

Silsei et l'InterLigues à l'honneur

● LANCEMENT DE LA GRANDE COUPE INTERLIGUES TANDIS QUE SILSEI RAVI SON PREMIER TITRE

Quelle actualité mes amis ce mois-ci et quelle excitation au sein de la Rédac', on ne savait plus où donner de la tête! Entre l'open XI qui nous donne une victoire de Silsei et de ses elfes noirs, la grande coupe des ligues francos qui débute, le championnat qui va bon train et les coupes de l'été qui accouche de leur champion, ce fut riche en émotion. Alors voilà, notre petite équipe a eu du mal à tout couvrir, on a bien tenté de se dédoubler

mais cela a été difficile, on a donc fait au plus pressé et dans l'ordre chronologique. Vous retrouverez donc, chers lecteurs, un article du Voyageur sur les coupes de cet été, un résumé des Playoffs de l'Open, la suite des trépidantes aventures du "LEC" et des "Crazy Squirrels", la Pin Up et en exclusivité les interviews des capitaines des équipes engagées dans L'InterLigues. De quoi se réjouir, le tout accompagné ce mois-ci d'un petit Doors

des familles - en lien dans la playlist du mois sur cette page - d'un cigare et d'un whisky! Une nouvelle rubrique fait son apparition, l'hospice des martyrs d'Enéfel, listant tous les pauvres joueurs tombés sous les mandales de brutes avinées. Par contre vous retrouverez les résultats complet du championnat le mois prochain, mais sachez qu'à l'heure où on écrit ces lignes, les quatre divisions sont encore ouvertes et les surprises seront au

rendez-vous, on vous en dira plus le mois prochain. On tient à remercier tous les participants qui ont accepté nos interviews ainsi que tous les organisateurs et joueurs qui ont répondu immédiatement présents pour construire cette belle aventure qu'est la coupe InterLigue. Bonne chance, bonne lecture et bon match à toutes et tous! ■

La Rédac' du Vieux Monde



La Rédac' est composée de : Choboran (interview, compte rendu détaillé, envoyé spécialisé en Pin-up et relecture précieuse, connu pour posséder une chèvre psychopathe – encore vivante à ce jour), Astorah (enquêteur pertinent, envoyé spécial, codeur fou, détenteur d'un GROS compte en Lustrie), Lingba (archives en tout genre, plats épicés, rhum de qualité, squigs voyageurs), Le Voyageur (pigiste à ses frais, reporter sans frontière), Msanch (auteur, compositeur, interprète, vie privée – vie publique) et votre fidèle serviteur SwoOn (spécialisé en triple et double skulls, armures légères et suicide collectif sur esquive).

INTERVIEW

LES CAPITAINES

→ Lire pages 2 à 15

ROLE PLAY

DES EQUIPES A L'HONNEUR...

→ Lire pages 3 à 6

PIN-UP

POUR (RE)POSER VOTRE REGARD!

→ Lire page 9

OPEN XI

LES PLAYOFFS

→ Lire pages 11 & 14

NECROLOGIE

L'HOSPICE DES MARTYRS D'ENEFEL

→ Lire page 15

RESULTATS

RETOUR SUR LES COUPES DE L'ETE

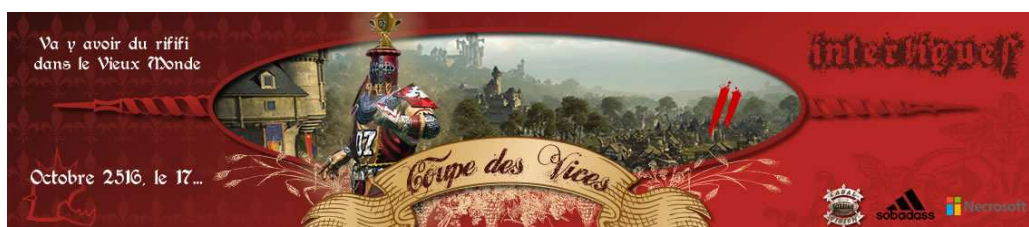
→ Lire page 16

Les résultats du vote - élection des capitaines :

- 1 Bilobobo - 44 voix;
- 2 Nourrou - 18 voix;
- 3 Trainer Ofhell - 13 voix;
- 4 Marcassin - 9 voix;
- 5 Msanch - 6 voix;

Liens utiles :

- ↪ Le site de la LFBB
- ↪ La chaîne de la LFBB
- ↪ Le règlement de la S1
- ↪ Le régl. de l'InterLigue
- ↪ Le twitch d'Old Nick
- ↪ Le twitch de la NIL
- ↪ La Playlist du mois
- ↪ La page Classement
- ↪ Le Palmarès
- ↪ La Carte des Coachs



L'Interligues a commencé

● PETIT TOUR DE PRÉSENTATIONS DES CAPITAINES DES ÉQUIPES

Ils sont 16! 16 à avoir répondu présent à l'appel et l'honneur de défendre leur ligue dans une compétition acharnée dans laquelle les 16 équipes vont tout donner pour rapporter le bouclier elfique. Cette compétition tout en longueur va se dérouler sur 7 matchs, les 4 meilleurs partiront en demies-finales. Lingba, notre reporter sans frontière, a pris son courage à 2 mains et est allé dans les contrées les plus reculées du vieux monde afin de recueillir les impressions de ces valeureux leaders d'équipes!

Bonjour Drag [CPC],

→ Cher capitaine, merci de nous présenter ta ligue :

« Dans la section jeux vidéos online du forum du magazine Canard PC se trouve le sous forum de notre ligue BB2 bien aimée. La ligue Blood Bowl 2 de Canard Pc vit actuellement la troisième saison de son championnat officiel.

Le championnat est composé cette saison de quatre Divisions de dix équipes chacune + deux groupes de quatorze équipes neuves qui se font leur propre compétition avant de rejoindre le format vétérinaire. A chaque fin de saison il y a les Playoffs qui opposent les meilleures équipes de chaque division afin d'élire le champion CPC, il y a la même chose côté équipes neuves.

Parallèlement, tout les deux mois, il y a les couples flashs, réunissant trente-deux équipes, c'est une compétition à élimination directe avec roster aléatoire pour tous.

Tout les 3 mois, il y a les Coupes Saisonnières, le format est groupe de quatre + élimination directe. Nous avons fait aussi un tournoi par équipe en 3vs3, le Team Spirit. Nous possédons un classement ELO, répertoriant tout les matchs officiels des 90 coaches CPC, qui nous sert aussi d'annuaire. Les matchs sont majoritairement sur notre mumble attiré, ce qui évite d'avoir l'impression de jouer comme sur l'open Cyanide et anime bien nos soirées bloodbowlesques!!! Je crois que ce dernier point m'a vraiment fait m'attacher à cette ligue d'ailleurs!:) »

→ Ok, mais tu as bien dû soudoyer des gens pour qu'ils t'élisent capitaine, non ? A moins que tu ne sois très connu ?

« Je suis Drag, 28 ans, fonctionnaire en Belgique, surtout connu donc pour avoir pas mal de temps pour m'occuper de tout ce qui est administratif au sein de nos ligues! Mon expérience BB est relativement limitée vu que je n'ai que trois ans de jeu. Néanmoins je ne suis pas indifférent à l'univers GW vu que j'ai passé toute ma jeunesse sur les tables de Warhammer Battle, où je faisais presque tous les tournois en Belgique. Blood bowl sur PC m'a permis de trouver une alternative aux jeux sur table qui étaient très chronophage et très peu compatibles avec la vie de couple.

Là, j'ai soudoyé personne, c'est la communauté qui a voté parmi les quatorze candidats. Un premier vote permettait d'avoir les cinq premiers noms, pour désigner en quelque sorte ceux qui représentaient le mieux notre communauté et dont l'objectif était clairement d'avoir une équipe solide.

A ce jeu j'ai terminé avec quatorze votes sur quatorze, tout comme Lawthrall. Il y eu ensuite le deuxième vote pour composer l'équipe B et désigner les deux remplaçants - cette équipe vise un résultat convenable mais le niveau est légèrement moindre. »

→ Bon, ok, au tour de tes joueurs maintenant, incluant les possibles pots de vins versés pour appuyer leur sélection

« Lawthrall a participé à la coupe du monde de BB2 où il a bêtement perdu son premier match qui lui était pourtant promis - il avait obtenu son ticket en battant Silsei en finale de la Franco Bowl.

Troll benton a initié nos canards aux rosters sans relance car les UNS, quand on les relance, ça fait UN! Ca lui a parfois fait défaut mais c'est couillu et ça marche parfois! Helifyl est plus réservé, il ne passe pas très souvent sur notre mumble, je ne peux que dire que c'est un très bon joueur avec énormément d'expérience.

Concernant Seymos il y aurait énormément à dire mais la meilleure anecdote le concernant est que c'est un militaire. On s'en fout tu vas me dire? Hé bien non! En effet, il doit parfois partir plusieurs mois en terrain ennemi (continent africain) mais du fait de son poste, il garde des accès internet et autre. Un soir, monsieur jouait dans un de nos championnats quand des tirs ennemis se sont fait ressentir. Penses-tu qu'il est allé voir ce qui se passait ou aider? Bien entendu que non, Monsieur a tranquillement continué son match de Blood Bowl sous les tirs ennemis... normal... »

→ Un petit pronostic pour finir? De l'ambition?

« Du fait que je n'ai joué que sur canard pc je ne peux pas trop dire où en est mon niveau et j'ai donc hâte d'en découdre - il n'y a qu'en jouant contre plus fort que sois que l'on progresse. Néanmoins l'ambition n'est ni plus ni moins que de ramener le trophée chez nous, on verra vite si c'est idyllique ou non :) »



« Drag, la force tranquille du CPC »

→ Le Poing Palmé :

- 1 "[CPC] l'écaillé palmée" - Drag/Hommes Lézards -
- 2 "[CPC] Palme Olive" - helifyl/Morts Vivants -
- 3 "[CPC] Les Empalmeurs" - Lawthrall/Orks -
- 4 "[CPC] Palmes d'Or" - Seymos/Elfes Sylvains -
- 5 "[CPC] - psychopalmes" - Trollbenton/Elfes Noirs -
- 6 "???" - Vandub -



Bonjour Nourrou [LFBB2],

→ Cher capitaine, merci de nous présenter ta ligue :

« J'ai rejoins la LFBB - qui s'appelait l'Ovalie Sanglante au moment où j'ai adhéré mais qui à subit depuis... "une restructuration et un transfert" depuis le mois de Juin juste après la Coupe du Monde, Coupe du Monde où j'y ai participé en tant que coach d'une équipe d'Homme Lézard qui était très habile pour ramasser le ballon, dégager le passage et se relever quand celle-ci avait des joueurs KO, équipe avec laquelle j'ai fais un parcours honorable et où j'ai atteint les huitièmes de finale contre des rats beaucoup trop agile (je suis sûr qu'ils avaient triché, qu'ils avaient enduit leur fourrure d'huile afin de passer dans tous les trous (aussi serrée était la défense), et avec de la colle extra-forte pour attraper la ballon. Pour l'anecdote ces rats sont ensuite allés jusqu'en finale pour s'y briser les deux incisives tête plongeante contre d'autres reptiles beaucoup plus brutaux que les miens : ils finirent la finale à 4 joueurs... Mais revenons à nos moutons, donc cette ligue la LFBB qui m'a accueilli les bras ouverts, moi qui étais en quête d'un nouveau refuge dès le premier jour de mon arrivé dans celle-ci, bien plus dynamique que celles où j'avais pu fouler les pieds auparavant, possédant une grande quantité d'excellents joueurs et proposant plusieurs compétitions assez sympathique assez régulièrement et qui récemment m'a donné l'honneur de la représenter dans cette ligue inter-coupe, je ferais tout

pour ne pas la décevoir. »

→ Ok, mais tu as bien dû soudoyer des gens pour qu'ils t'élisent capitaine, non ? A moins que tu ne sois très connu ?

« En ce qui me concerne je suis à la base un ancien joueur de Warhammer 40000 qui a connu ce jeu pendant sa troisième Version (1999-2003) puis qui a eu une très longue absence et qui s'y est remis depuis peu où je joue principalement des Tyranides.

En ce qui concerne Blood Bowl à l'époque de mon arrivée à Games Workshop, ce jeu avait relativement "disparu", ni figurine vendus, ni parties pratiqués, c'est lors de la sortie il y a à peu près un an de "Blood Bowl 2" sur PC que j'ai vraiment connu le jeu et que j'y ai joué, appréciant très rapidement celui-ci de part ma nostalgie pour les jeux Games Workshop, mon esprit tactique qui s'était développé il y a longtemps dans un futur apocalyptique lointain resurgi me permettant d'arriver là où j'en suis aujourd'hui.

En ce qui concerne le ralliement à ma candidature je n'ai pas eu besoin d'avoir recours au soudoyer-ment comme le ferait certains Gobs malhonnêtes mais plutôt en utilisant certaines techniques synaptiques apprises par certains Maîtres des Essaims dans ce fameux futur apocalyptique dans lequel je suis lié, techniques qui me permettent d'avoir un certain contrôle mental sur les électeurs de la Ligue et qui m'a permis d'obtenir les voix nécessaires à mon élection. »

→ Bon, ok, au tour de tes joueurs maintenant, incluant les possibles pots de vins versés pour appuyer leur sélection

« Dans le choix de mes électeurs mon regard s'est d'abord immédiatement porté sur Choboran qui comme moi a foulé les stades de la Coupe du Monde et qui en plus occupe l'élite des championnats de la Ligue, puis ensuite Trainer Ohhell et Lingba dont les performances en première division sont très bonnes, donc le charme étant accompli par leurs faits d'armes nul était besoin de me soudoyer pour que je les accepte dans mon équipe.

Quant à Zakyrel j'étais hésitant à le mettre titulaire ou remplaçant mais, celui-ci sachant bien coacher les elfes noirs et ses Furies effectuant une splendide danse du ventre m'envoûtèrent tellement que je fini par lui céder la 5eme place de joueur. Enfin, pour la place de remplaçant j'ai pris le temps de voir chacun des candidats restants, leurs rosters proposés et leur style de jeu via le replay. J'ai hésité pendant de longues heures avant de choisir ce dernier joueur pour mon équipe et j'ai fini par choisir Grd-Fab, ce joueur relativement nouveau mais dont je pense que le potentiel en devenir est grand et dont la motivation est grande elle aussi, rien de tel pour lui que cette compétition même si il n'est que remplaçant afin de le forger.

J'ai commencé Blood Bowl il y a un an de ça maintenant et aujourd'hui je suis l'un des capitaines de la plus grosse ligue francophone, peut-être lui aussi dans un ou deux ans sera-t-il lui aussi capitaine de cette ligue (si d'autres inter-ligues auront lieu, chose que j'espère). »

→ Un petit pronostic pour finir? De l'ambition?

« Pour mes pronostics : une des deux équipes de la LFBB gagnera le trophée, notre ligue possède de très grands talents, mon objectif : que ça soit mon équipe qui la gagne! »



« Nourrou, la confiance en marche »

→ Les Forces (Très) Spéciales de la LFBB :

- 1 "[LFBB] Ground Heat" - Nourrou/Hommes Lézards -
- 2 "[LFBB] Zéros du Passé" - Choboran/Morts Vivants -
- 3 "[LFBB] Flying Bird" - Trainer Ohhell/Hauts Elfes -
- 4 "[LFBB] Les Nécros Volants" - Lingba/Néromantiques -
- 5 "[LFBB] Ames Sang Coeur" - Zakyrel/Elfes Noirs -
- 6 "[LFBB] Les Hurlleurs" - GrdFab/Orks -

Propos recueillis par Lingba

Nantes Crimson Dreamers

UNE FRANCHISE REMISE AU GOUT DU JOUR



« La bannière du NCD flottera-t-elle encore sur la saison XII? »

La franchise est très ancienne, mais pendant très longtemps, elle portait un autre nom : Les Crimson Shadow Fist (Le sombre poing pourpre), en référence à l'une de leurs techniques favorites lors des sacrifices d'après match - pour ne pas heurter la sensibilité des plus jeunes, je ne décrirai pas cette pratique, votre imagination fera le reste.

Selon les registres, leur premier match remonte à une vingtaine

d'années... Une vieille équipe donc ! Le propriétaire historique de la licence était le Prince Anarion Rarkarth qui fournissait les fonds (et les esclaves pour les sacrifices), l'entraîneur était déjà Silsei, le même qu'aujourd'hui.

Ce n'est que récemment que la licence a été rachetée par le Consortium des Dreamers. En effet, le Prince Anarion fut remercié, ou plutôt sommé de quitter la licence après une erreur malheureuse dans le choix des sacrifices d'après match. Selon les rumeurs, il aurait confondu le convoi des sacrifiés avec celui de la famille des joueurs... pour éviter d'être à son tour crucifié, il laissa la licence à vil prix entre les mains de l'entraîneur... Silsei.

Peu de temps après, Silsei fut contacté par le Consortium. On ne sait que très peu de choses sur les membres du Consortium, il

sont au nombre de 8, et auraient pour ambition de remporter les tournois majeurs avec des équipes de races différentes, ils viennent d'ailleurs officialiser une deuxième équipe : les CastleVania Dreamers, des morts vivants.

C'est ainsi que, les Nantes Crimson Dreamers sont nés. Soucieux d'attirer de nouveaux sponsors, le Consortium se débarrassa des aspects morbides de l'équipe et même de certains joueurs plus experts en tortures hors du terrain, que sur le terrain ! L'équipe actuelle est composée d'une nouvelle génération, prête à montrer aux joueurs adverses comment on joue à Blood Bowl - qui a dit que les Elfes Noirs étaient arrogants ?

L'équipe présente actuellement - avant PO - un bilan favorable : 17 victoires, 1 nul et 5 défaites, avec 38 TD marqués pour 17 encaissés.

Les joueurs phares de l'équipe sont indéniablement :

1/ Lanaen, le n°11, le Coureur star de l'équipe, plus fort que la moyenne. On raconte qu'il s'entraîne à lancer mille ballons par jour, ceci expliquant peut être la taille de ses bras.
2/ Le quatuor de Blitzler : Mathir, Banlaen, Rienryel, et Limmair. Ils sont l'ossature de l'équipe, les hommes à tout faire, notamment Mathir, le plus capé.
3/ Enfin, citons Haslan, un 3/4 qui est toujours utile en support.

Comme vous le constatez, les Furies sont absentes de ce podium, la seule star furie fut tuée lors du treizième match de l'équipe. C'était la protégée de Mathir, depuis il a du mal à faire de la place aux nouvelles...

Avec la modestie qui les caractérise, ils pensent pouvoir gagner ces PO pour leur première participation ! ■

Propos recueillis par SwoOn

Potins Mondains

◆ Alors que le vent de la défaite se levait sur les "12 Sales aux Pards", on retrouva un des morts vivants du coach Astorah mort dans l'ancre de l'apothicaire. Sur le mur était inscrit avec le sang du squelette : « O'Mà m'a tuer ! ».

Devant l'évidence, les halfings de l'ordre ont arrêté le coach des Komicks à la sortie du match de Division 3.

« Je suis innocent, c'est un délit de faciès. On m'arrête parce que je pratique sur la plus belle île du vieux monde », clama O'Mà.



Le juge dut se résoudre à relâcher le coach de Bretonnie libre après qu'O'Mà lui ait causé de son île justement, avec l'éclair de la passion dans le regard :

« Comment ça, elle ne te plaît pas mon île ? Comment ça, elle te plaît mon île ? »

Et oui, sur l'herbe comme au parquet, on dit que O'Mà est dur en affaire.



La présentation continue

SILSEI, CAPITAINE DU FRANCO BOWL

→ **Cher capitaine, merci de nous présenter ta ligue :**

« Le Franco Bowl en chiffres :

- nous en sommes à la vingt-deuxième saison pour le championnat - en comptant la saison cardinale.

- Le Franco regroupe actuellement 144 coaches.

- Ils s'affrontent dans six compétitions différentes.

- Le championnat compte quatre divisions. Le niveau en première (FBE - Franco Bowl Elite) est plutôt relevé, on a vu passer des coaches des Azes, et une kyrielle de très bons coaches : Gotrek, Grish, Tiaxens, Krix, Zoul des Azes.

Sur le Francobowl, il y en a pour tous les goûts :

- Des formules de type championnat à haut et bas TV, où les coaches sont regroupés par divisions, jouent en saison régulière puis en Playoffs et luttent pour le titre de champion, la promotion ou éviter la relégation.

- Une formule coupe à élimination directe, la Coupe des Espoirs.

- Une compétition par équipe de quatre coaches, la Coupe des quatre Rois.

- Une compétition au format ronde suisse en mode régénération, la Ronde Mortelle qui se jouent sur BBEC ou BBEL.

- Et une compétition de type championnat sous BB2, Enroth. »

→ **Ok, mais tu as bien dû soudoyer des gens pour qu'ils t'élisent capitaine, non ? A moins que tu ne sois très connu ?**

« En ce qui me concerne, j'ai commencé à jouer avec l'édition Blood Bowl le Casque Sanglant (1987 - ça nous rajeunit pas), on y a joué longtemps avec mon frangin et les potes. On n'accrochera pas à la seconde édition - ratée, et on passera directement sur la troisième édition, proche de la version PC. J'ai fait à l'époque de nombreux tournois, organisés des ligues, etc.... J'avais pas mal d'équipes métal - dont mes elfes noirs, mes favoris qui s'appelaient déjà à l'époque : Crimson Shadow Fist.

Puis pause pendant un bon moment, pour reprendre de plus belle dès la sortie du jeu PC. Ce jeu fut le revival. On s'y est quasiment tous remis. Je joue sur le Franco Bowl depuis ses débuts - saison cardinale - où j'évolue en FBE, j'ai remporté quelques titres, et je joue aussi sur la LFBB où je viens de remporter mon premier titre avec les Nantes Crimson Shadow Fist ! - la boucle est bouclée.

Ayant remporté deux des trois saisons BB2 du Franco - et finaliste de la troisième, j'ai naturellement senti le devoir de porter notre équipe, et les joueurs ont suivi aussi et m'ont fait l'honneur de me choisir pour les conduire à la victoire - car on va les écraser les autres !! »

→ **Bon, ok, au tour de tes joueurs maintenant, incluant les possibles pots de vins versés pour appuyer leur sélection**

« Voici la fière équipe :

Flambynouse, NainVert, Asafa, Pedro et notre remplaçant Murena.

Flamby - aucun rapport avec la présidence d'un autre monde : est un vieux de la vieille du Franco, il est Commissaire de l'une des compétitions du Franco. C'est un joueur solide, d'expérience, il a plus de 350 matchs au compteur sur le Franco ! Il aime les équipes agiles.

Nainvert : présent depuis 13 saisons au sein du Franco Bowl, 129 matchs à son actif, et présent sur la coupe Enroth (BB2), depuis le début. C'est un coach qui est polyvalent et qui maîtrise à la fois le bash et le beau jeu. Asafa : du sang neuf ! Un joueur qui est présent depuis quelque temps sur le Franco, qui affectionne particulièrement les Lézards et les Bretonniens. Il est imprévisible, et ça, c'est un atout pour l'équipe car, bien drivé, c'est une carte maîtresse.

Pedrowsky, dit Pedro : on sait peu de choses sur lui. Il entretient sagement cette discrétion, sûrement pour ne rien dévoiler à son adversaire, mais aux vu de ses résultats, ça marche ! Pedro est plutôt un joueur de Bash. Murena : notre remplaçant de luxe ! Adeptes du jeu rapide, il s'entraîne dur et est prêt à remplacer n'importe lequel d'entre nous. »

→ **Un petit pronostic pour finir ? De l'ambition ?**

« Bon je vais être direct : on joue la gagne bien sûr ! Au Franco, on nous inculque très tôt la culture de la gagne, cela fait partie de nos gènes. Par ailleurs, j'ai l'expérience des tournois par équipe puisque je joue chaque saison, depuis sa création, la Coupe des quatre Rois, qui est un Championnat

du Franco. Bref, nous sommes prêt à distribuer des mandales, des bourre-pifs et autres cadeaux à nos adversaires de la Coupe des Vices :) »



Silsei : « le plus important c'est le ballon »
« vous êtes sur Capitain ? »

→ **FB Enroth Team :**

- 1 "Quetza Dreamers"
 - Silsei/Hommes Lézards -
- 2 "Si le vin"
 - Nainvert /Elfes Sylvains -
- 4 "Sombres Flambyns"
 - Flambynouse/Elfes Noirs -
- 4 "Razors Red Claw"
 - Pedro/Orcs -
- 6 "Les Puniqes"
 - Asafa/Bretonniens -
- 6 "???"
 - Murena/Skavens -

Propos recueillis par Lingba



Le Liège Elfes Club (LEC)

LA SAGA CONTINUE

Un journaliste retrouvé mort dans le Pic Stadium (Les élus du 64)!

Assassiné par des supporters ou mort d'ennui?

En effet, dans un match dominé stérilement par le Liège Elfes Club, il y avait peu à voir sur la pelouse. Un supporter aurait très bien pu animer sa tribune en s'acharnant sur le scribe elfe. Mais la thèse de la mort par ennui tient la corde, le journaliste tenait en effet des propos peu élogieux sur le matchs et les deux équipes. La nullité du match aurait-elle suffi à lui faire passer l'arme à gauche? C'est ce que les médecins légistes tenteront de découvrir dans les prochains jours.

Notre journal a néanmoins pu mettre la main sur une partie des notes - désormais pièces à convictions - du défunt, dont nous vous proposons quelques extraits en exclusivité: "Tahamata est un joueur surcôté qui n'a eu que de la chance jusque là... L'équipe ne gagnera rien tant qu'elle jouera avec lui - L'homme bête Crazli Groin nous a montré l'étendue de son pathétisme. En plus de ressembler à un cochon, il résiste moins bien qu'un porcelet - Axel Witsel est un bon lanceur, mais quelle lenteur dans son jeu! Je suis sûr qu'un longue barbe le bats à la course."

Ces extraits pourraient aussi accréditer la thèse du meurtre, un supporter aurait pu voir rouge en lisant des notes aussi acerbes. Cela montre en tout cas, une fois de plus que la tribune de presse devrait être mieux protégée.

En tout cas, j'espère que vous comprendrez aisément l'absence de compte rendu du match de la semaine passée, nous attendions toujours des nouvelles de notre journaliste



Le Stade de Sclessin agrandi!

Les dirigeants du LEC ont travaillé dans la plus grande discrétion et des travaux ont été menés à la vitesse de l'éclair.

Suite à l'annonce des dirigeants liégeois, nous nous sommes rendu au Stade de Sclessin, une des dernières régions industrielle et ouvrière de Liège. Et notre surprise fut grande, alors que nous étions encore là il y a quelques jours pour le match contre Ruun (victoire 4 - 1 du LEC pour rappel), un anneau supplémentaire a été ajouté sur tout le stade qui comprend désormais 25 000 places. Devant nos têtes incrédules, le coach Msanch était hilare mais pris quand même le temps de nous expliquer comment un tel travail avait pu être effectué en si peu de temps.

Il semblerait que l'anneau entier ait été construit avec des pierres des Montagnes du Bord du Monde, pourtant à des milliers de kilomètres de là. Nous avons engagé des nains très compétents pour la réalisation des gradins. Ensuite une équipe d'elfes était aussi sur place pour aménager la tribune d'honneur et la tribune de presse. "Chez nous, on ne tue pas des journalistes" s'expriment les dirigeants du LEC, visiblement toujours choses par les événements du Pic Stadium.

Jusque là rien de bien extraordinaire, me

direz-vous. Mais attendez, des bâtisseurs nains n'étaient pas venus en Ulthuan, cela se serait su. En effet, la tribune fut construite à l'abri de tous à Karag Varr. Ensuite quelques mages la firent voler sur bateau pour arriver à Liège et la firent voler pour la poser sagement sur le rez de chaussée du stade.

Le responsable des infrastructures est confiant, en démontre sa sortie "Avec une tribune de cette qualité, on ne risque pas beaucoup d'incidents". Il ajoute aussi "On a pensé au Helfes Side et les tribunes derrière les en-butts sont fort verticales, de là l'ambiance sera terrible". Il reste encore des aménagements à faire, notamment concernant les stands de nourritures ou pour un éventuel toit. Mais ça ce sera pour plus tard.



La fête devenue cauchemar!

Alors que le LEC inaugurerait en grande pompe son stade rénové et voulait offrir une grande fête au public, le sort s'est acharné sur les joueurs encore traumatisés par la mort de leur porte étendard.

Dès le début du match on pouvait sentir la pression dans les gestes des joueurs liégeois, la LoS est tombée, mais les 3 frappeurs ont du utiliser toute leur expérience pour ne pas être emporté dans leur chute par leur adversaire. Les chaos se nourrissent de cette incertitude et viennent au contact, n'ayant pas peur des nombreux bloqueurs des Red Leccs. Axel Witsel, ne semble pas affecté par cette pression, et a déjà la main sur la balle. Il vient prêter main forte à ses coéquipiers pour faire tomber Grashnack Noirsabots et l'agresser par la suite. Alors que le geste semble simple, la rumeur que l'arbitre soit corrompu fait hésiter Popeye Pinters qui ne mets pas trop le pied. Le buffle n'en demandait pas plus, se relève et fait tomber le ballon. Après quelques rebond, une chèvre s'en empare et fonce faire 0 - 1.

Le public commence à s'inquiéter, d'autant plus que la peur semble paralyser les elfes qui laissent les adversaires se placer pendant que le ballon est en l'air (Blitz). Witsel et Tahamata se ressaisissent et le premier passe la balle au second qui tente une incursion par la gauche. Le célèbre buteur elfe doit juste éviter le Pow, comme on dit dans les tribunes. Hélas, par deux fois la même chèvre y parvient et réduit à néant les chances d'égalisation. On passe même pas loin du 0 - 2, mais le guerrier en possession de la balle s'essouffle dans son sprint et fini la tête dans l'herbe. Les Liégeois ont donc une ultime chance de marquer avec une longue passe, mais Eric Gerets ne parvient pas à arriver - sprint échoué - à son coéquipier pour lui transmettre la balle après avoir été la reprendre dans son camp.

En deuxième mi-temps, alors que le LEC parvient vite à faire tomber la balle, et qu'un ramsage échouera, Simon Tahamata sera balancé de

chèvre en chèvre poussant le ballon jusque'à ce qu'elle atterrisse chanceusement dans les mains de l'une d'elle, mais elle joue avec sa chance et laisse Tahamata la frapper et la fait tomber. La balle lui revient dans les mains, mais il ne peut s'en saisir. Et là... c'est le drame. Alors que le public hurlait pour soutenir son équipe qui semblait se donner à fond pour revenir, ils voient Sigvald, cette perfide chèvre agresser Tahamata. Ce dernier reste au sol et ne bouge plus. Il est évacué hors du terrain, mais l'apothicaire est toujours occupé à essayer de convaincre qu'il faut euthanasier Batschuayi pour sa cheville foulée (rate le prochain match). Le corps est rapatrié au vestiaire, et c'est un silence total qui s'installe dans les gradins. Le score est anecdotique et les "DYHTV" font 2 - 0.

Les joueurs se précipitent dès la fin du match vers le banc, le coach fait grise mine, il n'a toujours pas de nouvelles alors que trois de ses joueurs sont à l'infirmerie. Eric Gerets, capitaine de l'équipe, cours dans le vestiaire. On le verra sortir hébété, venir annoncer la nouvelle à ses coéquipiers.

Simon Tahamata est mort. Le meilleur buteur de la saison passée vient de nous quitter... Les joueurs sont sous le choc et entament une cérémonie d'adieu improvisée sur le bord du terrain. Le stade toujours comble, un comble alors que le match fut perdu, comprend très vite et on entend des pleurs et des lamentations monter vers le ciel. Le public est en deuil et vient de perdre son idole.

Dès le lendemain, les joueurs et le coach ont annoncé la couleur. Toute personne qui rapportera la laine et les cornes de Sigvald sera couverte d'or. La chèvre est demandée morte à Liège. En attendant, l'enterrement de la star aura lieu début de la semaine prochaine.

Le cas Léon Semmeling inquiète les apothicaires.

Tout juste remis de sa blessure, le trois-quart semble fort affaibli, les médecins et le coach ne savent pas s'il sera apte à reprendre le Blood Bowl.

Dans le match très violent contre les "DYHTV", Léon Semmeling a été gravement blessé. Sa clavicle fut défoncée, et malgré l'opération, le joueur ne semble pas remis. Il n'arrive plus à suivre ses coéquipiers lors des séances d'entraînement physique. Un déficit très inquiétant quand on connaît l'importance de la force dans le monde du Blood Bowl.

Le coach semble fort inquiet concernant l'avenir du joueur. "Devrait-il continuer? Je pense qu'il est toujours capable de rendre service, mais je dois aussi prendre en compte la santé du joueur. Ils sont conscients des risques naturels du jeu, mais parfois ceux-ci sont multipliés par des circonstances particulières. Nous nous concertons actuellement sur son cas. Mais je ne suis pas inquiet pour sa reconversion s'il venait à prendre sa retraite, c'est un garçon très intelligent."

A l'aube du match contre les Roseaux de Montpellier, le joueur est en plein doute "Je me sens faible, et cela me fait peur pour la suite de ma carrière. Je ne sais même pas si j'ai toujours plus de force qu'un gobelin, c'est vous dire. Mais j'ai toujours envie d'aider l'équipe, je ne veux pas abandonner mes coéquipiers et ce magnifique public. J'accepterai la décision du staff, mais peut-être que je devrais réfléchir à une alternative pour rester utile à l'équipe."

Comme suivre des cours de coaching et devenir l'assistant du débordé Msanch? ■

Msanch

En deuil

Des funérailles royales pour Simon Tahamata.

Lors de la défaite du "Liège Elfes Club" contre les "Do You Hear The Voices?", Simon Tahamata fut tragiquement agressé et tué par un homme bête. Quel choc pour cette équipe, qui n'avait jamais connu la mort d'un de leur camarade sur le terrain, il fallait que cela tombe sur la star, le buteur.

Quelques jours plus tard, les funérailles étaient organisées dans la Cathédrale de Liège. Tout le monde voulait y assister, se recueillir une dernière fois, et prier pour ce joueur qui nous avait tant fait rêver. La cérémonie était belle, et l'émotion de l'équipe, qui faisait peine à voir tant elle était minée par le match encore frais dans les mémoires, était impressionnante.



Hélas, les journalistes étaient aussi présents en nombre, et beaucoup n'avaient pas l'autorisation adéquate (contrairement à votre humble reporter). Et lors de la sortie du cercueil, un malotru un peu trop téméraire tenta de poser une question au capitaine, Éric Gerets. Celui-ci, assez surpris de l'audace du paparazzi, lui colla une giflette, mais on connaît tous la frénésie du joueur, et ne voyant pas le journaliste tomber, il le poursuivit pour lui décocher une belle mandale qui envoya directement le malheureux journaliste dans la foule - qui ne se fit pas prier pour l'envoyer à son tour à l'hôpital.

Un petit discours était prévu par les joueurs. Les plus marquants furent ceux des Blitzers, Nico Dewalque et Éric Gerets. Le premier promit de venger le joueur et lança une chasse à la chèvre. Une forte récompense serait promise à quiconque ramènerait les cornes de la bête! Le capitaine liégeois à quant à lui promit une statue à l'effigie du disparu en l'honneur des joueurs tombés en plein match. L'ironie du sort voulu qu'il soit le second?

La présentation continue ...

☛ C'EST MARMOTTE ET OBSIDIAN QUI S'Y COLLENT

Bonjour Marmottenragée [BHL],

→ **Cher capitaine, merci de nous présenter ta ligue :**

« La Blood Hazard League propose un championnat où les nouvelles équipes sont attribuées par tirage au sort, le but étant de favoriser la diversité des équipes dans la ligue et également de forcer les joueurs à sortir de leur zone de confort et à découvrir des équipes et des façons de jouer qu'ils ne connaissent pas forcément.

La BHL est un peu un enfant non désiré, je streamais beaucoup de BB depuis des années et à la sortie de BB2 je me retrouvais avec 50/60 personnes quotidiennement pour suivre les péripéties de mes équipes, beaucoup ont pris leurs habitudes, ont formé une petite communauté et ont souhaité faire une ligue pour que l'on joue tous ensemble. J'étais pas très chaud à la base, ne voulant pas faire une ligue de plus parmi d'autres. Donc j'ai voulu faire quelque chose de différent, où la diversité est de mise et que l'on sorte des standards habituels de la prédominance des rosters bourrins. Je voulais également inviter les joueurs à se diversifier, à changer leurs habitudes et à découvrir de nouvelles façons de jouer au blood bowl. Alors je suis parti sur un format de désignation des races par tirage au sort et une répartition égale de chaque race, et pour rester fidèle à mon stream une obligation de renommer les

joueurs.

On a commencé à quarante joueurs mais beaucoup avait été séduits à la sortie du jeu puis l'enthousiasme est retombé et il y a eu une vague de défections ce qui a causé l'arrêt précoce de la saison 1, la saison 2 avec vingt coachs s'est beaucoup mieux passée, idem pour les saisons 3 et 4 avec vingt-quatre. On est actuellement en train de boucler les inscriptions pour la saison 5. Autour du championnat nous avons une compét avec la compét avec les pronostics à chaque journée et depuis la saison 4 un système de sponsoring avec des punitions/récompenses selon les performances de l'équipe.

Enfin la ligue propose une coupe d'intersaison qui permet à huit équipes sélectionnées pour leurs performances (bonnes ou mauvaises) de faire quelques matchs en plus, ainsi qu'une ligue publique qui n'est pas très fréquentée mais qui a servi de terrain de jeu durant l'été où l'on a mis en place une compétition avec des règles bien spéciales. »

→ **Ok, mais tu as bien dû soudoyer des gens pour qu'ils t'élisent capitaine, non ? A moins que tu ne sois très connu ?**

« Je suis un dieu vivant du blood bowl, une légende, ce n'est pas moi qui ai découvert le blood bowl mais lui qui m'a découvert et je n'ai bien entendu pas eu à soudoyer qui que ce soit puisque j'ai imposé tout naturellement mon capitanaat à l'équipe. »

→ **Bon, ok, au tour de tes joueurs main-**

tenant, incluant les possibles pots de vins versés pour appuyer leur sélection

« Kermy est le sanguin de la bande, quand quelqu'un nous dérange c'est lui qu'on envoie pour mettre les poings sur les i et les baffes sur les t. Il a la réputation de casser un clavier par match.

Morglof est notre champion en titre et comme son nom l'indique il est de la famille à Morg N'Thorg, sa présence n'est donc due qu'à ses relations.

Mandarga est le chouineur de la bande, et les rares fois où il ne se plaint pas il fanfaronne parce que l'adversaire a raté quelque chose, sa capacité à gonfler les adversaires en fait un rouage essentiel de l'équipe.

Zob est là pour des raisons de quota, il fallait quelqu'un de l'international. Outre sa passion démesurée pour son appendice (tout aussi démesuré), il est fétichiste du bikini, il en porte d'ailleurs un à chaque match et n'hésite pas à s'exhiber en webcam pour perturber son adversaire. Le décalage horaire est sa principale force.

Kolt est le seul être au monde capable de convaincre Zob de ne pas retirer son bikini, sa présence est donc importante. Il a deux passions dans la vie : le lancer de gobelins et les passes ratées lors d'une tempo alors que les joueurs sont à deux cases de l'en-but. »

→ **Un petit pronostic pour finir ? De l'ambition ?**

« Je pronostique une réussite totale de l'ob-

jectif fixé et l'objectif que je fixe à l'équipe est de faire en sorte que mon pronostic soit juste. Ça sera difficile mais si l'équipe suit mes directives il n'y a aucune raison que nous échouions à cet objectif. »



Marmottenragée : « raté nos 6 mois de sommeil, sur que c'est pour gagner »

→ **Les Marmottes :**

- 1 "BHL Postmortem Project" - Kermythe/Morts Vivants -
- 2 "L'Agence Touriste" - Morglof/Humains -
- 3 "Des Seins Animés" - Mandarga/Bretonniens -
- 4 "Bikini Pride" - Zob le Bô/Elfes Noirs -
- 4 "Blind Hackers Lightning" - Kolt6vers/Skavens -
- 5 "Sylvains" - Marmottenragee/Elfes Sylvains -



Bonjour Obsidian [BBBL],

→ **Cher capitaine, merci de nous présenter ta ligue :**

« Alors déjà mon p'tit garç, on va avoir un soucis si tu m'tutoies sans que j't'y aies autorisé ! Les membres de l'Administratorum, même dans ton trou paumé, on les respecte. Alors ok, on vous a pas encore abreuvé de nos lumières, mais c'est pas une raison pour te croire à mon niveau...

Alors c'est quoi la BBBL ? Bien. Autant de demander ce qu'est le Blood Bowl hein... Mais bon. * Lève les yeux au ciel *

Allez, éclairons-les de notre savoir. Alors la BBBL, c'est LA ligue de Blood bowl du vieux monde. Initialement installé dans l'empire, nous avons migré en Bretagne. Et la raison est simple : la viande y est meilleure. Toutes les autres rumeurs - corruption, perte de vitesse, ... - ne sont que des ragots de jaloux. A l'heure actuelle nous avons trente-six coachs, répartis en trois divisions, chacune composée de deux poules. Tu suis ?

Alors ouais, y'a des ligues plus grosses. Mais nous, on mise sur la qualité. On choisit nos membres à la suite d'un sévère entretien réalisé par les membres eux-mêmes. Ça leur laisse croire qu'ils ont un pouvoir de décision... Ils sont mignons. Enfin bref, tout ça pour dire qu'on cherche pas forcément à être beaucoup plus gros. On est bien comme ça. A force, on s'connait tous et on sait où habitent les familles de chacun. C'est... pratique disons. »

→ **Ok, mais tu as bien dû soudoyer des gens pour qu'ils t'élisent capitaine, non ? A moins que tu ne sois très connu ?**

« Bon... Tu restes sur le tutoiement à ce que

je vois... Passons.

J'ai découvert le BloodBowl à ses débuts - il y a un peu plus de vingt ans maintenant - et n'ai fait une pause que le temps de trouver des mecs capables de me suivre et qui pourraient m'être utiles.

Concernant ma nomination en tant que capitaine, il se trouve qu'il n'y a pas grand monde pour me faire de l'ombre en fait... A la BBBL, quand j'veux un truc, en général, si j'demande, c'est que c'est déjà trop tard. Mais bon, y'avait un jeune qui en voulait aussi... Alors j'ai désigné une deuxième équipe histoire qu'il soit aussi capitaine. Le but étant de bien le remettre à sa place le p'tiot. »

→ **Bon, ok, au tour de tes joueurs maintenant, incluant les possibles pots de vins versés pour appuyer leur sélection**

« Mes joueurs ? Alors c'est simple. Avec Cham, le jeunot dont je parlais, on a tiré au sort... Mais le répète pas hein, ils vont se vexer. Mais en fait, on était d'accord avec Cham : ils sont tous aussi mauvais les uns que les autres. Alors bon, on leur a dit qu'on s'était battu et que la lutte avait été acharnée, mais en fait, eux voulait jouer et nous, on pensait pouvoir faire les 2 équipes à nous seuls... Alors bon... Enfin bref... Voilà ce que j'ai de mon côté :

- Obsidian : c'est moi. J'suis pas l'meilleur, mais j'ai tendance à gagner. Et c'est le principal.

- Gunnar : lui, c'est l'inverse, c'est pas le plus mauvais, mais il a tendance à ne pas gagner. Mais par contre, il nous fait marrer et il fait des jolis logos, alors on le garde. Un jour, il aurait gagné un match il paraît. Mais bon, personne n'était là pour le voir...

- Relaxmax : le maître du temps. Ce mec a une capacité incroyable : ses joueurs peuvent rester immobile pendant une longue période, et ensuite hop ! Ils bougent super vite, et à la fin il gagne le match. C'est assez incroyable à voir... Moi il m'amuse, alors j'ai pris.

- Ashrame : Ahh Ashrame... c'est un des admins de la ligue, j'pouvais pas vraiment ne pas le prendre... Ca aurait été mal vu tu comprends. Mais bon, en tant que coach c'est le meilleur. Enfin, selon lui. S'il perd, c'est pas sa faute, c'est juste qu'il a pas eu de bol ou que l'autre en a eu... ou qu'il a pas fait beau... ou qu'il était pas concentré... ou malade. Enfin bref, il dit qu'il est bon en tout cas :

- OscarTilage : Oscartilage, j'dois vous l'dire, il m'amuse. Déjà son nom... c'est bien trouvé non ? Après en tant que coach, il est plutôt pas mauvais. Mais bon, il choisit pas toujours les meilleurs roster... "Faut s'amuser" qu'il dit... pffff... Sont marrants ces amateurs. Il en faut toujours un peu.

- Feuille2chêne : notre remplaçant... En fait, lui, c'est le stratège. Je compte beaucoup sur lui pour nous analyser les forces et faiblesses adverses. Parce que bon, soyons honnêtes, j'ai mieux à faire moi... En tant que coach, il peut être très fort... ou passer complètement à côté du match. C'est aléatoire. »

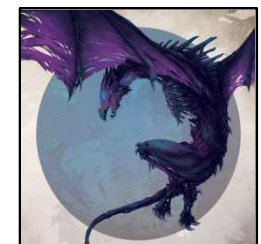
→ **Un petit pronostic pour finir ? De l'ambition ?**

« On vient pas ici pour faire les farfelus. Quand on participe aux tournois inter-guildes, on fait pas de la figuration. A la C4R, nos équipes sont souvent en demi, et on l'a même remportée. Alors autant te dire

que je verrai bien une finale CowBowl VS Baston Klub ;) »

Bon allez, si t'as fini, moi faut que je commande mon casse-dalle de 10h, le petit déjeuner était succin... »

NDLR : euh merci et pardon, promis je l'ferai plus m'sieur ! * le reporter parti, la queue entre les jambes, heureux de se sentir encore en vie. *



Obsidian : « on vient pas ici pour beurrer les toasts »

→ **Les CowBowl :**

- 1 "Elves unchained" - Obsidian/Elfes Sylvains -
- 2 "Les Winchester" - Ashrame/Nains -
- 3 "La conquête de l'elfe" - Gunnar/Orks -
- 4 "Danse avec les Zomb" - Relaxmax/Morts Vivants -
- 5 "Les Pistoleros" - Oscar Tilage/Skavens -
- 6 "[BBBL]Pow Wow" - Feuille2chêne/Hommes-Lézards -

Propos recueillis pas Lingba

Les "Hafertzchilch Männlé"

UNE ÉQUIPE DE SYLVAINS PENCHÉE SUR LA BOISSON

Surnommés aussi "Les Bonhommes d'Helfrantzkirch" dans la langue du Vieux-Monde, ce petit village peuplé d'Elfes Sylvains spécialisés dans l'agriculture et par ailleurs, entouré de champs et de pâturages - et de forêt aussi; bourgade perdue en bordure du Sundgau, ses habitants n'en sont pas moins de solides gaillards - comprenez par là, de sacrés pochtrons... Ben oui, faut bien se réchauffer en hiver, et c'est pas des Elfes Sylvains qui vont couper des arbres quand même!!!

Ce n'est que six ans après son arrivée dans ce coin paumé, qu'un vieux Elfe du nom de Jyefash décida de devenir coach à nouveau. En effet, quelque temps auparavant - vingt ans environ - il pratiquait déjà le coaching au Blood Bowl. Ça n'était pas chose facile de trouver des joueurs qui soient motivés pour pratiquer ce sport, le "FüessBow"

étant le sport le plus courant dans ce genre de contrée. C'est comme du Blood Bowl, mais ça ne se joue qu'avec les pieds... Ou la tête parfois. En plus, c'est même pas drôle, y a très peu de blessés. Mais à force de persuasion et aidé de sa femme - y a sa photo juste en dessous, il parvint à monter une équipe incluant ses voisins et amis. Le stade du village également lui fut prêter pour y organiser ses matchs futurs.



Passons maintenant aux différents joueurs incluant l'équipe des Ha-

feretzchilch Männlé :

1. Mahikel "Star" Braun, le plus beau, le danseur, la STAR du village. Pratique aussi le "Füessbow" dans un p'tit patelin à côté. Intrépide et prenant soin de son corps, son seul défaut est qu'il ne boit pas... Comme les autres villageois.
2. Ax "Hell", c'est le prénom que j'ai donné à ma femelle Axolot!!!
3. Phy'Cello, ben ça, c'est le prénom du mâle Axolot.
4. Pass Thy's, le nom de ma chatte... Naaaaaan, celle qui miaule, voyons!
5. Mouss'Tyk, lui, c'est le chat noir qui vomit presque tout le temps et qu'est toujours prêt à chaparder lorsque tu prépares la bouffe.
6. Buh Zhéllé, le nom de ma jeune chienne que j'aurais bien inscrite en tant que "receveuse" mais c'est une plaie lorsqu'il s'agit de rattraper quoi que ce soit en bouche (hormis la nourriture, là c'est 100% en récep-

tion, réussite critique.

7. Mairh'Linou, un merle... Lorsque ma femme et moi faisons un Kougelhopf, les miettes lui sont souvent données - et puis les femmes, vous savez, faut toujours que ça donne des p'tits noms aux trucs tout mignons...
 8. Alh Extharly, un pote au fiston qui est paysagiste... Forcément pour un Elfe Sylvain.
 9. Gregrü "Hair", le voisin tiens! Sportif lui aussi.
 10. Rafah Elrüher, son frère.
 11. Rahp "Bobby", le chien du voisin, trop marrant lui, il court tout le temps. Peut-être progressera-t-il un jour?
- Voilà pour la liste des joueurs, ces derniers ne s'en sont pas trop mal sortis pour leur premier match contre Les Chevalier du Puy... L'Alcool, ça aide. ■

Propos recueillis par SwoOn

Potins Mondains

◆ Connaissez-vous Pascal Brutal?



C'est l'ogre des Bad Ass du Clapas, de l'aveu de son propre coach PapaSchultz, il est plus con que la moyenne, passant la majeure partie de son temps à compter les pétales des marguerites plantées sous ses énormes pieds : il n'en branle pas une pendant les matchs. Et lorsque MoOonsieur daigne se bouger, c'est pour se mettre au tas, tout seul comme un grand! Moralité : Pascal Brutal est vraiment très très con!

La présentation continue...

HELYOS, LA NIL EN ACTION

→ Cher capitaine, merci de nous présenter ta ligue :

« La New International League réunis une communauté de joueurs venant des quatre coins du globe.

Une centaine de coaches s'affrontent grâce à quatre Continental Super-Cups, en collaboration avec d'autres ligues actives, permettant la préparation et la qualification des équipes pour la New World Cup qui vient de démarrer pour sa deuxième édition! Une version améliorée de la World Cup de Cyanide qui est axée sur le long terme et qui limite le hasard, notamment avec des équipes à haute TV où les skills sont un élément tactique essentiel au jeu. D'autres compétitions et tournois sont organisés au fil de l'année, dont une Championsleague comportant plusieurs divisions. »

→ Ok, mais tu as bien dû soudoyer des gens pour qu'ils t'élisent capitaine, non? A moins que tu ne sois très connu?

« Laisse-moi te parler d'Helyos. Un coach de vingt-six ans qui découvre Blood Bowl sur plateau il y a maintenant trois - quatre ans et qui continue sa carrière de coach

sur PC. Un jour il décide d'arrêter de jouer contre le chaos sur la NAF et s'inscrit sur la LFBB où il jouera pendant une année. Puis il découvre NIL et la première édition de la New World Cup.

Peu à peu il se voit attribuer quelques galions jusqu'à faire partis de l'administration de NIL. Après avoir participé à l'organisation de la "Coupe des Vices", son équipe décide de le nommer capitaine. »

→ Bon, ok, au tour de tes joueurs maintenant, incluant les possibles pots de vins versés pour appuyer leur sélection

« Romaric, homme de gloire, qui ne rechigne pas à profiter de son statut social au sein de la hiérarchie pour exploiter les plus faibles. Engagé contre quelques pièces d'or. Malphegor, brute hors normes et de petite taille, qui n'hésite pas à détruire les tibias de ses adversaires pour jouer oubliant le ballon. Engagé en échange d'un petit contrat suspicieux.

QwaZO, underground par excellence, sa main tu te prendras, KO ou mort tu seras, oses croiser son chemin et sans-lendemain tu demeureras. Engagé... j'ai failli y passer... Ide Nobu, mesquin et puant, te repoussera

maintes fois... glissant entre tes doigts... beaucoup il marquera... tu perdras... Engagé pour sacrifice à Enefel en fin de tournoi.



Helyos : « vous prendrez bien un petit café avant le TD? »

O'Kim, gros joueur crampons acérés, qui se pavane dans la luxure, la drogue et le plaisir charnel dans les arrières loges du stade. Engagé contre un abonnement saisonnier pour le bordel.

Ozone, petit joueur agile et camouflé, qui te fera voir de belles feintes de sang froid. Si tu croises ses ancêtres affamés et urticants,

vas-t'en. Engagé sous la contrainte et la menace. »

→ Un petit pronostic pour finir? De l'ambition?

« Les Nilistes sont là pour le beau jeu et la castagne! Levez-vous Hooligans! Dents pétées et cervelle éclatée Le match, euh la baston va commencer! »

→ Les Nilistes

- 1 "Les NILluminati" - Romaric/Bretonniens -
- 2 "Les DégueNILleurs" - Malphegor/Nains -
- 3 "OeNILisme Sanguin" - QwaZO/Morts Vivants -
- 4 "Les Râclures du fourNIL" - Ide Nobu/Skavens -
- 5 "Les Penseurs SéNILes" - O'Kim/Elfes Noirs -
- 6 "Les Crocos d'NIL" - Ozone/Hommes Lézards -

On rappelle que vous pouvez suivre les matchs de l'InterLigues via :

Le twitch de la NIL. ■

Propos recueillis par Lingba



Un des magnifiques stade accueillant la coupe des vices

La D1 vue par les Crazy Squirrels

LA DESCENTE AUX ENFERS SE POURSUIT

Après les deux premiers matchs catastrophiques - deux défaites - il fallait réagir. Je passe voir la Pin-Up du mois précédent, et lui demande d'aller discuter avec Zakyrel le coach de nos prochains adversaires, les terribles elfes noirs de la Maison Shar'Zak. Pour assurer mes arrières, j'engage un sorcier, dans le plus grand secret ! Et ce sera payant, Zaky' déconcentré assistera impuissant à la boule de feu qui cramera ses protégés, encaissant par là même un cuisant 4 - 1.

Nous voilà relancé, le vestiaire est sans dessus-dessous, Nimda du haut de son doublé exulte de joie, lançant :

- « Alors y'a rien là ? »

Un gamin de 12 ans je vous dis !

C'est le baume au coeur que l'on s'attaque au match suivant : les hauts elfes de Lingba, les nobles cousins. Match en décalé à l'extérieur prévu un matin - il faut dire que les nobles ont des lubies que nous ne pouvons pas comprendre. Deux jours avant le rendez-vous, un Squig voyageur arrive à la guérite de direction des écuries, une noisette entre les crocs et un message autour du cou :

« Chers valeureux adversaires, pourriez-vous vous déplacer dans notre beau stade dès cette après midi ? Nous vous en serions bien obligés ».



Ni une ni deux, on saute dans tout ce qui roule et nous voilà parti, bien motivé pour ce derby. Mais voilà, c'est l'après midi, heure de la sieste, sacrée chez les Squirrels, et ce sera pléthores de blocages mous, tapant de ci, de là mais ne couchant personne ! Il faudra un sprint d'Othacar, en toute fin de match, pour arracher le nul. Nous revoilà parti dans la spirale infernale, quatre matchs et quatre points, pas glorieux !

Pas glorieux, non plus la match qui a suivi contre les copains des 99Glands, avec en prime une occasion de mener 2 - 1 à la mi temps, si cette buse de Nimda n'avait pas raté LA passe du match. Le contre fut foudroyant, on rentrera avec un TD dans le musée à la fin de la première période. Ambiance dans le vestiaire :

- « Nimda, c'était quoi ça ? Tu m'expliques comment tu rates une passe que même un nain réussit ? »

- « Coach, c'est pas moi qui est raté la passe, c'est Ethillay qui ne s'est pas déplacé pour recevoir ce superbe caviar. Remarque il porte bien son nom il est toujours bourré. »

- « Tu te fous de ma gueule en plus ! On l'a tous vu, tu as raté ta passe comme une merde, T'es la pire "tanche" de la D1, ça se dit agile et ça foire un lancer de 2 cm ... »

- « Oui coach, on bien vu qu'il a raté ! » ajouta Dehonor le fayot de service.

- « Mange boule tais toi ! »

De retour sur le terrain ce sera vite 3 - 1 pour les potos d'en face, et il faudra se sortir les doigts pour arracher encore une fois le nul.

Merde les mecs, c'est quoi le problème ? On dirait que vous commencez à jouer au milieu de la deuxième mi temps, va falloir jouer pleinement les matchs, sur-

tout qu'on va enchaîner les deux matchs contre les rats, alors au boulot, on court, on court et on recourt !

Et le premier ce sera contre les "Rat-Clette" de Draxow. La première mi-temps fût très serrée, et aurait pu se terminer sur une mène des 'cureils si le nouveau danseur Mylmelen, n'avait pas raté son saut, laissant échapper la balle et l'occasion de prendre le large. C'est à ce moment là que je pris gout au coton, lorsqu'en bouffant ma casquette, je ne trouva pas ça si dégueu... De retour dans les vestiaires :

- « Bon quand c'est pas Nimda qui foire, c'est un autre ! Vous allez me faire une connerie chacun ? Remarquez, vous êtes onze, il y a onze matchs ça tombe bien ! »

- « Euh Coach » ajouta Dehffyn.

- « Quoi, qu'est-ce qu'il y a encore ? Tu te plains parce que tu prends pour tout le monde et que tu n'as pas ENCORE fait ta connerie ? Normal, tu passes la moitié des matchs KO dans les bras de la serveuse, quand c'est pas accoudé au bar, mais l'inquiète pas ça viendra, j'ai confiance ! »

- « Euh non, Coach, c'est pas ça ... »

- « Alors c'est quoi ton problème ? »

- « Ben on est dix ! »

Abasourdi, dans l'action de la mène possible je n'avais pas vu que Solidesève, l'Homme Arbre n'était pas encore rentré, chose assez normale ceci dit, il prenait souvent son temps pour rejoindre les vestiaires. Sortant du bloc des joueurs, je vis sur le terrain 3 Gobs autour du chêne, entrain de finir à coup de tronçonneuse le travail du Rat Ogre. Rejoignant les joueurs :

- « Maudits rats ! » m'adressant au danseur Mymelen :

- « Toi pour la peine, tu vas me bouffer des sauts, des sauts et des sauts à chaque entraînement, et tu n'arrêteras pas tant que tu n'auras pas fait un coup d'éclat ! »

Le coup d'éclat ne viendra pas, mais la défaite oui ! Une de plus, enfonçant lentement le club et ses finances au fond du gouffre, au point que le banquier nous coupa l'or sous le pied ! Ca sentait le sapin, un Homme arbre et le trésorier en moins, je ne donnais pas cher de la peau de mes écuries. Au fond du trou, en train de finir une vieille bouteille d'Old Nick, un rhum des contrées lointaines du vieux monde, un certain Silsei vint m'aborder :

- « On a des soucis ? Je rachète le club, mais à mes conditions ! »

- « hein, merde t'es qui toi ! * Burp * D'ailleurs t'aurais pu venir tout seul, pas besoin de ton jumeau ! »

- « Ecoute, t'es dans la merde, t'as une équipe de guignols qui font mine de jouer, mais dès qu'il s'agit de faire une passe de plus de deux mètres, y'a plus personne ! Alors écoute, je reprends tout en main, on laisse filer la saison et on se motive pour la prochaine ! »



Aux abois, je n'eus pas d'autres choix que d'accepter l'offre de Silsei et du consortium caché derrière, ne sachant pas si cela aller avoir de terribles conséquences. En tout cas la première fut rapide : de nouvelles tenues et couleurs pour le club !

Le match suivant se déroula pendant les tractations avec le nouveau président du club, autant voir dire que je n'étais pas concentré pour affronter les rats de Cincinnati. Déjà à 100 %, on a toutes les chances de perdre, mais là ce fut sans appel : 5 - 3. On notera dans ce match une belle performance de Nimda qui commence à souffrir de sa réputation : en début de match le public mécontent lui lança un rocher pour qu'il ferme sa grande gueule ! Il ne sera que sonnée. C'est en fin de première mi-temps qu'on prendra la mesure de son talent, il restera collé à Brobang, le Rat Ogre, en le traitant de, je cite : "Couilles molles, tu joues comme une tata moisie, même ta soeur et ta mère font mieux, tu rox pas un poney, espèce de vieille merde décrépite !" La réaction fut sans appel, le rat rugit et assenant un coup de boule dont il a le secret, suivi d'un hypercut qui envoya valser le receveur dans les bras de l'apo et accessoirement dans les choux. Le doc examina :

- « C'est la cheville Coach ! En retombant elle s'est brisée net ! »

- « Merde, c'est gênant ça une buse qui court pas ! Tu peux faire quelque chose ? »

- « On va essayer, mais je promets rien ! » L'opération se passa bien, mais pendant la récup', une horde d'hystériques, profitant du défaut d'attention du staff, lui arracha ses vêtements et le peu d'armure qu'il avait !

La fin du match fut des plus terrible avec une course ratée d'Othacar menant à une mauvaise blessure, laissant la star sur le banc pour le match suivant.

L'entre deux matchs fut consacré au recrutement du nouveau pilier physique de l'équipe, indispensable pour la fin de la saison au vue des quatre équipes qu'il fallait affronter. La première d'entre elles ?

Trainer et ses célèbres Orques, célèbres pour être des tueurs assoiffés. D'ailleurs même à jeun ils tuent. En fait ils tuent tout, tout le temps. Le briefing d'avant match fut rapide :

- « Bon les gars, tous derrière l'homme arbre, pas de risques inutiles ! Nimda ne joue pas aujourd'hui on a peut-être une chance ! »

Le receveur gromela :

- « Mmmm facile ça, mais bon j'suis pas fou ! Préfère rester au chaud aujourd'hui que d'affronter ces brutes épaisses, d'ailleurs je suis pas le seul ! »

- « Nimda, ta gueule ! J'aimerais que tu gardes tes réflexions pour toi ! » C'est donc avec deux stars en moins que nous abordions ce match à haut risque ! Et il tenu ses promesses ! Les Orques ont tapé et les elfes ont encaissé .. enfin pas tous ! Mais ce ne fut pas vain ! Les entraînements de Mylmelen ont payé... Sur une action isolée, le danseur ne rata pas son saut et offrit la deuxième victoire de la saison aux Squirrels !

Le fête dans les vestiaires fut à la hauteur de l'événement... Mais... Mais... Se contre durée... Car il fallait penser à la prochaine rencontre... Choboran et les terribles Crampons Nocturne ...

L'ombre d'Erebe plana au dessus du stade, la semaine fut longue, chacun se demanda si ce n'était pas la dernière fois qu'il courrait à côté de son coéquipier. ■

SwoOn

TROIS

QUESTIONS À ...

Nimda

- Arrogant;
- Prétentieux;
- Le moins bon marqueur de la D1!
- N'a rien montré en trois saisons!
- une sacrée corrélation entre son absence et le taux de match gagné!



→ Nimda, entrons dans le vif du sujet, vos rapports avec le coach ne sont pas au beau fixe, que s'est-il réellement passé? Serez-vous avec les Crazy Squirrels la saison prochaine?

« Le coach ? Il fait et dit n'importe quoi ! Si on l'écoute il faudrait courir tout le temps, faire des passes, les réceptionner ! C'est n'importe quoi. Un Td, c'est de l'art, ça se prépare ça se mitonne, il ne faut pas prendre ça à la légère, je préfère ne pas marquer plutôt que d'aplatir sur une action laide et sans saveur ! On est pas des nains merde ! Et ça le coach, il ne comprend pas, il n'a qu'un mot à la bouche gagné, gagné gné ! J'ai peur que ça tourne à l'obsession son histoire ! Alors oui, il est possible que je me sois énervé un jour en rentrant, marre de cette pression, je ne joue que pour le beau jeu et pour répondre à la fin de ta question, si on continue dans cette dynamique, je pense que j'essaierai de trouver un autre club, un club qui pratique l'art du Blood Bowl, un club à mon niveau, tout simplement ... »



→ Enfin surtout si vous êtes encore vivant ! *Tousse* Il semblerait que vous soyez mis en cause cette saison au niveau de vos performances ! Une passe ratée, une réception douteuse et beaucoup de temps dans la fosse des blessés. Que comptez-vous faire pour réagir ?

« Alors tout d'abord je tiens à remettre les points sur les i et les TD dans la zone d'embuts. Je fais une saison merveilleuse, ce n'est pas ma faute si je joue avec des quiches ! Nimda ne rate pas une passe, Nimda stimule son coéquipier afin qu'il puisse observer tout mon art ! Nimda ne rate pas une réception, Nimda fait remarquer au lanceur que sa passe est pourrie et qu'elle ne vaut pas la peine d'être réceptionnée. Alors oui dans ce cas là je préfère ne pas jouer et donc je simule la blessure. De toute façon notre doc' est aussi apothicaire que je suis prêtre de Sigmar, et encore je suis sur que je m'y connais mieux en prière - à force de les réciter avant mandale que je bouffe... Je suis bien coiffé ? Ca va la coiffure ? T'es sur ? Sinon le doc', je crois qu'il a fait ses études dans un aquarium en Lustrie où il a du sécher un max. Il a du mal à faire la différence entre un poignée et une cheville. Si un jour je prends un coup dans les parties, je peux me reconvertir en Furie pour sur ! »

→ Un nouveau consortium a racheté les "Crazy Squirrels", En savez-vous plus ? Est-ce trop tard pour sauver l'équipe de la descente ?

« Ecoute... Je ne sais pas si ça va sauver cette équipe de buses mais bon je ne me vois pas jouer la saison prochaine dans le trou du cul du vieux monde devant 3 mecs bourrés qui ont du mal à se rappeler leur nom. On verra bien, mais ça me semble mal parti et à moins qu'ils augmentent mon salaire de façon mirobolante, je ne vois ce qui me ferait rester. Un joueur de mon rang ? En D2, laisse moi rire ! De la science fiction, soyons sérieux. Mais pour le consortium, ce serait un certain Silsei qui serait à la tête de ce conglomérat. Il aurait déjà plusieurs équipes mais rien de bien évidents. Je l'ai rencontré une fois, il m'a l'air talentueux, peut-être quelqu'un qui pourrait me comprendre, parce que là... J'ai l'impression de jouer avec des manchots.

Bon t'as fini ? C'est pas que tes questions sont pourries, mais je dois enchaîner sur une pub pour une lotion capillaire, c'est pas avec ce qu'on me paie ici que je vais pouvoir m'offrir un train de vie digne de ce nom. »

Propos recueillis par SwoOn

La présentation continue

CHAM ET OLD NICK SORTENT DU BOIS

Bonjour Cham [BBBL],



Cham : « Je propose de retirer le ballon du jeu, cet objet est complètement surfait »

→ **Cher capitaine, merci de nous présenter ta ligue :**

« Tout le monde connaît l'histoire de la découverte du Grand Livre d'Enefel sous un champ de bataille qui n'avait laissé que quelques survivants. Ce que l'on sait moins, c'est qu'à ce moment, quatre soldats qui

avaient survécu au massacre virent tout l'intérêt de ce livre et de ses promesses. C'est avec avidité qu'ils scrutèrent les progrès de ce nouveau sport naissant et attendirent leur heure. Lorsque ce sport devint connu de tous [lorsque BB1 est sorti], ils se révélèrent. Sous la forme de l'Administratum, ils formèrent la Blood Bowl Baston League - BBBL - et cela attira des coachs de tous bords.

Ligue d'une quarantaine de coachs environ - plus ou moins selon les saisons, la BBBL est une ligue "familiale" et demande à ses membres un minimum de RP tant dans la présentation d'équipes que dans les compte-rendus de match.

Les équipes sont réparties dans des divisions (au nombre de trois ou quatre selon les organisations et le nombre de coach). Tout ceci est géré par les quatre Grands Architectes et les matchs sont vérifiés par nos impitoyables Arbitrators. Nos portes sont

toujours ouvertes, à condition de survivre à la "Question" - séance de questions organisées par les coachs de la ligue et à laquelle tout le monde ne ressort pas indemne. »

→ **Ok, mais tu as bien dû soudoyer des gens pour qu'ils t'élisent capitaine, non ? A moins que tu ne sois très connu ?**

« Perso j'ai découvert BB sur plateau il y a une vingtaine d'années, j'ai énormément joué sur francebloodbowl via skyJunkie à l'époque. Après une longue pause, j'ai repris avec BB1 un petit peu et là je me suis bien réinvesti avec BB2 et je joue encore de temps en temps sur plateau.

Pour être capitaine pas dur, on était que deux à vouloir le faire et on avait deux équipes. On s'est arrangé avec Obsidian pour les joueurs. »

→ **Bon, ok, au tour de tes joueurs maintenant, incluant les possibles pots de vins versés pour appuyer leur sélection**

« Mes joueurs font parti du Baston Klub donc vous comprendrez que je vais pas trop en parler mais clairement on est là pour casser des dents ;) »

→ **Un petit pronostic pour finir ? De l'ambition ?**

« Je pense qu'on a quand de quoi rivaliser avec les autres et je vais essayer de faire de mon mieux pour amener mon équipe le plus loin possible ! »

→ **Baston Klubb**

- 1 "[BBBL] Bastone moi si tu peux"
- Cham/Elfes Sylvains -
- 2 "[BBBL] Baston dans la peau"
- EwinBarbeBleue/Nains -
- 3 "[BBBL] Baston of The Dead"
- Voodoo/Morts Vivants -
- 4 "[BBBL] Projet Baston"
- Elender/Orks -
- 5 "[BBBL] Baston's Dark Side"
- Cysterion/Elfes Noirs -



Bonjour Old Nick [CFBB],

→ **Cher capitaine, merci de nous présenter ta ligue :**

« Le CFBB (Championnat de France de Blood Bowl) existe depuis la sortie de l'édition légendaire de Blood Bowl premier du nom. C'est une ligue d'une quinzaine de coachs actuellement, on a eu des périodes où on frôlait la trentaine mais il faut avouer que l'arrivée de Blood Bowl 2 a non seulement divisé mais aussi coupé le contact. Le Tchat de Blood Bowl 1 était bien pratique en termes de recrutement.

Sinon coté compétitions on en possède trois régulières, le Gob 14 qui est la plus importante maintenant qui se déroule sur BB2 est un championnat plus les play-off pour les six premiers. C'est la seconde saison actuellement et nous sommes quatorze à y participer.

Nous avons aussi la Kick'n Run Cup, toujours sur BB2 qui est sur un format plus rapide avec un tableau principal et un tableau de repêchage, huit coachs y participent, d'ailleurs la finale de la saison 2 devrait se jouer d'ici peu.

Enfin le championnat sur BB1, le vieux chêne de la communauté, c'est de lui que tout est partie du coup on se doit de le conserver. C'était à la base un championnat basique avec match aller et retour qui comportait plusieurs divisions - quatre divisions de huit ou dix joueurs dans la meilleure saison. Les effectifs sur BB1 étant réduit nous avons revu le championnat pour avoir une compétition attractive et actuellement elle se déroule sous forme de ronde suisse avec des matchs de classement par groupe de quatre coachs. Du coup c'est très fun et les niveaux sont mélangés à souhait, du bon blood bowl, du bonheur ! »

→ **Ok, mais tu as bien dû soudoyer des gens pour qu'ils t'élisent capitaine, non ? A moins que tu ne sois très connu ?**

« Je suis pas encore très connu. J'ai découvert ce jeu peu de temps avant la sortie de

blood bowl édition légendaire, ça m'a vachement plu, j'ai directement aimé le fait de voir beaucoup de races jouer au ballon tout en ce marchant sur la tronche, le top. Je m'en suis même voulu de ne pas avoir découvert ce jeu avant... De plus le côté blessure et mort permanente ainsi que la gestion d'équipe - choix des compétences, gestion de la tv, etc... - donne de grandes possibilités au jeu, ainsi qu'une énorme durée de vie ! Bref vous l'aurez compris et je crois être comme beaucoup ici, un amoureux de la cuvette de sang !

Pour l'élection de capitaine mon plan a foiré en fait... J'ai effectué un sondage avec tous les joueurs de l'équipe pour élire le capitaine. J'espérais ne pas l'être et du coup j'ai voté pour JuLucky mais je soupçonne ce vicelard de première d'avoir fait la même. Au final je finis capitaine à condition de ne pas jouer, du coup ça tombait bien vu que Ju voulait être remplaçant ;) »

→ **Bon, ok, au tour de tes joueurs maintenant, incluant les possibles pots de vins versés pour appuyer leur sélection**

« Le choix des joueurs n'a pas été difficile on était huit inscrits donc huit participants la classe non ? Le CFBB Crew c'est :

Le coach n°1 est Franz Pendergast, c'est un joueur expérimenté que je ne prends jamais à la légère d'ailleurs ne prenez jamais un coach du CFBB à la légère si j'ai un conseil à vous donner... Je l'ai vu jouer beaucoup de styles différents depuis que l'on se croise et ses résultats sont très réguliers, un adversaire coriace qui ne baisse pas les bras et se bat jusqu'au bout ! Il jouera sûrement Orques.

Le Number Two est Anto, lui c'est le petit jeunot, très fougueux, il adore fouler la pelouse et s'amuser avec des membres arrachés... Je l'ai souvent vu aux commandes d'équipes physiques telles que Orques, Nurgles etc... Et pour vous ce sera sûrement des chaos !

N°3 Fourbius, ma bête noire si vous voulez tout savoir, très bonne vision de jeu et un savoir dans les rosters au delà de la moyenne. Ce coach pourra être décisif dans les rencontres difficiles, je ne pense pas me trom-

per en disant qu'il se délecte de jouer des matchs avec beaucoup d'enjeu et de challenge. Il mènera des Hauts Elfes pendant la coupe des vices.

El numéro quatre ! Euripe, la force tranquille de la Dream Team, je l'ai rencontré il y a pas longtemps, je me souviens de notre premier match, si mes souvenirs sont bons il ne connaissait pas les règles, peu ou venait de les apprendre... Depuis de l'eau a coulé sous les ponts mais pas que... Ses humains vous prouverons que son envie d'apprendre n'est pas assouvie !

Coach N°5, Idraniel membre récent dans la communauté mais très sympathique, on a eu l'occasion de se rencontrer mais très peu, son niveau et son style me sont encore un peu flou. En tout cas je ne doute pas sur le fait qu'il fera tout pour massacrer ses adversaires avec les hommes-lézards qu'il coachera hardiment.

Et enfin la roue de secours, JuLucky. Attention, là c'est pas de la roue de secours pour un roule-mort sortant de la première taverne naine venue, là non, on est sur un modèle jante alu 16 bâtons, montée avec du pneu de haute qualité toutes surface ! Plus sérieusement Ju c'est un très bon coach de tout ce qui est fourbe en ce bas monde et dans blood bowl il n'y a pas grand chose de loyal, même les bretonniens piétinent ! En résumé je l'ai vu beaucoup jouer des équipes à regen type Nécromantiques ou Mort-Vivants, dernièrement des skavens de haut rang ont fait leur apparition et il les gère plutôt bien en fait du coup j'ai envie de vous dire de ne pas trop vous réjouir si votre adversaire n'est pas là car le remplaçant c'est pas une mince affaire ! Ce sera pour lui des nécromantiques ! »

→ **Un petit pronostic pour finir ? De l'ambition ?**

« Je ne suis pas sûr que le CFBB Crew remporte la compétition mais il laissera des traces donc niveau pronostic c'est dur d'arriver à en faire un. De plus je ne sais pas si vous avez de la merde de squig dans les yeux mais les zozos en face c'est pas des manches non

plus, il y a plus d'un coach que je connais et c'est des noms dans le blood bowl, des peintures monsieur ! Après on sait tous qu'il faut aussi de la chance pour remporter une compétition, pourquoi pas ? Mes gars capables ? Viens on va sur le terrain en parler ! Sinon les objectifs sont simples je vais essayer de rendre l'événement agréable et de suivre un maximum mes potes de pelouse, c'est le minimum que je puisse faire. Après diffuser des matchs sur la chaine, faire des analyses pour réitérer des exploits ou gommer des erreurs ça sera le top, j'espère être un maximum là pour qu'ils atteignent LEUR objectif, celui du CFBB Crew, le trophée ! »



« Old Nick la cigale chante du Blood Bowl franco »

→ **CFBB Crew :**

- 1 "Classic Fight Bad Brutes"
- Franz Pendergast/Orks -
- 2 "C'est Fait Bébé !"
- Anto/Chaos -
- 3 "From CFBB We Fall"
- Fourbius/Hauts Elfes -
- 4 "Les Gugusses Caennais"
- Euripe/Humains -
- 5 "C.F. Batraciens.Blogueurs"
- Idraniel/Homme-Lézards -
- 6 "Nouallé Nécro Logic"
- Julucky/Nécromantiques -

On rappelle que vous pouvez suivre les matchs de l'InterLigues via :

Le twitch d'Old Nick ■
Propos recueillis par Lingba

La Pin-Up du mois

• UNE PAUSE DANS VOTRE LECTURE ASSIDUE

Ce mois-ci, on a réussi à trouver une supportrice des Crampons Nocturnes qui a bien voulu se mettre à nue (merci Chobo). On ne vous parle pas des blessures qu'il a fallu endurer pour se débarrasser de ses "gardes du corps" qui nous ont fait, par ailleurs, une démonstration très personnelle de leurs compétences en terme de destruction massive... Croyez-nous ça pique!

Sachez, en tout cas, que dans l'équipe de la Redac', on a tous appris à cou-

rir vite, très vite! Enfin on ne recule devant rien quand il s'agit de vous vous offrir le meilleur. On remerciera quand même, la maquilleuse de la séance pour la décoration des cornes de la dame.

Lingba, tu devrais rendre le vêtement à la Miss, je dis ça je dis rien, mais avant ton match contre les Crampons Nocturnes, tu devrais faire attention! ■

SwoOn

Potins Mondains

◆ Guizmo est déjà mort deux fois et pourtant

Et pourtant il est toujours dans les rangs de l'équipe du Chambéry Bad Boys Club! Alors que certains parlent de sorcellerie, d'autres accusent le coach de faire un élevage de Guizmo en catimini.

Que nenni, Guizmo possède une capacité bien étrange de reproduction - il suffit de le mouiller.

Malheureusement pour le coach, le nouveau clone est aussi maladroit et fragile que l'original ... cela augure d'une longue série de biquette!



☆☆☆ Le saviez-vous ...

Ratba, lineman des Fourberies de Ratspin, est le joueur à la carrière la plus courte. Lors du premier match, il fut tué au bout de la première seconde laissant son coach Romind, abasourdi.

◆ Juste avant la quatrième journée de la D2 du Casque Sanglant, le coach des Kaamelott Warriors pris une décision qui fait encore la rire toute la Bretagne!

Afin de pouvoir payer l'énorme cachet réclamé par Zug - le coach voulait à tout prix l'engager pour le match contre les Skavens Geurs de Judoghaal - l'équipe licencia carrément et sans préavis son médecin pour raison économique!

Bien mal lui en a pris, puisque le dénommé Zug, sans doute en train de cuver son cachet d'avant match, se blessa seul en voulant plaquer le rat ogre de l'équipe adverse et ce dès les premières minutes.

On dit même que, vexé et voulant faire payer la leçon, le médecin refusa de rejoindre l'équipe pour le match suivant contre les Chaos Psychopathes!



Kendrew Balassás
sexy eqi
 You wish she were real - don't you?

La présentation continue

COUP DE PROJECTEURS SUR BILOBOB ET TOTEM

Bonjour Bilobobo [LFBB],

→ **Cher capitaine, merci de nous présenter ta ligue :**

« Notre forum est tout jeune - Juillet 2016 - mais la ligue Open de la ligue française de blood bowl va bientôt avoir toirs ans. Ce qui reste jeune également dans l'univers multi de blood bowl. Dur de savoir précisément combien de coaches participent à nos festivités. Un coach peut participer à l'open sans être inscrit sur le forum.

En revanche en termes de matchs joués par jour en OPEN nous sommes juste derrière la Ladder officiel de Cyanide. J'estimerai donc notre communauté à environ 200/300 membres plus ou moins actifs. Sinon notre championnat qui dure environ deux mois et demi regroupe 85 coaches sur quatre divisions. Nous organisons également des coupes à thèmes régulièrement. Enfin nous sommes les instigateurs de la Coupe des vices, et ça c'est une grande fierté. »

→ **Ok, mais tu as bien dû soudoyer des gens pour qu'ils t'élisent capitaine, non ? A moins que tu ne sois très connu ?**

« J'ai découvert Blood Bowl dans un catalogue France Loisirs quand j'étais petit. J'ai

fait commander le jeu par ma tante qui pensait m'offrir un livre. Niark Niark. Je suis passé par toutes les versions du jeu de plateau. J'ai passé plus d'heures à créer des compétitions et des rosters dans la marge de mes cahiers, du collège au lycée, que de jouer en live. Mon temps de jeu n'a vraiment explosé qu'avec la sortie de Blood Bowl sur PC.

En ce qui concerne le capitaine, nous avons opté pour un système démocratique en LFBB. Élu à 97.78 %, la communauté internationale a immédiatement dépêché des observateurs pour recompter les voix. Malheureusement leur convoi a mystérieusement disparu dans une forêt de Bretagne. Plus sérieusement n'importe lesquels des administrateurs historiques de la LFBB (Astoriah, BB Blood et SwoOn) qui se seraient présentés auraient été élus. J'ai été le seul à me présenter j'ai donc été élu. »

→ **Bon, ok, au tour de tes joueurs maintenant, incluant les possibles pots de vins versés pour appuyer leur sélection**

« Choisir cinq coaches, c'est un peu comme choisir cinq bourrins pour le quinté. Si on ne choisit que les favoris ça ne rentre pas souvent, et si jamais ça rentre on ne gagne pas grand-chose. J'ai donc choisi quelques outsiders au fort potentiel.

BB Blood, un coach d'expérience qui

connaît les rouages du jeu sur le bout des doigts.

Cinci, un coach réfléchi, qui est un habitué des phases finales.

Kenan, le joueur le moins connu de la bande, mais qui a clairement du potentiel. Le gros outsider avec une cote de cinquante contre un.

PapaSchultz, l'un des coaches les plus actifs dans notre ligue, notamment en Open. Blood Bowl n'a plus de secret pour lui depuis fort longtemps.

Wype, un tout jeune coach en LFBB mais avec une grande expérience sur plateau. Il était taillé sur mesure pour mon plan de jeu, machiavélique et retard. »

→ **Un petit pronostic pour finir ? De l'ambition ?**

« Je pense sincèrement que la moitié des teams se voit gagner, car elles se disent que ce sont elles les meilleures. Blood Bowl est aussi un jeu d'égo. Et il suffit de lire la présentation de certain Capitaine pour s'en apercevoir. Forcément par définition elles ont pratiquement toutes un représentant qui a participé à la WC. Alors forcément ça met en confiance. Je pense que 70 % des victoires se feront sur le terrain, mais les 30 % qui restent se feront lors des tractations entre Capitaine. On joue la gagne ça c'est certain,

mais en étant plus réaliste je pense sincèrement qu'on finira dans le premier tier. »



Bilobobo en train d'expliquer une tactique à ses joueurs : « on m'écoute et pis c'est tout ! »

→ **Lucky French Bastard Brigade :**

- 1 "[LFBB1] BB sang soucis" - BB Blood/Morts Vivants -
- 2 "[LFBB1] Flash" - Cinci/Skavens -
- 3 "[LFBB1] Kenan le barbare" - Kenan/Elfes Sylvains -
- 4 "[LFBB1] Papayes Rouges" - PapaSchultz/Hommes Lézards -
- 5 "[LFBB1] Wype-out" - Wype/Nordiques -
- 6 "[LFBB1] Les Bobos de Bilo" - Bilobobo/Nains -



Bonjour Totem [ZL²],

→ **Cher capitaine, merci de nous présenter ta ligue :**

« La ligue de la ZL², anciennement Ligue du Squig Enragé en est à sa vingt-quatrième saison et a commencé à tourner dès 2009. On s'est basé sur quelques principes piliers, pour être différents, rigoler plus et fidéliser les joueurs.

Nous nous sommes toujours limités à vingt-quatre joueurs pour ne pas perdre le côté familial où on se connaît, sympathise à la longue... On parle enfants, boulot, chien et Blood Bowl!

On a interdits le BC, parce qu'on voulait que les matchs soient plus un spectacle qu'une mise à mort... Donc chez nous, si le porteur de balle est en position de marquer sans jet de dés, il est obligé de le faire. On a fait du RP depuis le début, avec des heures de gloire comme des passages à vide... Vingt-cinq éditions du Squig Soir, pas mal de Squig Matin, le Poing, Le Lustrien mais aussi des résumés RP obligatoires pour chaque match. Ca en fait peut-être un millier de RP depuis le début... »

→ **Ok, mais tu as bien dû soudoyer des gens pour qu'ils t'élisent capitaine, non ? A moins que tu ne sois très connu ?**

« Comme toute la génération 73 ou des 43, j'ai démarré le Blood Bowl avec des bouts de carton et j'ai vraiment flashé sur la 3^e édition, puis mes parents ont estimé que j'avais fait assez d'études et voulaient sûrement être tranquille, du coup je suis parti et j'ai plus touché de jeux pendant une bonne dizaine d'années. Enfin j'ai rechaussé les cram-

pons sur la fin du premier opus version PC. Depuis je tourne sur la ZL² et il m'arrive de faire quelques infidélités dans d'autres ligues pour varier les plaisirs.

Et faut pas parler de soudoyer, ça se passe différemment chez nous, on parle de Komi. Pour les postes de Komi, le fonctionnement est assez simple, dès qu'un joueur est en manque d'argent il devient Komi comme ça il peut se refaire avec les pots de vin que lui versent les autres coaches et c'est vrai que là, je suis dans une assez mauvaise passe en ce moment. La sélection des joueurs s'est donc faite de manière impartiale aux coaches les plus offants en dessous de table. En plus comme je voyais trop le coup ou on allait se faire démonter dans ce tournoi, j'ai préféré prendre le rôle de capitaine et ainsi je pourrai reporter la faute sur les autres, comme d'habitude en fait. »

→ **Bon, ok, au tour de tes joueurs maintenant, incluant les possibles pots de vins versés pour appuyer leur sélection**

« Ankropia : je n'avais pas trop le choix, c'est le co-fondateur de la ligue et comme il a les clés de la boutique j'étais bien obligé de le prendre si je voulais récupérer mes équipes prises en otage. Niveau stratégie il est pas fichu de faire une passe, taper il aime pas ça et il défend que d'un côté, je comprends toujours pas pourquoi mais ça fonctionne de temps en temps.

Yami : alors lui c'est une vraie plaie d'ailleurs il n'y a pas d'adjectif assez fort pour décrire quelqu'un d'aussi mauvaise foi et en plus il n'a jamais d'argent, mais comme il m'a bien pourri avec son équipe d'orques, je lui en ai

remis une autre en espérant qu'il fasse de même avec les joueurs des autres ligues.

Nurthor : donc lui il était choisi d'office, il a un style assez improbable avec des équipes lourdes qui jouent comme des légers, il appelle ça le jeu créatif, mais je me suis bien fait atomiser mon équipe de futurs champions la semaine dernière, donc il n'y a qu'à espérer qu'il continue à jouer le ballon avec ses momies.

Jepeboy : et bien ça faisait un moment qu'on l'avait plus vu, sa transition vers BBII a été aussi longue que le passage d'un décret après le vote d'une loi et il a toujours des excuses bidons de famille et de boulot pour justifier ses absences, donc la ça me donnera l'occasion de discuter avec lui et d'avoir des nouvelles de son chien.

Shadworun : c'est un nouveau et il a encore beaucoup à apprendre surtout il faudrait qu'il arrête d'utiliser Paint pour faire sa feuille de chou hebdomadaire et comme il est meilleur rédacteur que joueur j'ai tout de suite pensé qu'il avait sa place dans l'équipe, comme ça il aura du temps libre pour écrire quelques articles sur le tournoi après chacune de ses défaites.

Kokor : bon ben la c'est une énigme, ce coach est capable du meilleur comme du pire mais sa spécialité c'est de travestir ses équipes et de se travestir par la même occasion, ce qui est assez perturbant pour le coach adverse surtout qu'il a des tendances cuir et latex, quoique la j'en soupçonne plusieurs d'avoir fait exprès de se faire fouetter pendant et après le match. »

→ **Un petit pronostic pour finir ? De l'am-**

bition ?

« Déjà ne pas finir premier parce que monter un événement de ce type pour notre ligue, ça va être la panique. D'un autre côté ça la foutrait mal de finir dernier quoique à partir de là, on ne pourrait pas progresser dans les prochains championnats Inter-Ligues donc, c'est quand même une idée qui est en réflexion. Une place en milieu de classement nous satisferait pleinement genre septième ou huitième, ce serait bien, allez même neuvième je signe de suite. »



« Totem enflammera-t-il l'Interligues ? »

→ **Lustrian Fanatics :**

- 1 "Zquig Lustrian Bosquet" - Ankropia/Elfes Sylvains -
- 2 "Lustrian Brise-Coeurs" - Jepeboy/Elfes Noirs -
- 3 "Lustria Strangers Dead" - Nurthor/Morts Vivants -
- 4 "Zapata Dwarf Family" - Shadworun/Nains -
- 5 "Lustrian Bad Boyz" - Yami/Orks -
- 6 "Dundee's Eating" - kokor/Hommes Lézards -

■

Propos recueillis par Lingba

Les elfes noirs du Nantes Crimson Dreamers Champions!

POUR SA PREMIÈRE PARTICIPATION AUX PO, SILSEI DECROCHE LE SACRE

Le soleil cogne encore dur sur la pelouse asséchée des terrains des seize équipes qualifiées pour la saison XI de l'Open. Prémices d'une chronique annoncée, les coachs ajustent les derniers réglages et lancent leurs joueurs dans la dernière ligne droite avant le titre!

Acte I : les huitièmes - Où on découpe la viande.

Le premier huitième verra s'affronter les elfes Noirs de Papaschultz et les Nordiques de Romind6z, dans le joli stade : "le bain de sang". Comme le dit si bien le coach elfique, ça n'allait pas faire dans la dentelle, d'ailleurs, nous avons pu recueillir ses impressions à la sortie du terrain :

"Les berserkers se sont mis tout de suite en action, et j'ai tremblé à chaque écrasement! D'autant plus que les barbus ne se sont pas privés pour agresser à tire larigot, grâce à leur joueur vicieux. Un de mes blitzers se fera masser les côtes, et sortira sur une civière, commotionné. Les cinq premiers tours de la mi-temps sont une véritable boucherie, car j'ai demandé à mes gars de renvoyer la monnaie de la pièce : ne vous privez pas de piétiner à gogo! Ils blesseront un des berserkers, que l'apothicaire renverra sur le banc des remplaçants. Voyant les EN bien packés, le coach Nordique fera signe à son sorcier, qui lancera une boule de feu sur les infortunés, mettant au sol trois elfes sur cinq, mais ne provoquant qu'un sonné. Les norsks joueront très intelligemment, et parviendront par deux fois à expulser deux joueurs elfes dans la foule, grâce à un enchaînement de blocages de ses Ulfwerreners frénétiques. Il ne restera plus que trois tours aux nordiques, qui décideront enfin de jouer le ballon, en s'avancant en direction de l'en-but adverse, en cage serrée. Mais le plus agile des blitzers elfe, qui était resté en retrait, choisira ce moment pour bondir au dessus des têtes et blitzer le lanceur nordique, mettant au sol le lanceur, sonné pour le compte. Le ballon retombera dans le dos du pack, côté embut elfe. La furie s'extraira de la mêlée, ramassera le ballon, et partira sur le côté opposé du terrain, afin de tenter une passe courte vers le coureur complètement esseulé. La passe se révélera imprécise, mais Enefel veille, et le ballon rebondira dans les bras du coureur elfe, qui réceptionnant le précieux, se mettra à portée de marquer lors des dernières secondes de la mi-temps. Etant innatignable par le moindre nordique, il donnera l'avantage aux elfes : 1 - 0. A noter que l'arbitre goblin, captivé par cette débauche de violence, n'aura pas sorti son sifflet une seule fois, malgré les agressions à répétition de part et d'autre.

En deuxième mi-temps, les elfes sont à l'engagement, à dix contre onze. Il s'infiltreront en masse au sein des lignes nordiques, dès le premier tour, construisant une cage large afin de protéger leur porteur. Le coach Nordique ne lâchera rien, repositionnant ses joueurs au mieux, et réussira notamment une brillante esquive, obligeant les elfes, au tour suivant, à réussir plusieurs esquives, pour permettre au porteur de se libérer du marquage. Un blitz suffira alors aux EN pour creuser l'écart en aplatisant le 2nd TD dès le dixième tour. Les Norskes engageront, toujours rien de particulier à signaler au coup d'envoi. Ils parviendront à transmettre le ballon à un de leurs coureurs, qui s'infiltrera à quelques cases de l'en-but

elfe, accompagné par son alter ego. Les elfes envieront tout ce qu'ils peuvent pour gêner les 2 impudents. Un des blitzers EN tentera un blitz désespéré, mais il trébuchera dans sa course arrivant essoufflé sur le porteur du cuir. Son blitz ne sera pas efficace. Au grand dam des elfes, puisque les soutiens nordiques à proximité libèreront facilement le porteur, qui n'aura plus qu'à courir sur quelques mètres pour réduire la marque : 2 - 1. Les sombres sur leur engagement tiendront bon, et le match se terminera donc sur le score sus cité."

Le deuxième huitième oppose les orques de Raids contre les lézards de Adjrima. La première mi temps offrira une grosse mêlée pour une prise d'avantage des orques. En deuxième mi-temps les lézards égaliseront en évitant la foudre qui s'abat à côté du petit skink! En prolongation, l'ascendant physique des lézards sur les peaux vertes s'accroît et les lézards aplatiseront facilement.



Le troisième huitième est un classique du genre : les Eclairs de Taverny contre les Faucons Savoyards. Les équipes se connaissent bien et se craignent. Le match se jouera au "Poils Arena" sans le Rat Ogre viré pour l'occasion.

En première mi-temps, Les skavens gagnent le toss, et décident de lancer les hostilités. Coup d'envoi, surprise, tous les rats avancent d'une case et bloque ce qui doit être bloqué. Un coureur s'est enfoncé derrière les lignes elfes. Scalptzh, lanceur skaven le plus doué de sa génération s'avance, et tente la bombe de plus de 130 m, le stade retient son souffle. La vitesse du ballon oblige le receveur à s'y reprendre à deux fois, et ce sera le TD. Elfes et rats se replacent, le coup d'envoi à mort l'arbitre est annulé par le kiosque à sandwich. Premier blitz du danseur de guerre sur le rat le plus rapide de l'équipe : le skaven se prend une raclée, il restera à l'infirmerie pour le match suivant. Les sylvains infiltreront alors une bonne partie de leur attaque, sécurise le ballon, et font leurs blocages. Le lanceur prend le ballon et se met quasi... hors d'atteinte. A leur tour les rats blitzent un 3/4 qui gêne le passage au milieu du terrain (ko grâce à l'écrasement), et oublie complètement l'attaque des sylvains, pour mettre en place une barrière devant le lanceur, puis avance un coureur au max de ses possibilités en poussant deux fois la course, coureur dont la présence et perturbante et le tacle plongeant. Les elfes font un blocage, mettent en place des généurs contre un éventuel retour de la défense, et le lanceur foire son esquive! Les rats réagissent immédiatement en mettant un elfe ko de plus. Un coureur non loin du ballon tente de le ramasser mais s'emmêle les pinceaux et la main passe! Aux sylvains d'essayer de sauver la situation. Premier blocage des sylvains avec l'Homme arbre... un 3/4 skaven ko, les sylvains ramènent leur attaque en défense... Mais ils sont loin... Loin! Ils réus-

sissent quand même à mettre la main sur le ballon après un sprint et un ramassage périlleux. La passe suivante sera trop difficile. Les rats font alors un peu de ménage, positionne des généurs, mais foire un blocage! C'est la fête à la maladresse de parts et d'autres, pour preuve, le DDG s'étale comme une merde en ratant son esquive! Cette fois-ci, en se concentrant, les rats ramassent et aplatisent : 2 - 0. Il reste peu de temps aux elfes pour revenir au score qui jouent à neuf contre dix. Nouveau coup d'envoi... Ce sera une défense parfaite pour les rats! Les elfes récupèrent le ballon et le mettent au chaud au fond de leur moitié de terrain, et avance une partie de leur attaque. Il seront vite encadrés par des skavens dans le but de gêner les réceptions éventuelles! Première action des elfes : esquive ratée - derrière le DDG sort sur blessure affaiblit, l'apo qui n'est pas dans son jour tuera le malheureux.

La deuxième mi-temps ne sera pas mieux coté elfe, enchaînant maladresse sur maladresse pour un score final de 4 - 1 en faveur des rats.

Pas de miracle non plus, dans le match entre le petit poucet et le rat-ogre, 3 - 2 pour les skavens de BB Blood.

Les rats n'ont pas fait que briller dans ces huitièmes : les "Caen Puta Madre" du coach Sarkobolt recevait les "Royal Cacanais de Marsat" du coach Bilobobo. Les primes de match permettent à Sarkobolt d'investir dans un parchemin, la star skaven griffue et surpuissante ainsi qu'une serveuse. Les nains gagnent le Toss et décident de recevoir. La canicule sera là tout le match mais n'aura pas heureusement d'influence sur le cours du match.

En première mi-temps : dès les premières secondes ça bloque dur, un rat meurt et le RO blessé. Le "la" est donné... Quatre nains regroupés dont le porteur de balle, une occasion unique pour utiliser la boule de feu... Aucun nain au sol, le parchemin a probablement été lu à l'envers. Les "Putu Madre", sachant que le TD allait être marqué, essayent de limiter les dégâts : ils s'attaquent aux pauvres nains à quatre ou cinq contre un et n'hésitent pas en plus à les piétiner. Les nains marque en fin de première mi-temps, mais les rats sont rapides et égalisent dans la foulée.

En deuxième mi-temps, les nains reçoivent après un TD éclair des sakavens, et décident qu'ils iront quoi qu'il arrive aux prolongations. En attendant il faut continuer à gagner la bataille physique.

Prolongations : il ne reste plus que cinq skavens sur le terrain et les nains sont au complet. Ces derniers gagnent le Toss et décident logiquement de recevoir. Le coureur nain avec son large mouvement n'aura aucun mal à marquer rapidement, pour donner la victoire aux nabots.



Il y a eu également un match miroir entre elfes noirs avec de nombreux rebondissements.

En première mi-temps, les NCD (Nantes Crimson Dreamers) décident de recevoir. Les deux équipes se mettent en place, elles prennent du temps... tellement de temps que le public se lasse, et envahit le terrain : deux sonnés chez les NCD contre cinq chez les Black Landais. Le NCD construit le jeu patiemment, ça cogne de part et d'autre, mais ça avance patiemment en cage sans trop de difficultés... Enfin presque! C'est au milieu de la mi-temps, que le coach Gogo décide d'enflammer le match avec son sorcier... Magicien bien en forme : le porteur est à terre, deux sonnés en tout, et un super rebond pour les Black Landais, qui lui assure de reprendre le cuir et le mettre à l'abri. A ce moment le coach des NCD n'en même pas large... On a entendu un "Foutu Mago" monter du banc des NCD! Les BL ramassent le cuir, ils peuvent renverser le jeu, mais choisissent d'infiltrer quatre joueurs sur une aile qui après un petit moment se retrouveront poussés dans la ligne d'en-but pour l'ouverture du score. Le NCD réagit en envoyant une grosse partie de l'équipe plein centre, même si la possibilité de se faire contrer est grande... Mais cela ne se fera pas et les NCD égaliseront juste avant la pause. En deuxième mi temps, le NCD défend sérieusement. Très vite, le coureur des BL se fait blitzer mais réussi sa passe et du coup protège sa furie porteuse du ballon... Mais à trop vouloir prendre son temps, on en perd ses crampons, une esquive foirée des BL met la furie à nue qui va se faire blitzes. Les NCD récupèrent le cuir, un 3/4 démarqué recevra le caviar de la victoire à la fin du match.

Le dernier huitième opposé les invincibles "Antibats" aux "Salamandres d'Amboise". Après plusieurs jours à repousser l'échéance, prétextant avoir du travail important à faire - alors que l'on sait tous que les elfes noirs utilisent des esclaves - ces elfes avec leur accent bizarre ont fini par se pointer. Il était temps car les Lézards royaux d'Amboise en avaient marre d'attendre. Les Salamandres déplorent l'absence de Telteltz, un saurus agile et jouant collectif, qui a pris un mauvais coup au match précédent. Le coach décide donc d'engager un saurus mercenaire pour garder une bonne ligne de défense bien physique. De son côté le coach elfe noir décide de se payer les services d'un sorcier pour l'assister. Il fait beau, le public est au rendez-vous dans le stade des oreilles pointues. Le roi Franzoatl Ier a même fait le déplacement pour le premier match des play-off de son équipe. Les elfes gagne le toss et choisissent de recevoir. L'arbitre siffle le début du match!

Première mi-temps : le ballon retombe dans les mains du défenseur central sur la ligne médiane. Il refile la patate chaude à son voisin de gauche, qui en fait de même, le suivi également. Finalement, le quatrième joueur sur la ligne s'en saisie. Premier blocage, le mercenaire est mis KO! On ne le reverra pas avant le dernier tour du match! Un blitz contourne la formation saurienne pour aller frapper Coalnitz oeil de bois, mais ce dernier bloque l'attaque adverse. Les elfes forment une cage au milieu du terrain. Les sangs froids passent à l'attaque.

Blitz de la cage par Zlatotl accompagné de Uldaxz III en soutien. Krodzillah foncent au centre pour gêner le plus d'elfes possibles avec sa lourde queue. Le blitzzer isolé se retrouve encerclé par les quatre skinks. Pas de plaquage mais le tempo est donné. Les elfes se décalent sur leur flanc droit et le blitzzer gagne un peu d'air grâce au soutien d'un de ses partenaires. Il couche au sol un skink au passage. Au milieu du terrain, Krodzillah ouvre le compteur des blessures, soigné aussi sec par l'apothicaire elfique. Zlatotl revient porter main-forte aux skinks en sonnant le blitzzer. Profitant du chaos au milieu de terrain, le coureur et la furie s'engouffrent sur le flanc gauche de la moitié de terrain adverse. Une passe, et c'est la furie qui tient le cuir maintenant. Les elfes se rassemblent et couchent le kroxi-gor sur la ligne médiane. Mais cela veut dire moins de support pour protéger les deux attaquants. Les lézards en profitent et envoient trois skinks en opposition à la furie, pendant que Klitzlashi envoie le coureur à l'hôpital. La Furie est entourée par ces quatre bêtes écaillées. Que va-t-elle pouvoir faire ? Bam ! La boule de feu qui tombe sur les skinks en couchant deux sur trois, mais ils ne sont que sonnés. Un blitzzer intervient le long de la ligne de touche pour dégager la belle du dernier skink, mais ce dernier ne tombe pas et reste dans le chemin le long de la ligne de touche. La furie doit avancer, sinon le saurus juste derrière elle va la croquer au prochain tour. Mais impossible de passer par le côté, trop risqué. Elle choisit alors l'autre voie, toute aussi risquée, voir peut-être plus, car elle esquive plusieurs fois le saurus en courant vers l'intérieur du terrain, puis elle tente de passer Coaltritz. Mais ce dernier, bien positionné, tacle divinement bien la sorcière elfe. Les sauriens ont à présent l'initiative. Le blitzzer qui avait tenté d'aider sa partenaire à marquer finit dans les tribunes à l'hôpital suite au blitz de Klitzlashi. Les autres lézards serrent le marquage sur les elfes restants. Mishalaqs III récupèrent la balle et se cachent derrière ses partenaires skinks encore à terre. Un elfe tente de quitter le marquage de Krodzillah, mais la queue de se dernier fauche les espoirs du coach accentué. Les skinks se relèvent et, accompagnés de deux saurus, forment un cage qui avancent le long de la ligne de touche. Les autres sauriens continuent leur marquage. Les elfes tentent de s'interposer mais les saurus et le kroxi-gor les poursuivent sans arrêt. Mishalaqs III courent vers l'en-but, n'ayant plus de crainte d'être rattrapé et marque à la toute fin de la mi-temps. TOUCHDOWN !

Deuxième mi-temps : les hommes lézards reçoivent le ballon. Xahcoatl, le meneur de jeu rentre sur le terrain. La pression continue puisque Uldaxz III blesse un autre elfe lors du premier tour. Les saurus et le kroxi-gor plongent dans la mêlée au grand dam du coach elfes noirs qui ne sait plus trop au donner de la tête. Trois joueurs tentent tour à tour de coucher Krodzillah, mais ce dernier ne bronche pas face à leurs coups de pieds. Xahcoatl glisse sur le côté gauche, protégé par ses compagnons de jeu. Les elfes réussissent néanmoins à sonner un saurus et blitzzer le porteur de balle grâce à la course d'un blitzzer ayant fait le grand tour pour frapper par derrière ! Le skink KO, il y a peut être un espoir pour les elfes d'égaliser, mais c'était sans compter sur le rebond du ballon qui atterrit dans les bras rachi-tiques de Kwejah la sanglante, qui se trouvait juste à côté. Cette dernière file proche de l'en-but adverse, pendant que ses partenaires couvrent ses arrières. Le tombeur de

Xahcoatl blitz de nouveau avec une longue course de contournement et réussit à blesser Kwejah. Mal en point, elle est soignée par l'apothicaire de l'équipe qui la remet sur pied. Zlatotl envoie le méchant blitzzer dans les tribunes. Mais tous le monde est tellement occupé à batailler que personne ne ramasse le ballon. Un blitzzer attaque alors Coaltritz pour tenter ensuite de ravir le cuir. Mais ce dernier esquive l'attaque et tacle divinement bien, son adversaire qui s'écroule sur le ballon. Krodzillah voit un ballon lui rebondir dessus, mais il s'en fou. Les sauriens forment alors un cage autour du ballon et Coaltritz oeil de bois le ramasse. Tous les elfes noirs sont à terre, et le coach enfle déjà son manteau. Déposer le ballon dans l'en-but adverse lors du dernier tour ne sera plus qu'une formalité. TOUCHDOWN ! Le coach Zippy est tout de même venu féliciter son vis-à-vis, même si tous les journalistes présents s'accordent à dire que l'on a rien compris de ce qu'il a dit en fait...

Acte II : les quarts - ça va trancher chérie.

Le premier quart oppose les elfes du "Montpellier by Night" aux lézards des "Salamandres d'Amboise". Le coach Zakyrel nous a gentiment envoyé un résumé du match : "Ssssss, encore des elfes noirs ! Ssssssa croque sous la dent sssssa !" Telle est la déclaration de Zlatotl avant ce match des 1/4 de finale. La star des Salamandres d'Amboise va-t-elle de nouveau porter son équipe vers la victoire ? Voyons cela tout de suite Nous sommes sous le dôme magique du stade des Montpellier by Night. Les conditions météo sont donc parfaite pour une partie de Blood Bowl. Des rumeurs agitent déjà le public. On aurait aperçu le coach des Salamandres en discussion avec l'arbitre dans les couloirs du stade, ce dernier se frottant les mains et ricanant. Le toss est gagné par les lézards qui choisissent de donner les coups en premier !

Première mi-temps : Blitz ! Les Elfes Noirs n'entendent pas se laisser taper dessus en ce début de match et pénètrent dans la moitié de terrain adverse. Les flancs sont débordés et le blitzzer Owax saute par dessus la ligne de défense et sprint au maximum des ses possibilités pour être proche de la retombé du ballon. Les Lézards sont sous pression direct, obligé de reculer pour défendre le cuir, et les skinks. Klitzlashi et Krodzillah marquent le-dit blitzzer, tandis que les skinks entourent le ballon, et Xahcoatl s'en saisie et reste au chaud au milieu de ses copains. Mais Owax saute de nouveau pour se débarrasser du marquage des deux gros sauriens et, à l'aide ses partenaires arrivés en renfort, blitz le porteur de balle. Ce dernier est blessé, mais l'apothicaire intervient et remet le meneur de jeu sur pied. Le ballon vole par dessus Klitzlashi qui l'effleurent de ses griffes, et atterrit à ses pieds, à un portée acceptable pour les elfes présent au milieu de terrain. Ces derniers esquives les trois saurus de la ligne médiane et se positionnent proche du ballon, Baba Yaga, la furie, se permettant le luxe de ramasser le cuir et de s'écarter un peu du saurus. La situation est critique. Les skinks sont aux prises avec Shaq, un blitzzer taclant divinement bien, et ils ne veulent pas finir au paradis des lézards. Pourtant il faut reprendre ce ballon au plus vite. Krodzillah fonce sur la furie, et Zlatotl tente de la coucher à terre. Mais la bougresse tiens bond et se repositionne hors de portée de la queue massive du kroxi-gor. Au milieu de terrain, Uldaxz III empale un elfe sur ses cornes qui meurt sur le coup. L'apothicaire réussit à le ranimer, mais ce dernier risque de finir sa vie en fauteuil au

vue des séquelles qui ne lui permettront plus jamais de jouer physique. Ischam, le kicker elfe ayant débordé le flanc gauche des lézards pendant le blitz, se démarque jusqu'à atteindre l'en-but. Baba Yaga n'a plus qu'à courir vers lui et lui envoyer un petit caviar. TOUCHDOWN ! Nouvel engagement, et cette fois-ci, les lézards peuvent recevoir le ballon dans de bonnes conditions. Krodzillah marquent deux joueurs sur le côté gauche, tandis que Teheltz en fait de même sur le flanc droit et assiste Zlatotl dans son rush sur Shaq. Bam, à l'infirmerie le tacleur ! Les skinks se regroupent et Xahcoatl ramasse à nouveau le cuir, le quatuor hors de portée des oreilles pointues pour le moment. Mais ce n'est pas par ce qu'ils ne sont pas à portée qu'il ne va rien se passer, les elfes restent sur une lancée agressives et on compte sept joueurs qui passe la défense adverses pour zoner toute la largeur du terrain et fondre sur les skinks ! Bakri Sr. lui, ne réussira pas à s'extirper du milieu de terrain. Plaqué par un saurus, il finit KO. Pendant ce temps Tsu, le coureur, s'est positionné au fond du terrain et attend de voir où se positionnera l'attaque à venir. Les sauriens se replient pour marquer les joueurs elfes. Owax est couché à terre par Zlatotl, et les skinks se regroupent pour une agression collective sur ce dernier. C'est un nouveau KO qui permet la sortie d'un autre tacleur. Les skinks crient leur satisfaction de ce travail bien fait. Et en plus l'arbitre n'a rien vu ! Mais on ne se démontent pas côté elfes, on continue de jouer un pressing haut. Kaleb et Imrahil mettent au sol Xahcoatl, mais le ballon finit dans les bras de Kwejah la sanglante, comme lors du précédent match. Toujours bien placée celle là ! Les sauriens Krodzillah, Klitzlashi et Yoshix forment une cage sur leur flanc gauche, proche du milieu de terrain, et les skinks les rejoignent. Sauf Pti'reux qui se viande en tentant de sortir du marquage du duo d'elfes. Il finira par revenir à lui et se relever peu de temps après. Le duo d'elfes tentent de suivre la cage mais échouent leur attaque sur un des skinks. Les elfes en défense, reculent un peu plus, mais la furie se prend un lourd coup de queue dans le dos et s'écroule au sol, KO. Encore un tacleur en moins tiens ! La cage progresse. Elle se rapproche dangereusement de l'en-but adverse. Kamal ne l'entend pas de cet avis et saute dans la cage, blitzant la petite Kwejah qui finit à l'infirmerie. Le ballon, lui, atterrit à côté de Krodzillah. Mais trois elfes réussissent également à se positionner de l'autre côté du cuir. Si les Lézards veulent avoir une chance, il faut marquer avant la fin de leur drive ! Il ne reste que deux tours. Les saurus et le kroxi-gor encerclent les oreilles pointues et le ballon. Zlatotl envoie un voir quelques étoiles la tête dans le gazon. Coaltritz Oeil de bois tente de se démarquer pour se rapprocher du ballon, mais il échoue, et finit KO. Les elfes frappent Xahcoatl, repoussent Zlatotl, et récupèrent le ballon au milieu de ce joyeux bordel, en la personne de Kamal. Mais il ne peut pas s'échapper bien loin. Les saurus et le kroxi-gor couchent la plupart des elfes restants, seul Kamal et Tsu sont encore debout, mais encerclés par cinq saurus. Mais l'objectif est atteint pour les elfes, les sauriens n'auront pas marquer sur toute la mi-temps. Mais à quel prix ?

Deuxième mi-temps : Les Montpellier by Night reçoivent le cuir pour cette seconde mi-temps. Seulement huit joueurs sur le terrain parmi les douze de l'équipe. Les trois tacleurs sont toujours dehors, à la grande joie du coach des lézards qui harangue ses joueurs à continuer un jeu musclé ! Le coach

elfe noir décide de mettre sept joueurs le long de la ligne médiane pour un touchdown éclair, et ainsi tuer le match. Mais les lézards ont flairé la tactique adverse et réussissent une défense parfaite ! Les sept joueurs sont tous marqués par un saurus ou le kroxi-gor. Coup dur pour les elfes qui tentent alors de se désengager et former une défense autour de Tsu, le porteur de balle, ce dernier ayant ramassé le ballon au milieu de terrain et s'étant positionné sur le côté gauche de l'attaque elfique. Mais Bakri Sr. se fait tacle par Krodzillah et met dans une situation difficile ses partenaires. Car les lézards en profitent tout de suite pour frapper tous les joueurs à portée. La deuxième mi-temps vient de commencer et c'est déjà un beau bordel en mêlée. Les elfes se replient vers le fond de leur moitié de terrain, avec une formation défensive plus large. Toujours suivis de près par les lézards qui n'ont qu'à filer en ligne droite pour rattraper des elfes devant slalomer régulièrement pour s'échapper. Le jeu du chat et de la souris continue puisque Tsu et deux de ses compagnons repartent vers la ligne médiane, sur le flanc droit cette fois, et longent la ligne de touche. Mais les trois skinks restants se mettent en opposition et trois saurus encerclent le flanc et l'arrière du trio elfique. De l'autre côté de cette moitié de terrain, Slim Jr. tente de quitter le marquage de Uldaxz III, mais il se vautre royalement, exécutant contre son grès une figure artistique impressionnante, avec réception sur la nuque ! Les brancardiers hésitent, mais finalement il a l'air d'aller bien. Ses trois compères de l'autre côté par contre, eux ils vont prendre cher ! Car Yoshix envoie Kamal dans le public, et Klitzlashi envoie lui Kaleb à l'infirmerie. Il ne reste alors que Tsu, seul en bordure de terrain et entouré par six sauriens. Six elfes noirs restants, deux d'entre eux tentent de se rapprocher de Tsu par l'arrière. Ce dernier tente alors une passe vers le plus proche, mais elle échoue. Klitzlashi envoie donc Tsu voir ses fans et le reste du groupe entoure le ballon avant que Xahcoatl ne le récupère. Les elfes sont tous à terre, et globalement le resteront, si on met de côté la mort de Bakri Sr. sur un énième blitz de Zlatotl bien sûr, le temps pour Xahcoatl, bien protégé, d'égaliser le score juste avant la fin du temps réglementaire. TOUCHDOWN !

Prolongation : Les Salamandres d'Amboise gagnent de nouveau le toss, et profitant de leur supériorité numérique, décident de recevoir le ballon. A onze contre six, les lézards forment directement une cage autour du meneur de jeu et avancent rapidement. Ce n'est pas le moment de se relâcher et de compatir à la détresse des quelques joueurs adverses restant sur le terrain. Car à vaincre sans péril... bah, on gagne ! Sans opposition réelle, Xahcoatl marque rapidement le deuxième touchdown pour les Salamandres. Celui de la victoire ! TOUCHDOWN ! La foule exulte ! Traduisez que les deux camps de supporters se foutent sur la gueule. Et déjà les premiers incendies se déclarent dans les tribunes alors que les joueurs n'ont même pas encore quitté le terrain... Franche poignée de main entre les deux coaches qui quittent le terrain ensemble, taillant le bout de gras. On raconte qu'ils seraient partis boire ensemble une Bugman XXX et se relaxer dans un club très select interdit aux mineurs et autres professionnels du sol. On ne peut que les comprendre après un match aussi âpre ! ■

SwoOn

Petite pause, on continue la présentation !

ALZAM ET PASTEQUESS AU PILORI

Bonjour Alzam [JABB]

→ **Cher capitaine, merci de nous présenter ta ligue :**

« Déjà, permets-moi de te dire que je suis scandalisé par cette attitude ! Chez nous, lorsqu'un soit disant journaliste vient essayer de soutirer des informations sur les coachs adverses, il a au moins la bienséance de glisser un dessous de table à l'informateur. Bon, je vais quand même répondre à tes questions, vu que c'est apparemment comme ça que ça se passe par ici. Par contre ce sera plus que quelques lignes du coup, na !

JABB : Une ligue qui s'est créée il y a quelques années, on a fait un bon bout de chemin sur Blood bowl 1 (vingt-quatre joueurs constants, on doit avoir vu passer plus de cent joueurs au total), mais le temps, combiné au peu de pub dont nous profitons ont mené à une lente perte de membre. Pour finir, seul un petit groupe d'irrésistibles gaulois coachs sont restés, surtout grâce au fait qu'on joue aussi à d'autres jeux ensemble. »

→ **Ok, mais tu as bien dû soudoyer des gens pour qu'ils t'élisent capitaine, non ? A moins que tu ne sois très connu ?**

« J'ai un jour reçu une vision d'Enefel, qui m'a prédit que je serais un grand coach, avec

autant de fans et d'argent que je voudrais (bon, en fait, c'était juste les soldes steams et je suis fan des jeux de stratégie). Je suis finalement devenu un assez grand coach (1m90), et j'ai même connu un certain succès avec des Sylvains. J'attends encore l'argent et les femmes.

La raison pour laquelle je suis capitaine ? Tout simplement parce que personne d'autre n'était assez fou pour prendre tant de responsabilité. En effet, qui va-t-on blâmer si on perd ? Le capitaine bien entendu ! »

→ **Bon, ok, au tour de tes joueurs maintenant, incluant les possibles pots de vins versés pour appuyer leur sélection**

« Draxow (aka Roi de la Triche aka le Connard) : l'un des seuls coach potable que j'ai pu trouver (à part moi). Personne ne triche aussi bien que lui ! A noter que celui qui est en train de rouler sur tout les coachs de la LFBB n'a jamais gagné l'une de nos ligue principale - bon, il y a des rumeurs comme quoi il aurait gagné une ou deux coupes, et même une ligue d'été avec des bas-fonds sans skavens, mais ça ne compte pas ! Sa présence dans l'équipe était donc indispensable. Sa réputation s'étend même jusqu'au forum steam de BB2.

Eire : les seules fois où il ne jouait pas homme-lézard, c'est quand il n'était pas au-

torisé à le faire. Ce coach vit homme-lézard, mange homme-lézard, dort homme-lézard. Il combine à merveille l'intelligence d'un kroxigor, l'agilité d'un saurus et la force d'un skink. En effet, même après autant de match, il est toujours aussi nul.

Arachnyd : admin de JABB, il est tout naturellement un grand coach, et sa place dans l'équipe était donc bien évidemment garantie. Coach skaven expérimenté, il gagne contre n'importe qui, pourvu qu'il ait droit à dix minutes pour faire son tour.

Cousin : notre arme secrète. Il va aller chez les coachs adverses dix minutes avant le début d'un match, se présentera comme étant leur cousin - il est très persuasif, et restera aussi longtemps que possible chez eux afin de les empêcher de jouer à Blood Bowl. Paf, victoire par forfait - comment ça les forfaits ne sont pas permis sur l'interligue ? ! ?

FuryCurry (remplaçant) : notre troisième admin JABB, comme Ara, c'est un grand coach ! La seule raison pour laquelle il n'est que remplaçant, c'est parce que, pris d'une crise de folie passagère, il a décidé de jouer nain, beurk ! Je ne pouvais quand même pas accepter un nain dans l'équipe, mais je pouvais pas refuser un confrère admin - bon, j'avoue, c'est pas vraiment mon frère - alors on a trouvé un compromis. »

→ **Un petit pronostic pour finir ? De l'am-**

bition ?

« On va terminer premier évidemment. Comment je peux en être certain ? Parce que j'ai déjà imaginé toutes sortes de tortures si ce n'est pas le cas, et ça à l'air de pas mal motiver les coachs ! »



« Alzam le sadique de la coupe »

→ **Les Chats Lengens**

- ① "Les Sylbières" (Alzam/Elfes Sylvains)
- ② "Lames Brisées" (Draxow/Morts-vivants)
- ③ "" (Eire/Hommes Lézards)
- ④ "Les Congelés" (Arachnyd/Nordiques)
- ⑤ "Les Baltringues" (Cousin/Chaos)
- ⑥ "" (FuryCurry/Nains)



→ **Cher capitaine, merci de nous présenter ta ligue :**

« Je ne suis dans la ligue CPC que depuis BB2. Et encore, j'ai pris la première saison en cours de route. Pour l'historique complet de la ligue, il vaut mieux demander à Drag, le capitaine de l'autre équipe ; »

→ **Ok, mais tu as bien dû soudoyer des gens pour qu'ils t'élisent capitaine, non ? A moins que tu ne sois très connu ?**

« J'ai découvert BB lors de la première édition avec les figurines en carton. J'y ai beaucoup joué ado, pas mal en solo (très compliqué de trouver des adversaires) et puis j'ai laissé tomber et je n'ai joué à aucune autre édition du jeu de plateau. Autant te dire que les règles de la première édition n'ont strictement rien à voir avec la LRB 6. Je n'ai jamais joué non plus au 1. Un peu à Chaos League avant (mais là encore, rien à voir avec BB). J'ai donc vraiment commencé avec le 2 il y a un an.

Je participe assez activement aux compétitions sur CPC et sur la LFBB. CPC étant ma première ligue, je me suis retrouvé enrôlé là-bas ! Bon, le niveau de jeu reste très fluctuant mais la motivation est là : Je compte

sur mes coéquipiers pour rattraper les défaites de leur capitaine : »

→ **Bon, ok, au tour de tes joueurs maintenant, incluant les possibles pots de vins versés pour appuyer leur sélection**

« Alors en fait, sur CPC, les équipes ont d'abord été formées suite à un vote où on élitait les joueurs. Puis ensuite les équipes ainsi formées ont choisi leur capitaine. Je ne sais pas trop pourquoi j'ai été choisi. Moi même j'avais pas voté pour moi.

Liloo est un vieux de la vieille ! Il a roulé sa bosse et maîtrise les nécro sur le bout des doigts. C'est notre capitaine de jeu et il récite tous les match-ups favorables et défavorables le soir en s'endormant !

Pitmatinz est notre poète : pour choisir son roster, il nous a proposé Lézards, Nains ou Nordiques. Il est adepte des montées de niveau à base de 12 sur les Saurus et de 11 sur les skinks.

Bloodrick est notre spécialiste des Elfes Noirs avec lesquels il a des résultats impressionnants cette saison ! Et attention les autres capitaines : son pseudo et son avatar ne trompent pas, il a horreur des zombies ! Comme Liloo, Iniraspag est le dernier ar-

rivé dans la ligue mais c'est aussi un vétérinaire du jeu. Il joue Nordiques dans la Ligue, Sylvains dans la Coupe des Vices. Que des AV7 : courage ou inconscience ? Seul l'avenir nous le dira !

Norajh sera notre remplaçant. Il avait dit "pas Breto, pas Nordiques et pas Orcs" et il jouera Orcs. C'est quand même pas un remplaçant qui va décider, non ? Il aurait largement la place d'être titulaire, mais lui, il a un travail. »

→ **Un petit pronostic pour finir ? De l'am-**

bition ?

« Je suis nul en pronostic, donc je n'en ferai pas. Surtout que si je connais quelques coachs qui jouent dans la LFBB, je ne connais pas la majorité des autres participants. Ce tournoi est de toute façon très sympa d'un point de vue convivialité et pour voir un peu ce qui se fait ailleurs et le niveau des autres ligues. Donc, pas d'objectifs vraiment définis en terme de résultats, mais un objectif clair de rester toujours uni, de prendre toutes les décisions à 6, de s'encourager les uns les autres, de beaucoup s'amuser et surtout, surtout de terminer devant l'équipe A de CPC. »



« Pastequess armé de son célèbre casque anti-baffes »

→ **Equipe Z :**

- ① "[CPC] Canards ZC" - Bloodrick/Elfes Noirs -
- ① "[CPC] Canards Zigzaguant" - Iniraspag/Elfes Sylvains -
- ① "[CPC] Canards Zécro" - Liloo/Nécromantiques -
- ① "[CPC] Ze Canards Dead" - Pastequess/Mort-Vivants -
- ① "[CPC] Les Zains Frimes" - Pitmatinz/Nains -
- ① "[CPC] Canards Zorques" - Norajh/Orks -

Propos recueillis par Lingba

Suite des quarts

Notons qu'un autre quart opposé des elfes noirs à des lézards : Les Paléorennais d'Adjrima aux Nantes Crimson Dreamers se Silsei. Là encore, le coach elfique nous a donné son point de vu sur le match : "en première, on décide de recevoir le cuir, on place pas mal de joueurs sur la Los et on décide de la jouer physique pour ce premier tour. Le bloc sur le Kroxi ne passe pas, par contre on bloque derrière sur un Saurus qui est sorti! On reste au fond espérant attirer un ou deux malheureux, seul un skink répondra à l'appel, on ira le blitzter pour choisir l'aile où on tentera de percer. On laisse deux joueurs de l'autre côté du terrain pour essayer d'encercler ou gêner les mouvements des Saurus qui ne peuvent esquiver. On met KO un skink. On continue d'avancer et les Lézards reculent. Les Paléorennais bloquent bien, mais on a une brèche au centre, on repique donc au milieu du terrain, ce qui nous laissera la possibilité de partir des deux côtés. Mais Adjrima se replace bien et les bloc sur le skink foire, va falloir être patient, mais on est bien placé, et on a plusieurs joueurs à portée de TD pour mettre la pression sur la défense. En fin de période, les Paléorennais se sont bien regroupés sur mon aile d'attaque, on décide d'inverser le jeu, on a deux joueurs en pivot au centre, ça doit le faire et notre coureur est un as de la passe! Ca passe! Du coup on est en très bonne posture pour marquer. Adjrima peut venir coller son Krox au porteur mais le souffle court, le krox s'étale par terre. Ce sera l'ouverture du score. Les esquives sont passées et les armures ont à peu près tenu. Par contre le pot de vin tient toujours, l'arbitre ayant décidé de cuver au bar, il verra pas grand chose... En deuxième : il va falloir défendre! Et contre un tel rouleau compresseur, ça va pas être simple. On n'essaye de ne laisser qu'un blitz, mais avec le krox qui vient se coller c'est compliqué! On finit par jouer dans un mouchoir de poche sur une aile, on se dit que c'est favorable à la furie, mais on n'arrive pas à sortir les blocages à ce moment là.... Et le piéteineur fou continue son

œuvre, en même temps, l'arbitre bigle toujours... Et on passe à trois blessés... Ca devient chaud de défendre... D'autant que les esquives sont moins bonnes.... Adjrima n'a plus qu'à avancer tout droit pour aller marquer le TD égalisateur. Ca nous laisse trois tours pour aller marquer. En mettant une grosse pression, le passeur ne se loupera pas, ce sera le TD de la victoire. Le coach des Paléorennais nous confiera en fin de match qu'un sacrifice très important l'attendait, d'où son TD rapide pour éviter les prolongations qui l'aurait privé d'un joyeux sacrifice royal... on le comprend!"

Dans le derby rat, ce sont les éclairs qui prennent l'ascendant tandis que les chaos se débarrassent des nains de Bilo.

Acte III : les demis - dératisation & sac à main

Demi-finale épique entre les Eclairs de Taverny et le Nantes Crimson Dreamers! Un match à rebondissements! Nous avons retrouvé des notes d'un des membres du staff des NCD, celui qui retranscrit les dires du coach : "j'achète un sorcier en me disant que ça servira peut être plus qu'un pot de vin. Je choisis de recevoir le cuir pour tenter de sortir des Skaven à la peau fragile.

Première mi-temps : le ballon va atterrir sur la Los ou derrière avec le rebond. On obtient "Surprise", on en profite pour se replacer un peu. On couche la LOS et Modifit, qui prend un petit souvenir pour toujours de cette rencontre. On continue en faisant un KO, on se place pour protéger le porteur. Mes elfes craignent particulièrement les Vermines de Choc sous stéroïde! Les Eclairs nous répondent en mettant KO la Furie par le blitz d'une vermine - celles ci vont me gêner tout le match. On continue le fight, mais mes Elfes ont mal dormi, et frappent mou, ils font tomber mais les armures tiennent. On inverse le jeu en changeant d'aile pour essayer de faire bouger un peu la défense. Cinci se replace bien, le Rat Ogre est bien là en défense. On change encore en se replaçant au centre pour éviter de rester coller à une aile à cause du

frénétique Rat Ogre. On fait tomber trois Skavens à nouveau, mais pas de sortie. On ne progresse pas. Du coup Cinci en profite et va intelligemment blitzter l'un de mes meilleurs joueurs - le blitzteur sauteur - et le met KO! ça fait deux sorties déjà. Dans le même temps le Rat Ogre vient se coller... Ca sent pas bon! On s'enlise. On est obligé de repartir sur l'autre aile au milieu de la mi-temps, et les blocs ne passent pas... Commence à être la guerre de tranchée, pas bon! Les elfes, sûrement intimidés par l'enjeu, ne passent toujours pas leurs blocs et donc n'arrivent pas à se dégager... Dans le même temps, les Rats pressent, Le Rat Ogre vient se coller et on se prend un nouveau KO, et tous nos joueurs sont marqués!!! Tendu! On passe un bloc sur six... Chaud! On avance pas d'un pouce, on est bloqué, les elfes sentent à ce moment là qu'ils sont dans la mouise!! Et on avait bien senti... On se prend deux nouveaux KO dont le porteur de balle qui se fait flasher!!! Le ballon est au sol et il nous reste six elfes - dont un sonnè - sur le terrain face à dix Skaven-glups! On a pas le choix, obligé de tenter, sinon on ne marquera pas! Pas de brèche possible alors on tente de ramasser la balle... On va bloquer mais une lutte fait tomber le porteur. Les rats n'auront aucun mal à récupérer le cuir, le passer à un Gutter et aller marquer!

Deuxième mi-temps : Le rapide des rats entre en action et c'est le 2 - 0 facile!!! Là je me dit que c'est presque plié, sauf si il y a un a un gros fail du côté rat! On lâche pas, il faut marquer coûte que coûte et le plus rapidement possible! Mais on commence mieux car on fait un blessé, enfin! Mais on doit se reprendre à deux fois pour ramasser le cuir, on infiltre alors le Blitzteur sauteur et on prie. Mais les rats viennent non seulement coller le porteur à deux joueurs mais aussi entourer le Blitzteur. Pas grave, on se dit qu'on peut sauter! Une action de deux blocs, une transmission, un saut, une passe et une réception s'enchaîne pour le 2 - 1! Nuffle a semble-t-il eu pitié. Réplique immédiate des rats : 3 - 1. On s'infiltre à nouveau par le centre et on blesse un Rat... Cinci

entour le porteur et par le blitzter rate une esquive, ça nous laisse la possibilité de marquer. S'en suit la mort d'une vermine qui sera sauvée par l'Apo mais restera blessée grièvement. On a plus qu'à blitzter le gutter pour réduire la marque : 3-2 et 3 rats blessés, l'espoir renaît. Le coup d'envoi est profond, dans la ligne d'en but. Cinci va refaire un OT, il bloque sur le LOS, dégage un joueur. Il part blitzter, mais c'est l'échec, c'est le tournant! Pour le coup, on utilise le sorcier en début de tour car si on sonne le porteur, on pourra s'infiltrer et tenter le TD! Le sorcier se prépare, ça passe et tue le lanceur star - coup dur pour les rats. On infiltre tous les joueurs possibles pour gêner le retour des skavens, on met KO le One Turner et on sonne le Rat Ogre! On a 3 joueurs devant la balle et on décide de contrôler jusqu'à la fin pour tenter la prolongation, car sinon on s'expose encore au retour de KO du One Turner et on peut perdre le match. Ça tient! On égalise! C'est inespéré, on peut dire merci au Sorcier! 3 - 3.

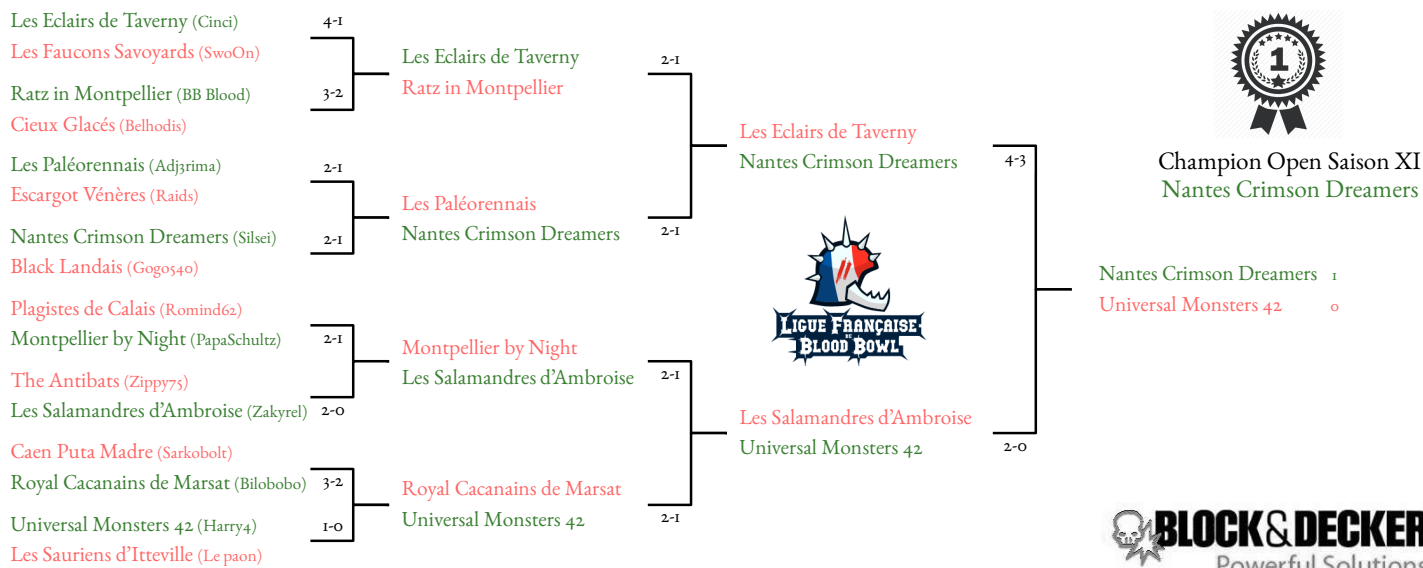
Prolongations : Et on a le TOS! Bien sûr on choisit de recevoir, d'autant que le OT est de retour de KO. Et avec quatre joueurs en moins côté Skaven, on est en bonne position onze contre huit. On frappe la LOS.... Et on tue le Rat Ogre, là c'est rude... Mais du coup, on est en très très bonne position de remporter le match car à onze vs sept et sans le Rat Ogre, l'une des vermines et le lanceur! Il faut maintenant un miracle à Cinci pour retourner la situation! Mais vu que j'en ai eu un pour moi, je me méfie quand même. Miracle qui n'arrivera pas, ce sera la victoire pour mes elfes."

Dans l'autre demi, les chaos gagneront face aux hommes lézards de Zakyrel.

Acte IV : la finale

Grosse rupture de faisceau pendant la finale, nous n'avons aucune trace ni résumé de ce match, nous tenons à nous en excuser auprès de notre public, mais de source sûre ce serait le NCD qui gagne 1 à 0. On vous donne le tableau des PO. ■

SwoOn



L'Hospice des martyrs d'Énéfel

Équipe : Les Dragons de Toulouse
Nom : Shi'nayne [LIC. SUR BLESSURE]
Poste : Furie **Niveau** : 6
Caractéristiques : Frénésie, Esquive, Bond, Lutte, Glissade contrôlée, Châtaigne, Arracher le ballon, Saut, Armure -1, Force -1
Histoire : Elle en aura envoyé un grand nombre dans les tribunes cette petite peste ! Shi'nayne a vite rejoins sa mère Lualyrr dans l'équipe des Dragons de Toulouse pour y jouir des mêmes plaisirs : le sang versé sur le terrain pour la gloire de la Reine Araignée, les fans mâles à sa disposition, de l'or à foison pour ses envies de shopping... Ensemble, elle ont dominé d'une main de fer les mâles de leur équipe, le coach y compris, et imposé un jeu physique. Des Châtaignes, c'est sur que la mère comme la fille en ont donné à leurs adversaires. Mais là où la matrone continue son oeuvre, la fille a reçu plusieurs mauvais coup qui l'ont handicapé à vie. Infligée lors d'une agression au sol par Altable Gueuler, un skaven des Caen Puta Madre, sa dernière blessure à la cuisse handicapée à vie la Force musculaire de sa jambe gauche. Ne tolérant pas la faiblesse, Lualyrr a reniée sa fille, et l'a remplacé par un clone qu'elle avait créé via une rituel de magie nécromantique - comme quoi elle est prévenante cette mère de famille ! Elle a même été jusqu'à maudire Shi'nayne d'un sortilège de folie. Cette dernière ne sait plus aujourd'hui qui elle est, et peu de gens savent qu'elle a été remplacé sur le terrain par un clone. Si vous la croisez errant sans but dans les couloirs de l'hospice, faites attention à ne pas la toucher, sinon elle se met à vous griffer frénétiquement et tente d'Arracher tout objet que vous tenez dans vos mains, le tout en criant des insultes à caractères sexuels, ou agricoles ça dépend des fois, dans sa langue maternelle. Même sur la fin elle reste une vraie furie cette Shi'nayne !
Équipe : Les Salamandres d'Amboise
Nom : Tehechimatz [MORT]
Poste : Saurus **Niveau** : 5
Caractéristiques : Force +1, Esquive, Blocage, Glissade Contrôlée
Histoire : Tehechimatz fut le premier saurus de l'équipe des Salamandres d'Amboise à montrer l'exemple. A force de frapper les joueurs adverses à grand revers de mains

ou bien de leur asséner des coups de boue dans le menton, il devient le plus Fort de ses pairs. Il était tellement performant que le coach n'arrivait pas à trouver de kroxi-gor aussi talentueux que Tehechimatz. Plusieurs d'entre eux ont en ont fait les frais et ont été éjectés de l'équipe suite à des matchs calamiteux effectués par ces derniers. Mais ce n'était pas tout. Tehechimatz était de loin le plus agile des saurus de l'équipe, enchaînant les Esquives et les Glissades sur le côté pour être toujours bien placé dans la mêlée. Il était sur le point de devenir une vraie anguille en apprenant à Esquiver en force les tackles adverses quand le sort en a décidé autrement. Au cours d'un match joué le 2 août 2016, une boule de feu lancée depuis les tribunes dès le début du match envoya au tapis quatre de ses partenaires (trois blessés et un KO). Furieux, Tehechimatz se retourna et chargea l'adversaire. c'est alors qu'une chèvre infernale des Landes Hunter, Ta-gor, lui transperça le cœur avec ses cornes en métal. Les lézards restants firent de leur mieux pour tenir tête à ces dégénérés chaotiques armées de Griffes et distribuant Châtaignes et Écrasements à tout va. Il n'aura manqué qu'une esquive de Mishalaqs le skink pour égaliser et éviter de sortir la tête basse, pleurant sur le cadavre de feu Tehechimatz premier du nom. Depuis, Tehechimatz II a pris la succession de son père et a juré de venger sa mort.

Équipe : Clapas Cannibal Corpse
Nom : Margaret Thatcher [MORT]
Poste : Goule **Niveau** : 5
Caractéristiques : Esquive, Garde, Blocage, Dextérité, Armure +1
Histoire : Après avoir quitté le 10 Downing Street et la tête du gouvernement britannique, Margaret mourut à l'âge de 87 ans, et fut inhumée à Londres avec les honneurs. Quelques années plus tard, à la faveur d'une tectonique des plaques hasardeuses, elle resurgit de terre au sein d'un cimetière languedocien. Comme tout bon britannique, Margaret avait été bercé par le ballon ovale depuis sa plus tendre enfance. Etant qui plus est une grande fan de Brutal Death Metal, et préférant arpenter les terrains de Blood Bowl que les cimetières pour assouvir sa faim, elle intégra alors les rangs des Clapas

Cannibal Corpse. Très rapide et leste, malgré ses jupes en Tweed, elle participa grandement à la montée en puissance de son équipe. Protégée comme du cristal par ses coéquipiers, elle évoluait dans l'ombre rassurante des frères Bogdanoff, bien au chaud au sein de sa cage, n'hésitant pas à s'exposer quand il le fallait pour marquer un td décisif, malgré les risques inhérents à son physique de nonagénaire. Malheureusement, au cours de son 22ème match, elle se rompit le cou sur l'astrogranite, après avoir tenté une esquive qui n'avait pourtant rien de compliqué, probablement s'est elle empêtrée les pattes dans sa jupe.

Équipe : Les Dragons de Toulouse
Nom : Elkantar [MORT]
Poste : Blitzter **Niveau** : 6
Caractéristiques : Blocage, Agilité +1, Esquive, Saut, Tacle, Arracher le ballon, Jet de blessure +1
Histoire : Elkantar était le second amant de Lualyrr, la mère matrone de la maison Zah'ryhn, et capitaine de l'équipe. C'était un magicien qui excellait dans la magie de l'air. Il avait inventé un sort de bouclier d'air qui lui permettait de glisser entre les coups d'épaules et autres tacles adverses avec une telle facilité que cela énervait au plus haut point les coachs adverses. Je ne compte plus le nombre de fois ou Elkantar sautait dans une cage, taclait le porteur de balle, lui arrachant le ballon, puis le ramassant avant de filer vers l'en-but adverse. Mais c'était sans compter une vieille blessure au dos qu'il traînait depuis très longtemps. Héritage d'un ancien match oublié de tous. Lors d'un match contre les Limoges Underground de Astorah, Myli Groim, une chèvre spécialement entraînée à saboter les joueurs adverses (oui on dit comme cela car une chèvre, ça a des sabots), rouvrit la vieille blessure et écrasa la cage thoracique du malheureux qui mourut sur le coup. Après le match, le médecin de l'équipe dira que le cœur a été transpercé par une côte brisée. Il lâchera un "Je ne pouvais pas être partout !" juste avant d'être sacrifié pour apaiser la fureur de la Sombre Déesse. Fidèle à ses principes, Lualyrr avait en réserve un clone d'Elkantar, tout comme pour chaque membre important de l'équipe en fait. Car il est pri-

mordial de garder une bonne image auprès du public, celle d'une équipe qui dure et continue à truster les premières places de l'Open !

Équipe : Bad Ass du Clapas
Nom : Manu [MORT]
Poste : Receveur **Niveau** : 6
Caractéristiques : Esquive, Réception, Blocage, Glissade Contrôlée, Tacle Plongeant, Poursuite, +1 MVT
Histoire : Manu naquit dans les quartiers populaires de Montpellier, la capitale du Clapas. En compagnie de son frère jumeau, Attila, il montra très tôt des prédispositions pour la course, et un amour certain pour les sports de contact. C'est donc tout naturellement qu'il décida de dédier sa vie au Blood Bowl, afin notamment de pourvoir aux besoins de sa modeste famille, et satisfaire son attrait pour les contacts rugueux. Les 2 frangins intégrèrent donc l'équipe des Bad Ass du Clapas, étoile montante du championnat méridional. Vu leur physique chétif, et leur rapidité, les jumeaux étaient tout désignés pour devenir receveurs. Manu marqua un grand nombre de TD, bien que son frère Attila fut encore meilleur à ce jeu là. Leur spécialité étaient de coller les porteurs de balle adverses le plus vite possible, qui avaient dès lors d'énormes difficultés à se libérer de leur marquage. Provoquant un nombre élevé de Turn Over chez leurs adversaires, les jumeaux devinrent rapidement des cibles à abattre. Lors de leur 33ème match (l'âge auquel mourut le Christ, es ce une coïncidence ?), Attila fut blessé dès l'entame du match. Sa blessure étant gravissime et handicapant ses capacités, le docteur des Bad Ass fut mandé pour le remettre sur pied. Malheureusement, en fin de 1ère mi-temps, Manu, qui avait récupéré le ballon et s'appêtait à marquer, fut grillé vif par l'éclair lancé par le sorcier adverse, son cerveau sortant instantanément par ses oreilles, à l'état de slime.... Malgré la large victoire de son équipe ce jour là, Attila resta inconsolable, et avec la perte d'un joueur d'une telle valeur, les Bad Ass du Clapas entrevoient un avenir bien sombre pour leurs prochaines rencontres.

En direct de l'InterLigues : Belhodus de la LRK

Bonjour Belhodus [LRK],

→ **Cher capitaine, merci de nous présenter ta ligue :**

« La Ligue Relax de Koinsky rassemble des joueurs passionnés de jeux vidéo, et de Blood Bowl en particulier ! Réunis autour du fondateur de la ligue, les membres de la LRK n'ont qu'un objectif : jouer dans la bonne humeur et le fair-play. Attention, ils sont "Relax" mais ce ne sont pas des enfants de choeur ! Alors préparez la pelouse, envoyez le ballon, on arrive et on vient pas faire de la figuration ! La LRK comme son nom l'indique est la ligue créée par Koinsky, célèbre youtubeur et joueur de Blood Bowl à ses heures. La LRK est ouverte à qui vient jouer dans le respect des adversaires, le fair play et la bonne humeur. Relax qu'on vous dit, ce n'est qu'un jeu ! »

→ **Ok, mais tu as bien dû soudoyer des gens pour qu'ils t'élisent capitaine, non ? A moins que tu ne sois très connu ?**

« Revenons au commencement. D'où vient Belhodus ? C'est une déformation de Beholder ! A l'époque où je jouais à Duemas-

ter, on écrivait des articles à la main, pour qu'ils soient relus et publiés dans la gazette de l'arène - vous avez mon âge, vous savez ce qu'est Duemas. Vu mon écriture, mon pseudo d'origine Beholder a été transformé par la pauvre scribe en Belhodus... Pseudo adopté ! Pour en revenir à BB, découvert bien sûr avec la première édition l'année de sa parution, j'ai re-découvert ce jeu avec BB2 il y a un an. Après un apprentissage dans la doubleur - coucou CPC - j'ai rejoint la sympathique communauté de la Ligue Relax de Koinsky, pour y développer mon art et participer aux différentes compétitions - hormis l'open, je joue trop peu pour y développer une équipe sérieuse. La WC m'a donné l'occasion ensuite de jouer dans la Ligue JoL - coucou JoL - et l'Ovalie Sanglante - l'Ova quoi ? Finalement aujourd'hui je joue surtout avec la LFB car c'est là que j'obtiens les meilleurs résultats, tirez-en vos propres conclusions :) Si je suis capitaine de l'équipe c'est uniquement parce que j'ai longtemps gardé secrète la coupe des vices et que je ne leur ai du coup pas laissé le choix, sinon je n'avais aucune chance de

m'accaparer ce poste prestigieux. »

→ **Bon, ok, au tour de tes joueurs maintenant, incluant les possibles pots de vins versés pour appuyer leur sélection**

« Les joueurs de la Terrible Koinsky Team, qui représentera la LRK ? Des brutes sanguinaires, pour qui marquer un TD ne se conçoit qu'après avoir annihilé l'adversaire. N'attendez aucune pitié de leur part, c'est un concept qui leur est étranger, et s'il ne vous reste qu'un joueur sur le terrain au tour 16, vous savez sur qui se fera l'agression ce tour. Car l'agression tour 16 EST une marque de respect. Et oui, ils sont hyper relax ! Aussi relax qu'Hannibal Lecter... »

→ **Un petit pronostic pour finir ? De l'ambition ?**

« Je pronostique que mes conseils doivent les amener à la victoire, seul et unique objectif de la TKT !! Et j'ai très peur de ce qu'ils peuvent me faire si je n'y arrive pas, alors, aidez-moi, laissez-vous faire.... Ils ont l'habitude, vous ne souffrirez pas trop... »



« Belhodus, l'ombre et la lumière du Blood Bowl »

→ **Terrible Koinsky Team**

- 1 "Very Bad Tripes" - Raids/Chaos -
- 2 "Necro'magnetique" - Nexos/Necromantiques -
- 3 "Les Lézards de la TKT" - Apply52/Hommes Lézards -
- 4 "Temple Pastafariste" - Vroumyz/Elfes Noirs -
- 5 "Orcs de Troy" - Floki/Orks -
- 6 "Les Mortonel" - Koinsky/Morts Vivants -

Propos recueillis par Lingba

La coupe des méchants Aoutiens

RETOUR SUR UNE COMPÉTITION TOUT EN FINESSE!

Je me souviens encore des paroles du rédac' chef en sortant de son bureau : « Bon, au vu des reporters en vacances, c'est toi qui t'y colle, Le Voyageur. Tu verras, ce sera que du bonheur ! » Mouais, couvrir la coupe des "méchants", ça n'aurait rien de bon. Mais bon, quand le chef dit, on suit. J'ai donc pris ma besace et je suis parti à la rencontre des équipes du chaos, d'elfes noirs, d'orcs, de skavens, d'hommes-lézards et même des morts-vivants - y peuvent pas rester peinards dans leurs tombes, eux ? Tout ce joli monde réuni pour se taper dessus, officiellement pour marquer des points avec le ballon ? Je sais, vous allez me dire : « Ah bah c'est cool ». Sauf si les joueurs commencent à taper dans le public ou veulent sacrifier les membres de la tribune "presse". Et pourtant, j'ai perdu mes doutes en arrivant aux abords du stade : du monde, des chants, des couleurs, des odeurs de tout poil - au sens propre comme au sens figuré... Le programme semblait alléchant : douze équipes prêtes à toutes les violences et autres bassesses afin de décrocher la fameuse coupe estivale. Les six premiers matchs ont vu se dégager huit équipes pour les quarts de finale, puis quatre équipes en place pour les demi-finales. Logiquement, les demi ont vu s'affronter le derby de l'au-delà, avec « Les fémurs KC » contre « Les

Pokemons ». Les fémurs ont dominé presque tout le match, marquant en deuxième période, mais les pokemons égalisent dans les derniers instants. Une troisième mi-temps est nécessaire : tout est encore possible. Les deux équipes s'acharnent à faire sortir leur adversaire du terrain : des os, de la chair et des dents partout sur le terrain !! Les Pokemons profitent d'être à six contre cinq pour marquer l'essai de la victoire par Pikachu. Score 2 - 1 pour les Pokemons. L'autre demi voit concourir les lézards de « Saurus Augustus » contre les elfes noirs des « Black fools ». Au début, les écailleux poussent avec le ballon vers le fond du terrain. Mais c'est sans compter sur la grâce - et les coups vicieux - des Fools qui reprennent le ballon vers la fin de la première mi-temps et marquent. Ils parachèvent leur œuvre en marquant en seconde période, laissant les hommes-lézards dépités. Score 2 - 0 pour les Black Fools. Quelques heures avant la finale, la tension monte, en devient presque palpable autour du stade. Les conversations vont bon train sur le match, avec des rumeurs sur une possible apparition de Nurgle en personne dans les tribunes - en fait, ce sera juste un troll puant qui fait fuir même les skavens dans les trois rangées autour de lui. Les Pokemons et les Black Fools entrent sur le terrain, sous les vivats de supporters déchainés. Les Fools mettent en action leur vivacité et profitent pour marquer

très tôt, laissant les Pokemons pantois - et une machoire pendante : physiquement!!! C'est sans compter sur la ténacité des Pokemons qui arrivent à égaliser en toute fin de première mi-temps. La seconde période s'ouvre sur un champ des possibles : mais les Fools sont mals. Ils démarrent à huit sur le terrain. Il va falloir qu'il se surpassent, s'il veulent gagner la coupe. Les Pokemons ne s'en laissent pas compter et mettent en œuvre une stratégie "Rouleau Compresseur", digne d'une équipe naine, afin de réduire le nombre de leurs adversaires. La seconde période est à peine écoulée de la moitié, qu'il ne reste plus que deux Fools sur le terrain : pour le plus grand bonheur des supporters des Pokemons et les huées des autres. Les Fools tentent le tout pour le tout et arrivent même à faire perdre la balle aux morts-vivants. La foule retient son souffle - car le troll puant venait de lâcher une caisse d'outre-tombe. Malheureusement, le nombre l'emporte et les Pokemons marquent - Pikachu, encore lui - et donne la victoire à son équipe. La tête pleine d'images fortes et quelques souvenirs en poche - dents, poils et même un métatarse de Pikachu - je me hâte de rentrer afin de coucher par écrit cette épopée sportive. Vivement la prochaine!! ■

Le Voyageur

La finale

GENTILS OU MÉCHANTS ?

Prélude : "Durant tout le mois de juillet, les équipes valeureuses avaient joyeusement rendez-vous sur la plage pour s'affronter entre gens de bonne compagnie. Objectif : gagner la Coupe des Gentils Juilletistes. Presque logiquement et avec beaucoup de bonté de tous les participants (oh il est chouette ton tatou... c'est pas un tatou, c'est un hématome... Oh mais un tatou en 12 tomes, c'est chouette aussi... Le boulet...), les Peace and Love du coach O'Ma se glissaient brillamment sur le podium. Il faut dire que des nordiques sur une plage, ça vous déstabilise plus d'un adversaire. Dans la continuité, les fourbes, les malins et les vilains se donnèrent rendez-vous sur la grève des docks de Bordeaux pour se la jouer au plus vil afin de désigner le vainqueur de la Coupe des Méchants Aotiens. Liloo eut un éclair de génie (le méchant peut être rusé aussi) : il offrit à tous ses adversaires un CabalPortable en leur disant "si tu veux me battre, va chercher le Pokemon, va". Il avait simplement omis de leur dire qu'il avait déjà une troupe de Pokemons bien affûtés et que l'arène du port, c'était la sienne... Encore chauds bouillants prêts à en découdre, le coach Liloo attend la grande finale de pieds fermes : il s'agit de savoir qui sera le grand champion de l'été, ce ne peut être que lui et son équipe. Enfin, s'il a un adversaire, car fiers de leurs lauriers de juillet, les Peace and Love de coach O'Ma s'en sont allés festoyer et se mettre au repos sur un bout de rocher paumé sur les flots, qu'on dit de toute beauté (le caillou). Ils auraient goûté là-bas à une tradition locale, quasi mystique, la sieste..." Le grand moment approche !! Le public sent la tension monter dans les tribunes, ça s'affole dans les buvettes. "Ma petite dame, une Bloodweiser avec une paille, siouplait". Et paf une claque sur les fesses de la 'mselle... Le coach Liloo arpente le bord du terrain, ici replace une motte prête pour un croche patte, là il semble déposer quelque chose... de loin ça brille, ça semble fin et pointu... - « Ah prête-moi tes lunettes, Jim, j'y vois rien d'ici... » - « Tu as la vue qui baisse, Bob... » A présent, le coach Liloo sort son CabalPortable et fait apparaître nerveusement une douzaine de petites boules blanches et rouges... Pendant ce temps-là, à l'entrée sud du parc qui entoure le stadium, la foule se presse dans un brouhaha indescriptible : l'attente de l'équipe des Peace and Love devient insoutenable. Le référé avait envoyé un messenger la semaine dernière pour demander au coach O'Ma et à sa bande de barbus roux en string à fleurs s'ils en avaient encore pour longtemps. Voici le coursier qui revient avec la réponse. Haletant, le sang battant les artères à en rompre une durite de roulemort, celui-ci déclama sa tirade que lui avait dictée par coach O'Ma : "Cool les mecs, on vient du NOOOOORD là ! Le Nord de l'île de Beauté, mais le nord, quoi !! On passe à la boutique du café à De Wallen, et on arrive les mecs ! Cooool"... C'est alors que le coursier s'effondra, raide mort d'épuisement. L'apprenti futur coach halfing Pierrot Coubertinus qui assistait à la scène se dit "Pov bougre. 42km en courant... 42km, ça me donne une idée ça... A ces mots, la foule fut prise d'un murmure qui se transmit de caboche en têtes dures, avec la qualité de retransmission que l'on connaît. "Le Nord !". Et chacun de ramasser ci son fût de bière, ça son rocher lesté et équilibré prêt à jeter, pour se diriger vers la porte Nord de la cité fortifiée quand soudain, déformant l'horizon, une fumée caractéristique apparut (et elle n'était pas que poussièrè) : les Peace and Love sont là ! ! !

Personne ne prêta plus attention au corps gisant du pov coureur de la marre à Thons, ni à l'ombre qui s'en approchait. "Quel cadavre exquis !" pensa celle-ci. ■

Astorah

