteindre leur "toilecam" pendant les matchs de cette Coupe des Rois. Lors de sa conférence de presse hebdomadaire, Rupert MordBack, à la tête de l'empire CabalMedia, a déclaré qu'il n'était pas envisageable de proposer à une heure où tous les publics sont devant leur écran, des gros plans sur des coachs en slip moulant. Quel étonnant sur-saut de moralité de la part du magnat de la presse ! Mais un de nos correspondants a pu obtenir en off dans les sombres couloirs d'un stade une autre version beaucoup moins vertueuse sur ce choix : "Nous avons estimé que le chiffre d'affaire des publicités sur la Blood Weiser aurait chuté de 50 % à cause du profil peu athlétique de la plupart des coachs de la ligue". On comprend mieux à présent. Sylviano Hurlubercecon, responsable promoteur de CabalVision, aurait suggéré à MordBack d'augmenter les toilecams donnant sur les strings des cheerleaders nordiques. Quel visionnaire* !

(*visionnaire = mateur du premier rang)



Une fin épique

RETOUR SUR LA DEMI-FINALE SONS OF RATS NARCHY / CRAMPONS NOCTURNES

Pour le match, la différence de TV permet au coach Choboran de se payer les services d'un sorcier. Les Crampons reçoivent, les Sons se montrent très agressifs dès le premier tour et cherchent à empêcher les joueurs Chaos de remonter la balle en coupant leur milieu de terrain de l'arrière garde qui a récupéré le ballon, botté en profondeur. Les chèvres réussissent néanmoins à se regrouper au milieu du terrain et à rester compactes pour protéger le cuir. Les anarchistes veulent à tout prix immobiliser l'adversaire et restent au contact. S'en suit une mêlée au centre du terrain lors de laquelle le Rat Ogre illustrera à merveille le nom de l'équipe en refusant tout bonnement de se plier aux ordres du coachs et de blitzer la cage qui protège le ballon deux tours de suite. La coccotte tourne inévitablement en faveur de l'équipe Chaos, blessures et K.O sont au rendez-vous. En sous-nombre flagrant, l'équipe Skaven ne réussit pas à stopper le touchdown, d'autant qu'aucun Coureur d'égout, tous K.O, ne revient tour 8, Julucky ne tente pas le OTTD : 1-0 à la fin de la première mi-temps. Début de la seconde partie du match, les rats veulent marquer vite, ils bloquent et se placent, mais la passe pour le Coureur en milieu de terrain échoue en fin de tour. Pas de chance, cela ralentit considérablement l'avancée des rongeurs. Au tour suivant, les ruminants n'attaquent pas le ballon et en profitent pour se replacer en défense. Les Sons tentent une percée molle sur le flanc. Début du tour 10, Choboran fait un signe au sorcier qui lance un éclair foudroyant sur le Coureur porteur de balle. Résultat sans appel : le joueur est au sol et blessé. Il est évacué sur un brancard pour le

reste du match. Alors qu'ils tente de ramasser le ballon, le Star-player Chaos Lupa échappe le précieux tant convoité dans le public. Gracieusement les fans le renvoient dans les mains d'un autre phénomène, Rat Tisseur, qui le récupère au vol avec son bras supplémentaire. Resté sur le bord de touche Lupa se retrouve au tour d'après dans les tribunes des joueurs Skaven qui le mettent K.O. Dans une course désespérée et en sous-effectif, Rat-Tisseur part tout seul vers l'en-but. Il est rattrapé par un défenseur qui le met au sol et réussit à récupérer la baudruche. Dans un sursaut désespéré, Rat-Tisseur cherche à blitzer ce défenseur, mais l'attaquant, sans blocage finit au sol malgré la relance. C'est l'action qui signe la fin du match. Les Crampons Nocturnes remontent le terrain, les joueurs du coach Julucky, en nombre inférieur et hors position n'ont même plus la volonté de stopper la course de leur adversaire certainement très déçus de voir s'envoler le sésame pour accéder à la tant désirée Coupe du Monde. Victoire 2-0.

Dans l'autre demi-finale, les rats de Draxow l'emportent 3-0 sur les Lézards de ZoGZoG, propulsant les Rat-Clette en finale. Finale qu'ils perdront face à des Crampons Nocturnes invariablement chanceux tout au long de cette saison.

En exclusivité, Draxow m'a confié jouer les Elfes Noirs pour la phase finale de la Coupe du Monde de Blood Bowl II, et quant à moi, je me tournerai vers les Orques, jugeant malvenu de jouer des Chaos tout neufs sur une compétition aussi courte. Croisons les doigts ! ■

Choboran

La saison 3 est lancée

PAS MOINS DE 58 COACHS RÉPRATIS DANS 3 DIVISIONS

Quelle ne fut pas la joie du président, le sir Guilac himself lorsqu'il inaugura le 1er match de la saison 3 en lançant le gob des « Orkidés de la Run » de Lexaeus au beau milieu des Hauts Elfes des « Meslinois Véloce » de Naintoxe. Sous un soleil éclatant, les nombreux spectateurs venus pour l'occasion ont pu assister à une victoire des elfes lançant cette belle saison car, oui pas moins de 58 équipes sont inscrites dans 3 divisions : casque de bronze, d'argent et d'or ! On peut noter à l'heure actuelle un léger déséquilibre sur les effectifs, ceci étant du aux qualifications de la coupe du monde, mais nous sommes à l'œuvre pour remettre un peu d'ordre dans tout ça ! Pour la saison 4, on devrait avoir une D1 et 2 à 16 équipes ! Mais ne brûlons pas les étapes et revenons sur la saison 3.

La division 1 : casque d'or.

Composée de 16 coaches rescapés de la saison 2, la division 1 est un savant mélange de vieilles équipes présentes depuis l'origine du championnat et de nouvelles arrivées depuis la qualification pour la coupe du monde. Parmi elles, notons la présence des Crampons Nocturnes, invaincue à ce jour, et gagnante des PO de la finale de la Ligue 2 de la saison précédente, elle fait office de grande favorite. Son coach Choboran, a bien commencé la compétition en prenant les 6 points sur 2 matchs. Egalement, Franss et ses elfes noirs, tenants du titre qui va tout faire pour s'accrocher et réaliser ce que personne n'a encore réussi à faire : le doublé ! A noter, un retard d'une semaine au lancement, dû à la désaffection subite des Insectoïdes, qui pourtant inscrits, n'ont pas fait un seul match, (le Krox aurait eu des démêlés de justice et serait décédé en cellule), obligeant les organisateurs à trouver un remplaçant ! Et ce sont les Boyz du Caillou de Tormélieas, qui ont répondu présents, une équipe d'orques comme on les aime, avec les bourses pleines (enfin un peu moins après le pot de vin versé aux commissaires de ligue) et les poings serrés. Après deux matchs, ils sont sur 1 victoire - 1 défaite, tout est encore possible. La présence des fromages fondus (Rat-Clette) de Draxow également sérieux prétendant au titre et surtout finaliste de la ligue 2 est à relever, l'élite de l'Ovalie réunie dans une division : le maintien relève déjà du miracle !

La division 2 : casque d'argent.

Entre les montées, les coaches désirant inscrire une nouvelle équipe, la division compte seulement 12 équipes cette saison, mais quelles équipes ! Que du lourd ! ! Entre les orques (brutes assoiffées de sang) de Trainer of Hell, les deux équipes naines finalistes de la saison 1 de Cortane et Yoi des Azes et les bretonniens de Pastèques, les armures légères des rats de Marmotteenragee et des sylvains de Belhodie n'ont qu'à bien se tenir ! Et elle tient toutes ses promesses cette D2, avec une véritable boucherie dans les deux premiers matchs, augmentant le record du nombre de morts toutes compétitions confondues ! Pour l'instant ce sont les Vert Pomme de Trainer qui occupent une confortable première place, rappelons que seuls les quatre premiers monteront en D1, alors que les 3 derniers descendront en D3.

La division 3 : casque de bronze.

Quelle ne fut pas la joie de l'organisateur lorsqu'il vit la queue pour les inscriptions en D3. Nouveaux coaches et coaches désirant engager une nouvelle équipe, ils sont 30 à se bousculer devant le bureau des inscriptions. Il faut dire, avec l'arrivée des équipes Norsks en compétition, nombre d'entre eux sont venus directement prendre un ticket pour le championnat. Sur ces 30 coaches, seuls 7 emmèneront leur équipe en D2, pour la saison 4, autant vous dire que cela va être sanglant. Parmi les favoris, bien sur, El Destructor alias Bilobobo et ses frères vikings, mais aussi Achilleus, Adjzrima, O'Ma et Msanch. Ils devront sortir victorieux des duels avec les vieux de la vieille, notamment un Minglingfoo plus remonté que jamais et les arrivants qui ont tout à démontrer et à qui on souhaite bonne chance : Berserker, Naintoxe, Coastaud71, Lexaeus, Glooby, Norajh, Jereno, Greac (entres autres) et Liloo (Delain) qui après 3 journées squatte les premières places de la compétition, mais tiendra-t-il jusqu'au bout à ce rythme ?

A noter la participation du benjamin de la D3, j'ai nommé Monitor qui est engagé avec une équipe d'elfes sylvains ! Good Luck petit homme. ■

SwoOn

TROIS

QUESTIONS À ...

Monitor

- c'est le benjamin de la ligue,
- toujours motivé pour affronter son prochain,
- il s'engage en saison 3 avec des elfes sylvains.



→ Quelles sont tes motivations pour jouer à ce jeu ? Comment l'as-tu découvert ?

« Avoir une belle communauté, des coupes, des championnats. Une très bonne organisation. Je l'ai découvert grâce à mon père Cortane qui... perd tout le temps... ah non... à part par forfait. »

→ Te voilà engagé avec des sylvains dans le championnat saison 3, pourquoi ce choix ? Quels sont tes objectifs ? un coach qui te fait peur ?

« Je me suis entraîné avec, j'ai des techniques mais le problème est quand on finit à 3 à la fin du match. J'ai choisi les Elfes Sylvains pour leurs capacités à la passe et l'agilité mais autant prendre des nains pour le bash ! Mes objectifs... Aller en D2 pour massacrer mon père. Le coach qui me fait peur... Bilobobo et ses nordiques. »

→ Tu as déjà une idée du sponsor que tu vas choisir ? Pourquoi ?

« Paris mutuel goblins ! J'aime faire des trucs avec les gobs, ces p'tits arnaqueurs. »

On te souhaite bonne chance et plain de courage !

Propos recueillis par SwoOn

Potins Mondains

◆ Soupçon de révolution dans l'Ovalie !

Un certain nombre de coaches s'est regroupé sur la place principale d'Altdorf pour discuter de la situation préoccupante dans la ligue de l'Ovalie. Ils ont baptisé leur mouvement "Nuits débout - Apéros assis", les nains ont immédiatement rebaptisé ça en "Apéros débout", ne souhaitant pas être exclu des débats ! Au départ des revendications, les deux dernières finales de l'Open, avec pour la saison VIII deux coaches de la gazette et pour la saison IX deux équipes au cœur de l'organisation, de quoi effectivement jeter le doute sur l'équité de cette compétition. Mais très vite, la discussion a dévié, en particulier le coach Adjzrima du mouvement Blood Bowl et Saucisson aurait promis s'il était président des matchs et une boisson anisée dans tous les foyers. Msanch, du mouvement Blood Bowl et Houblon, a aussitôt réagi en pronant la cervoise tiède pour tous et non pas une vulgaire boisson pour halfling en préretraite. Sans compter sur Marcos31, de Blood Bowl et Champignon qui voudrait adjoindre sa poudre hallucinogène à tous les joueurs adverses avant chacun de ses matchs, et Yoi des Azes de Blood Bowl y Croutons qui ne revendique rien mais goute à tout ! Les nuits sont longues à l'Ovalie !

◆ Suicide !

Suite à l'affaire du peignoir (révélé par notre journal - cf n°4 pour plus de détails), Tarentuloïde, le Krox des Insectoïdes a été inculpé et condamné à 20 ans de prison.

Les miliciens ont découvert l'imposant corps sans vie dans sa cellule, il se serait pendu, après s'être ouvert les veines et ingurgité une bonne dose de cyanure. La milice n'exclut pas la thèse de l'accident.

◆ "L'Ovalie Culturelle"

Ceux qui ont suivi les premiers matchs de la Coupe de Norska ont pu croire un instant que leur poste de vision était déréglé le 18 mai dernier. Non, ce n'était pas l'émission "Touche pas à ma Cabal", animée par le troubleur Viril Hounanas, mais bien le match "Kama Sou Tra" / "Les tartes aux poils" durant lequel Jim et Bob ont particulièrement été en verve. Nos deux commentateurs vedettes s'en sont donné à cœur joie : c'était des "Poil de Cul passe en revue 69 et La Levrette", "Poil au nez saute sur La Sodomie", "L'amazone a Le Poil doux sous la main", "Le cuir à Tape cul", "la touffe des poils attrape L'amazone et La culbute"... Et j'en passe... Pour l'histoire, retenez que "Les tartes aux poils" l'ont emporté sur les "Kama Sou Tra" qui ont marqué trou de balle. Si vous avez manqué ce grand moment de sport, il sera rediffusé en crypted sur CabalVision.

Coupe de Lustrie

RETOUR SUR LA COUPE LA PLUS CHAUDE DE L'OVALIE

La Lustrie est en pleine effervescence pour le printemps pour la quinzaine de la mode et les défilés des créateurs en vogue. Toutes les élégantes se sont parées de leurs plus chatoyantes couleurs et sont venues arpentier les podiums aux pieds des majestueuses pyramides, de Xahutec à Pahuax. Et on doit reconnaître que la saison a été particulièrement exceptionnelle, les tanneurs bénéficiant d'un bel arrivage de cuirs en provenance directe des stades de la contrée verdoyante où vient de se dérouler en parallèle la Coupe de la Lustrie, la coupe des Rois ! Quoi de plus joyeux qu'une bande de Saurus avinés déboulant dans l'autogare où arrive un groupe de skinks originaires des grands lacs. Et le hurlement nocturne des Kroxy ! ! Ah quelle ambiance mes amis ! Ils étaient 16 coaches à venir s'affronter en fin stratégie. Seulement serait-on tenté de dire avec l'absence de grands renoms de l'Ovalie Sanglante. Il faut dire que cette coupe s'est fait attendre (3 à 4 mois) et a du souffrir la concurrence des qualifications pour la World Cup de Blood Bowl.

Les huitièmes

Les 8èmes de finales font office de mise en jambe pour les 16 coaches qui s'observent et attendent de voir ce que les autres ont dans le ventre. Les stratégies sont assez orientées : "Kroxy + 6 saurus + 4 skink" s'oppose principalement à "6 saurus + 5 skinks". Tout le monde attend notamment "Monsieur Lustrie", le "dompteur de lézards" en personne, le père de Cochabamba, le bien nommé PapaSchultz. Msanch aussi l'attendait : "on ne lâche rien, on ne lâche rien ! De l'intensité les gars ! !" hurlait-il encore dans le couloir menant au terrain. Galvanisés, ses Ampelosaurus buvaient une dernière rasade avant d'entrer en scène. Adoptant la technique Schumacher, àprement travaillée à l'entraînement, les saurus du vignoble se jetent dès l'engagement sifflé sur les Bisounours de la Jungle. Papa n'a pas tardé à avoir la tronche à la Battiston. 1 mort, 6 blessés dont 3 saurus... Les nounours repartent dès le premier match avec à peine la satisfaction d'avoir marqué un TD. Et Msanch, perfectionniste, de déclarer à Cabal TV : "On a mal joué, on en a planté que 3 !". Entre grosses baffes et bisounours, le ton de cette coupe est donné. L'enchaînement des compétitions est le plus difficile pour un coach, surtout lorsqu'il vient de fêter une belle victoire en Ligue 1 du championnat. Aux commandes des Pulco, Franss doit se contenter du zeste face à des Toy SAU'R'US très joueurs... sur les skinks adverses. Malgré une belle résistance et une pression constante sur le porteur de balle, ce sont bien les Toy's de jezz qui l'emportent 1-0 sur les Pulco en panne d'agilité pour jouer la balle. Jeu de queues, jeu de vilains ! A ce jeu là, il vaut mieux sortir de la jungle que du désert mexicain. D'esquives ratée en esquives plan-

tées, c'est Cortane et les Atalantics qui s'imposent 2-1 sur Cptn_Fayot. Le spectacle et le suspense étaient au rendez-vous sur le terrain des Kappa Rose de Trainer ofhell. Du sang, de la chique et de la hargne. Pendant tout le match, les Grands Schtroumpfs de Batou42 et les Kappa Rose vont se rendre coup pour coup, s'attaquer à coup de maus rajeurs, se casser, tomber les porteurs de balle... Si le score est vierge à la pause, le compteur s'affole sur la touche. Ce jeu se poursuit à la reprise où les Schtroumpfs schtroumpfent les skinks Kappa un à un. Le final est en apothéose, digne des meilleures tragédies écrites par Enefel : un coup à toi la baraka, un coup à moi... Et alors que tous pensaient déjà aux prolongations, les Kappa Rose du coach infernal se lancent dans une samba (on peut dire une zogzog, on est en Lustrie) au tour 16 : du GFI, un ramassage, une bombe de 12 yards, une course interminable... des cris, des pleurs, de la passion ! Les Schtroumpfs sont schtroumpfés, 0-1. Cardiaques, s'abstenir. Poésie toujours avec les Basterds de Bombaazhul qui s'acharnent à imposer leur style, comprenez leur force, sur les 100Froids pas encore chauds. Belhodie ne peut que voir son infirmerie se remplir et les Basterds enfler les TD au fil du match : 3-1. Notons que les Bananes Flambées de Romind62 ont battu les Magouillats Boys de Panikar 2 à 0 dans un match miroir (sans Kroxy) qui a laissé parler l'expérience. Si Romind n'aime pas jouer les écailles, il aime bien tanner leur cuir, ça compense ! Match de gentlemen s'il en est dans ce monde de brutes, les Fauriens de Le Paon se frottent délicatement aux Blue Penguins de Lingba. Le public allait crier "remboursez !", jugeant que les infirmeries resteraient closes, quand Les Blues profitent d'une perte de balle des Fauriens pour ouvrir le score avant la pause. Dans un respect total et académique, les Blues doublent la mise à la reprise. Puis, au bénéfice d'une faille dans la défense faurienne et d'un ramassage raté, les Blues grilleront la politesse en fin de partie pour soigner leurs stats. 3-0. Pour clore ce tour, Les Rapiettes Lemoivics font un tour de porcelaine aux Lézards de singsorrow. Au bénéfice de socios véritablement chauds qui tombent 4 joueurs de chaque côté, les Rapiettes égalisent avant la pause. Malgré de belles esquives, les Léopard de Creek City devront plier en perdant progressivement leur 4 skinks, blessés, et leurs relances. A noter la maladresse des rapiettes d'Astorah, les skinks se voient incapables de ramasser le cuir en début de seconde mi-temps. C'est un saurus qui s'en chargera pour aller marquer tour 16. 2-1

Les quarts de finales : ça se précise

Quand les spécialistes de la baffe à grand coups de griffes de Bombaazhul rencontrent les amateurs de la taloche à grands coups de queues de Cortane, ça émeut son

public qui compte les mandales ! A ce jeu, les Atalantic Junglers mènent 3 blessés à 2. Mais on nous annonce que les règles ont changé et que ce sont les TD marqués qui compteront : victoire 2 à 1 des Jurassic Basterds de Bomba qui ont profité de leur abondance de skinks. Pendant ce temps, les Kappa Rose de Trainer of Hell ne sont pas trop fiers à l'engagement face aux TOY SAU'R'US de Jezz, avec 2 solitaires et à 11 contre 12. Qu'importe, Trainer lâche la consigne "foncez dans le tas". Stratégie payante puisque Jezz va progressivement compter 2 blessés. Et au profit des nombreuses esquives tentées et ratées par les Toys, les Kappa Rose marquent le 1-0 de la qualification. Dans le stade planté en beau milieu des vignobles liégeois, le pot d'accueil des Ampelosaurus de Msanch a un goût de vengeance pour les Rapiettes Lemoivics : "Pour PapaSchultz, vengeance !" trinquent-ils dans les vestiaires. Mais les Sauriens du vignoble ont bien profité de leur victoire sur Papa pour performer. Ils mènent vite à la marque et verouillent leur défense jusqu'à ce qu'arrive le cubis de trop : le Kroxy se trouve et un saurus comate sur son bloc. Les Rapiettes s'engouffrent dans la faille pour égaliser avant le gong. Lâchés par Enefel ou trop adorés de Bacchus, les Ampelosaurus cèdent un second TD au 22ème tour. A l'heure où certains s'enfilent des rasades, les Blue Penguins de Lingba disputent aux Bananes Flambées de Romind62 le dernier ticket pour les demies. Dans une première mi-temps gentillette, les Blue Penguins créent progressivement le surnombre. Mais sur une errance mentale de leur Kroxy, ils laissent les Bananes se défaire du marquage sur leur skink fétiche +iFo pour le laisser flamber au touchdown. Les Penguins haussent le ton en seconde période pour égaliser avec autorité. Mais ils ont perdu dans la bataille plusieurs skinks et les Bananes de Romind profitent de cette supériorité pour s'imposer dans une dernière course.

Les 1/2 finales : que le spectacle commence !

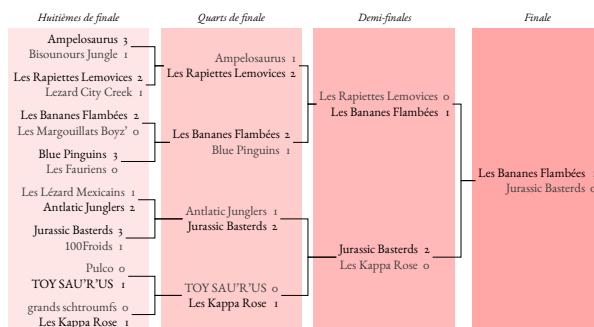
The show must go on et on peut dire que les Jurassic Basterds et les Kappa Rose ont assuré généreusement le spectacle. Les Kappa du fourbe Trainer of Hell annoncent d'entrée la couleur et imposent leur vision de la vie en rose (devinez comment). Avec agilité et force d'esquives, les Basterds de Bombaazhul réussissent à tenir le cuir jusqu'à marquer au tour 5. Moins agiles, les Kappa Roses perdent deux skinks sur esquive et GFI. La seconde mi-temps verra une épique guerre de position, un jeu du béret autour de la LOS durant près de 4 tours où le Kroxy des Basterds part à l'infirmerie. Le ballon ? Il a fallu qu'un joueur soit projeté dessus pour qu'un skink de Bomba s'y intéresse à nouveau. Sous la pression, il parviendra à s'échapper vers l'embut des

Kappa. Malgré une dernière résistance des joueurs de Trainer, Les Basterds récupèrent la balle pour doubler le score à la dernière seconde. Quel match ! Devant tant d'événement, la polémique enfle autour de ce résultat : "Bombaazhul a triché ! ! ! La preuve : j'ai perdu ! !", clama à qui veut l'entendre Trainer of Hell. La seconde demie est également électrique : "Msanch, je te vengerai" avait averti Romind62. Alors les Rapiettes d'Astorah élaborent THE plan infaillible : un saurus châtaigne, un skink agile et un remplaçant. "On vise le surnombre". Résultat, le skink agile disparaît sous un rocher et les saurus des Bananes Flambées ont du plomb dans les poings. Ajoutez un GFI maladroit et voilà les Rapiettes d'Astorah en sous effectif pour toute la partie. Agacés, elles se mettent à cogner : l'apothicaire des Bananes Flambées soigne un saurus mais doit sceller la bière d'un second. Peine perdue, Le Gar, skink +iFo des bananes résiste à tous les blocs et marque. 1-0. Les rapiettes joueront de malchance jusqu'à la mi-temps, prenant un blitz puis un ramassage foireux pour égaliser. Pas plus en veine à la reprise, les Rapiettes doivent lutter contre des Bananes bien implantées défensivement. Les beignes s'enchaînent, les Bananes meurent mais ne lâchent rien. Une dernière samba des Rapiettes ne changera rien : Romind62 tiens son billet pour la finale. Dans les tribunes, des témoins auraient vu le coach Msanch s'adonner à un jeu bizarre avec des aiguilles sur une poupée de rapiette lémovice...

La Finale : feu d'artifice en Lustrie !

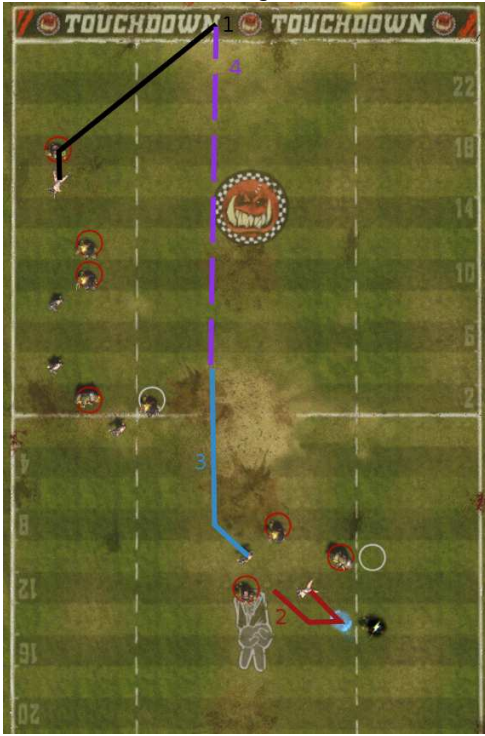
Apothéose sur ce mois de la Lustrie. Les tribunes s'égaient de tout ce cuir tanné pour l'événement. La photo des équipes montre des Bananes Flambées encore endolories de leur demie meurtrière. Mais de ressources en fonds de tiroir, Romind62 s'acquitte d'un sorcier. Les Jurassic Basterds de Bombaazhul attaquent en premier. Mais est-ce la pression de l'événement, les basterds fébriles ratent leurs premières actions. Ils réussissent néanmoins à sortir le Gar des Bananes. Et sous le harcèlement des Bananes et l'éclair "pschit" de leur sorcier, les Basterds ne réussissent pas à scorer. Sous l'assaut des Bananes Flambées, les Jurassic Basterds n'auront pas plus de chance dans leurs actions : de GFI foireux en esquives impronptues (c'est gros un Kroxy, ça cache des saurus), Romind62 peut lever les bras au ciel au tour 14. 1-0. D'autant que sur l'engagement qui suit, l'émeute couche de nombreux Basterds, éteignant tout espoir. Incrédule, Bombaazhul voit la coupe lui échapper avant d'avoir pu vraiment jouer sa finale. La Coupe des Rois célèbre un nouveau champion ! Viva Romind, roi de Lustrie ! Nota : On dit que dans les tribunes, une jeune skink aurait trouvé une étrange poupée de Basterds avec des trous d'aiguilles... ■

Astorah



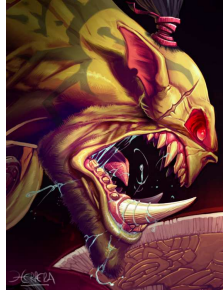
Hall of fame

CHACQUE MOIS, INTÉRESSONS NOUS À UN ÉVÉNEMENT PARTICULIER



Et ce mois-ci ce n'est pas un joueur mais un Touchdown ! Oui, Cinci détrône ZoGzOg avec son TD de l'espace ! Revenons dessus en détail : on est tour 16, les Poilus Montmorenciens de Cinci sont menés 1 – 0, face aux Lyonnais de Parménionos. Les peaux vertes viennent de couler le berserker en haut du terrain et mettre KO un 3/4 à côté de la balle, c'est à Cinci de jouer, et ...

1. le berserker d'un bond se relève et se place dans l'en-but des orques;
2. le trois-quart Hrafn Grettisson, qui est au sol, se relève, esquive (3+), ramasse (4+), esquive (3+) et mets le paquet (2+);
3. il transmet à Smorrebiörn (5+) qui esquive (3+), remonte le terrain et;
4. passe (6+) jusqu'au berserker qui réceptionne (3+) et égalise.



En revoyant la scène, on se dit juste que ce n'est pas possible ! Juste une hallucination collective ! Les probabilités de réussir cette action ? 0,46% et encore je n'ai pas compté le blitz du berserker au début, c'est cadeau de la maison, ça fait plaisir ! Un peu énervé les orques ?

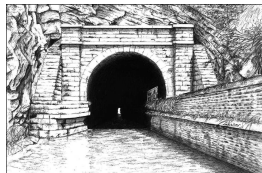
SwoOn

Sauvez Poussin !

VOUS AVEZ EXACTEMENT 17 MINUTES...

A la suite d'un match de gala inter-racial, Slualble Gueuler (gutter des Ratz in Montpellier), Tehe du Soleil (un skink des Braine World de Zwane), Ūr un coureur Norsk des Ruum de Thurim fraîchement débarqué, Poussin (Troll bien connu du Spartak Bonifacio d'Ed Carnby) et Bob l'atrophie, le gob des Fermiers d'Itteville de Cptn_Fayot étaient en train de siroter une bonne cervoise à la taverne des « bras ouverts », établissement réputé pour son emplacement à la croisée des chemins, endroit propice à tout joueur voulant vendre son âme au diable afin d'accéder à la gloire. Nos 5 joueurs n'en étaient qu'à leur sième pinte lorsque essoufflé le commissaire de la compétition qu'il venait de quitter débarqua soudain : « - pff ! pff ! 'fin je vous trouve, Erèbe, c'est Erèbe ! » A ces mots, le silence fut complet, seul le "ploc" d'un bouchon venant de sauter retenti ! Est-il encore nécessaire de présenter Erèbe ? Le tueur fou des Crampons Nocturnes, mais reprenons siouplait : « pff ! pff ! Erèbe est complètement incontrôlable, il soupçonne le gob de l'avoir drogué, le rendant moins efficace, ne tuant que 3 joueurs lors du dernier match. Il est sur vos traces, fuyez tant qu'il est encore temps ! » Nos 4 comparses se levèrent – le troll pris un peu plus de temps le temps de comprendre – et tous se précipitèrent vers la sortie. Dans l'affolement, ils prirent à droite, la route communément appelée chemin des damnés et stoppèrent net devant l'entrée d'un tunnel... noir, emplit de pièges et très étroit ! Acculés, ils n'avaient plus le choix, traverser ils devaient ! Le troll pris

le gob pour le lancer de l'autre côté mais fit un fail de toute beauté, la pov' bête alla s'écraser sur le haut du tunnel, laissant une belle trace verte dégoulinante sur la pierre chaude. Ils n'étaient plus que 4.



La situation : Erèbe rejoindra nos 4 protagonistes dans exactement 17 minutes.

Les règles : le tunnel est étroit, on ne peut pas passer à plus de 2 en même temps dedans. Il fait noir, ils sont 4 et n'ont qu'une torche, l'avancée sans torche est impossible, il y a des trous et des pièges tout au long du tunnel.

le gutter met 1 min, le receveur 2, le norsk 5 et le troll 10 min pour traverser le tunnel.

Lorsqu'ils traversent à deux, le temps de la traversée est donné par le plus lent. Il faut bien sur compter le temps des éventuels retours !

Il est obligatoire d'avoir une torche dans le groupe (seul ou à deux) pour traverser, on ne peut pas lancer la torche ni la laisser au milieu du tunnel, il est trop long.

Si les quatre joueurs parviennent de l'autre côté, ils pourront fermer le tunnel et s'en tirer, dans l'autre cas, les stats d'Erèbe vont encore augmenter !

Parviendrez-vous à faire traverser tout le monde en exactement 17 min ? Bonne chance. ■

SwoOn

Challenges de l'Ovalie !

BB BLOOD PAS LOIN DE RÉALISER LE IER

CHALLENGE

C'est en demi-finale des playoffs que le sorcier lacha son éclair sur le pov' Cochabamba, et avec l'intensité digne d'une ligne à haute tension, le petit reptile senti les ampères passer dans son frele corps. Le doc appelé en urgence opéra au hasard, et tomba sur la cheville qu'il cru bon de buriner, amoindrissant à jamais le mouvement du sac à main en sursis. Bien joué BB Blood, tu n'es pas passé loin, rap-

pelons également :

1. Battre les Crampons Nocturnes ;
2. Eliminer Erèbe ;
3. Eliminer Cochabamba – blessé mais toujours vivant ;
4. Eliminer Bianca – toujours en cours ;
5. Eliminer Paul Tergeist – toujours en cours.

SwoOn



Erèbe terrorise la Division 1 !

Palmarès

Ligue Open

Saison 1 : Nouaillé Bad Taste de JuLucky
Saison 2 : Toulouse Rouge et Noir d'Anjin-San
Saison 3 : Toulouse is not an Option d'Anjin-San
Saison 4 : Toulouse is not an Option d'Anjin-San
Saison 5 : Toulousains Malin d'Anjin-San
Saison 6 : Drame du Greysel, Enorme émeute dans le stade du Greysel lors de la finale. Les hooligans de Nécro St-Dizier et des Brutasse de Bignan s'affrontent et font des milliers de morts.
Saison 7 : Les Nantelfes de Mlen-droth
Saison 8 : Les faucons savoyards de SwoOn
Saison 9 : Ratz in Montpellier de BB Blood



☆☆☆ Le saviez-vous ... Accident : l'assistant du coach Parménionos a été retrouvé mort suite au TD exceptionnel encaissé contre les Norsks de Cinci (cf. ci-contre). Endormi près de sa tronçonneuse, celle-ci s'est brutalement mise en marche et a découpé le pov' assistant, qui sous l'effet de la peur aurait glissé dans un bloc de béton frais avant de se retrouver au fond du lac, les veines coupées et une corde au cou. La milice n'exclut cependant pas le thème du suicide.

Coupe des Rois

Coupe de Bretonnie : BB Club Périgourdin d'Azeradan
Coupe de Naggaroth : Languedoc Nizaris de Papschultz
Coupe de Lustrie : Les Bananes Flambées de Romind62



Championnat

Saison 1 : Dynamo Mourenx de Yoi des Azes
Saison 2 : Pissealaraie niçoise de Franss