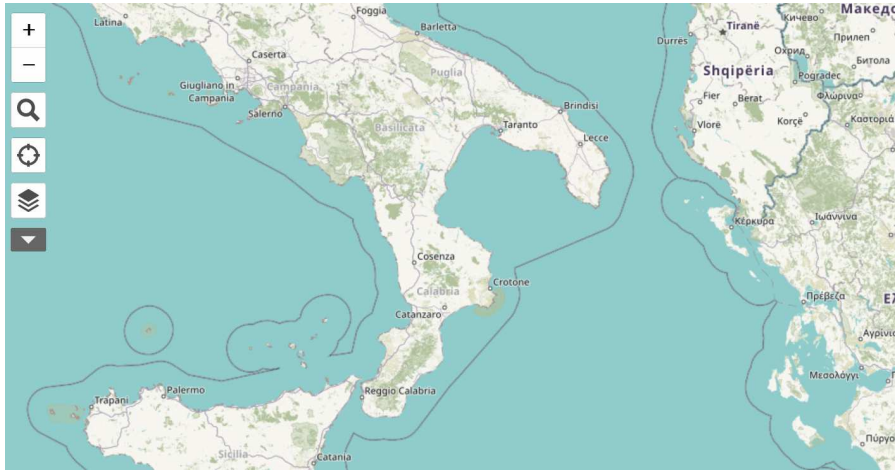








Gestion des calques dans l'interface OpenStreetMap

Lorsque l'on consulte une carte qui a été réalisée grâce à l'interface OpenStreetMap (logiciel libre de droit rappelons-le... qui est une excellente alternative aux différentes applications proposées par Google...), un minimum d'outils, accessibles sous forme de boutons, figurent toujours en haut à gauche de la fenêtre de consultation :



Dans l'exemple ci-dessus, cinq "boutons-outils" figurent :

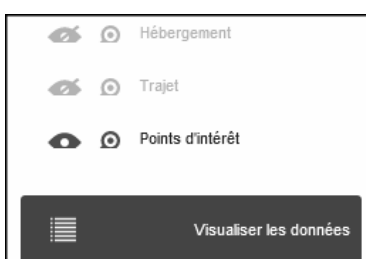
-  = Bouton pour zoomer en agrandissant la carte
-  = Bouton pour dé zoomer en diminuant la carte
-  = Bouton pour rechercher un lieu précis sur la carte
-  = Bouton permettant de se géo localiser et ainsi de savoir où l'on se situe par rapport aux éléments de la carte
-  = Bouton permettant de faire apparaître la liste des calques constituant la carte que l'on est en train de consulter
-  = Bouton permettant d'ouvrir un menu qui rend accessible d'autres "boutons-outils"

Il est à noter que c'est le concepteur de la carte qui décide des "boutons-outils" qu'il souhaite faire apparaître lorsqu'on commence de consulter sa carte, l'utilisateur pouvant à sa guise modifier ce qui figure à l'écran (comme nous allons le voir ci-dessous pour les calques).



Pour faire apparaître les différents calques, il faut cliquer sur le bouton suivant :
(l'étiquette "Voir les calques" devient visible lorsque le curseur de la souris survole ce bouton)

Le menu qui s'ouvre alors indique la liste des calques qui composent la carte ; ceux qui sont visibles ont leur nom écrit **en noir**, sont qui sont invisibles ont leur nom écrit **en gris**.



Il suffit de cliquer sur " l'œil " ou " l'œil barré " pour modifier la caractéristique de visibilité du calque concerné.

Dans l'exemple ci-contre, seul le calque " Points d'intérêt " est visible. Les deux autres calques " Hébergement " et " Trajet " sont invisibles (par défaut) ; il faudra cliquer sur " l'œil barré " pour les rendre visibles.