



Âge _____ Sexe _____ Taille _____ Poids _____
Cheveux _____ Yeux _____ Beauté _____
Né (e) à l'heure de _____ (____)
Signes particuliers _____

TAILLE _____
APPARENCE _____
CONSTITUTION _____
FORCE _____
AGILITÉ _____
DEXTÉRITÉ _____
VUE _____
OÛÏE _____
ODORAT-GOÛT _____
VOLONTÉ _____
INTELLECT _____
EMPATHIE _____
RÊVE _____
CHANCE _____
MÊLÉE _____
TIR _____
LANCER _____
DÉROBÉE _____
VIE _____
ENDURANCE _____

SUST _____ SC _____ ENC _____
+ DOM _____ MALUS ARMURE _____

Compétences générales (-4)

Bricolage _____
Chant _____
Course _____
Cuisine _____
Danse _____
Dessin _____
Discretion _____
Escalade _____
Saut _____
Séduction _____
Vigilance _____

Compétences spécialisées (-11)

Acrobatie _____
Chirurgie _____
Jeu _____
Jonglerie _____
Maroquinerie _____
Métallurgie _____
Natation _____
Navigation _____
Orfèvrerie _____
Serrurerie _____

Draconic (-11)

Oniros _____
Hypnos _____

Compétences particulières (-8)

Charpenterie _____
Comédie _____
Commerce _____
Équitation _____
Maçonnerie _____
Musique _____
Pickpocket _____
Survie en cité _____
Survie extérieur _____
Désert _____
Forêt _____
Glaces _____
Marais _____
Montagne _____
Sous-sol _____
Travestissement _____

Connaissances (-11)

Alchimie _____
Astrologie _____
Botanique _____
Écriture _____
Légendes _____
Médecine _____
Zoologie _____

Combat

Arme _____ Niv _____ Init _____ +dom _____ Exp _____
Corps à corps _____
Dague de mêlée _____
Esquive _____

Autres compétences



EQUIPEMENT



Porté sur soi

Bourse

Armes

+dom. res.

Or (10s)
Argent (1s)
Bronze (10d)
Étain (1d)

Armures

prot. déter.

Enc. total



O_2 -4
 \square -2

$$\begin{array}{l} \Delta_{+2} \\ \sigma_{+4} \end{array}$$

Terres Médianes du Rêve

| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M |
|---------------------------|-------------------------|---------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------|----------------------------|---------------------------|---------------------------|-----------------------------|----------------------------|---------------------------|----------------------------|
| 1 Cité VIDE | 1 Plaines | 1 Nécropole de KROAK | 1 | 1 Monts de KANAÏ | 1 Cité GLAUIQUE | 1 Désolation de JAMAIS | 1 Lac d'ANTI-GALME | 1 Plaines GRISES | 1 Monts | 1 Cité d'ONKAUSE | 1 | 1 Cité JALOUSE |
| 2 Désert de MIEUX | 2 Collines d'ASSORH | 2 Marais GIGNANTS | 2 Cité | 2 Plaines de FASK | 2 Lac de MISÈRE | 2 Marais NUISANTS | 2 Collines de PARTA | 2 Forêt FADE | 2 Désert FAINEANTS | 2 Forêt TAMÉE | 2 | 2 Nécropole de LOGOS |
| 3 Désolation de DEMAÏN | 3 Plaines de DAWELL | 3 | 3 Gouffres de FROST | 3 Forêt d'ESTOUBH | 3 | 3 Gouffres de SUN | 3 Forêt de GANNA | 3 Monts GRINGANTS | 3 Plaines de POLY | 3 Plaines de DOIS | 3 | 3 Monts de VDAH |
| 4 Forêt de FALCONAX | 4 Monts de RUBEKA | 4 Pont de GIOLI | 4 Lac de FOAM | 4 Plaines d'OKI | 4 | 4 Sanctuaires BLANC | 4 Plaines de XIAA | 4 Plaines de VENIN | 4 Collines d'ENCRE | 4 Pont de FAH | 4 Sanctuaires LAINELIX | 4 Gouffres GRISANT |
| 5 Plaines de TRILKH | 5 Collines de TANEGY | 5 Marais FLOUANTS | 5 | 5 Monts BRÛLANTS | 5 Cité de PANOPL | 5 Désert d'IK | 5 Désert de PSARK | 5 Collines de TOUJOURS | 5 Marais de JAB | 5 Désolation de POOR | 5 Collines MALIVE | 5 Cité RIMARDE |
| 6 Nécropole de ZNIAK | 6 Forêt de BUST | 6 Cité PAVOIS | 6 | 6 Sanctuaires de PLAINE | 6 | 6 Marais GLUTANTS | 6 Monts de KRANE | 6 Nécropole de XOTAR | 6 Lac d'ALUPE | 6 Désolation de KOLIX | 6 Forêt SUAVES | 6 Désolation de PRESQUE |
| 7 Plaines de L'ARC | 7 Marais BLUANTS | 7 | 7 Plaines d'AFFA | 7 Forêt d'OLAK | 7 | 7 Cité de TIRWA | 7 Gouffres de KAPPA | 7 Plaines de TROO | 7 | 7 Cité de FLIMÉE | 7 Gouffres GUEUSE | 7 Désert de LAVE |
| 8 Gouffres de SHOK | 8 | 8 Forêt TURMIDE | 8 Cité d'OLAK | 8 Plaines d'OLISE | 8 Lac des CHATS | 8 Plaines SANS JOIE | 8 Forêt d'OURF | 8 | 8 Monts BARASK | 8 Monts TAVELÈS | 8 | 8 Plaines LAVÈES |
| 9 Collines de KORREX | 9 Lac de LUGRE | 9 Monts TUMÉRIÈS | 9 Pont d'ORX | 9 | 9 Plaines de FOE | 9 Désolation de SEL | 9 Collines de NOIRSEUL | 9 | 9 Marais GRONCHANTS | 9 Collines de ZONAR | 9 | 9 Nécropole de JAVOU |
| 10 Sanctuaires d'OLIS | 10 Monts SALÈS | 10 Marais de DOM | 10 | 10 Gouffres de JUNK | 10 | 10 Cité de SERGAL | 10 Plaines de NOIRE | 10 Lac WANITO | 10 Plaines JAUNES | 10 Désert de NICROP | 10 | 10 Forêt CRAPAUD |
| 11 Désolation d'HIER | 11 Cité de BRILZ | 11 Pont de ROÏ | 11 Désolation | 11 Lac de GLINSTER | 11 Cité | 11 | 11 | 11 Pont de YALM | 11 Plaines de MILTIAR | 11 Cité d'AMOUR | 11 Collines de KOL | 11 Cité d'ANJOU |
| 12 Plaines SAGES | 12 Lac de FRIGASSA | 12 Collines de PARTOUT | 12 | 12 Monts AJOURÉS | 12 Nécropole de NOAPE | 12 Plaines de LUEMIL | 12 Collines de TOOTH | 12 Gouffres de FOLLE | 12 Désolation d'ANTINEAR | 12 Désolation | 12 Plaines REVULSANTES | 12 Collines |
| 13 | 13 Désert de NEIGE | 13 | 13 Cité d'HUAI | 13 Plaines de XNEZ | 13 Forêt de THROAT | 13 Plaines de CALCAIRES | 13 Désolation de RIEN | 13 Monts BIGLEUX | 13 Plaines de SANK | 13 Forêt de KLUTH | 13 Monts VENTEUSES | 13 Plaines d'APRÈS |
| 14 Collines de STOLIS | 14 Forêt des LITIGES | 14 Marais de BISSAM | 14 Cité SORDIDE | 14 Monts de QUATH | 14 Plaines des CRIS | 14 Désert de SEK | 14 Plaines de BLANCHES | 14 Cité DESTITUÉE | 14 Désert de GROMPH | 14 Nécropole d'ANTINEAR | 14 Plaines DORMANTS | 14 Désolation |
| 15 Cité de MIELH | 15 Plaines de GORLO | 15 Plaines de TOUË | 15 Plaines PLAT | 15 Forêt des FURIES | 15 | 15 Plaines des SOUPIRS | 15 | 15 Monts des DRAGÉES | 15 Collines POURPRES | 15 | 15 Cité de KLANA | 15 Cité |



FEUILLE DE ROUTE



Rêve _____

Endurance _____

Vie _____ ()

Haut-rêve S.rêve _____ Demi-rêve _____

Sorts en réserve

| Voie | Sort | TMR | ØHN | R |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |

Queues & souples de Dragon

Repoulement _____

Sustentation _____ Eau _____

Moral _____ Diss. _____ Exal. _____

Chance _____ Destinée _____

Stress _____

Mois d _____ 7 14 21 28
□□□□□ ● □□□□□ ○ □□□□□ ● □□□□□ ●

Fatigue État général _____

0 □□□□□ □□□□□ □□□□□
-1 □□□□□ □□□□□ □□□□□
-2 □□□□□
-3 □□□□□
-4 □□□□□
-5 □□□□□
-6 □□□□□
-7 □□□□□

Blessures

01-10 Contusions (End -1d4)

11-15 Blessures légères (End -1d6)

□ _____

□ _____

□ _____

□ _____

□ _____

16-19 Blessures graves (End -2d6 Vie -2)

□ _____

□ _____

20+ Blessure critique (End 0 Vie -4+)

□ _____

Éthylisme

□ 0 éméché □ 4 ivre
□ 1 gris □ 5 bu
□ 2 pinté □ 6 complètement fait
□ 3 pas frais □ 7 ivre mort

Aléas du voyage

| -10 | -9 | -8 | -7 | -6 | -5 | -4 | -3 | -2 | -1 | 0 | +1 | +2 | +3 | +4 | +5 | +6 | +7 |
|-----------|------------|------------|------------|------------|------------|-------------|-------------|-------------|-------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| 1 1 92 | 1 1 92 | 1 1 92 | 1 1 92 | 2 1 92 | 2 1 92 | 3 1 92 | 3 1 92 | 4 1 92 | 4 1 92 | 5 1 92 | 5 1 92 | 6 2 92 | 6 2 92 | 7 2 92 | 7 2 92 | 8 2 92 | 8 2 92 |
| 1 1 92 | 1 1 92 | 2 1 92 | 3 1 92 | 4 1 92 | 5 1 92 | 6 2 92 | 7 2 92 | 8 2 92 | 9 2 92 | 10 3 93 | 11 3 93 | 12 3 93 | 13 3 93 | 14 3 93 | 15 4 93 | 16 4 93 | 17 4 93 |
| 1 1 92 | 1 1 92 | 3 1 92 | 4 1 92 | 6 2 92 | 7 2 92 | 9 2 92 | 10 2 92 | 12 3 93 | 13 3 93 | 15 3 93 | 16 4 93 | 18 4 93 | 19 4 93 | 21 5 94 | 22 5 94 | 24 5 94 | 25 5 94 |
| 1 1 92 | 2 1 92 | 4 1 92 | 6 2 92 | 8 2 92 | 10 2 92 | 12 3 93 | 14 3 93 | 16 4 93 | 18 4 93 | 20 4 93 | 22 5 94 | 24 5 94 | 26 6 94 | 28 6 94 | 30 6 94 | 32 7 95 | 34 7 95 |
| 1 1 92 | 2 1 92 | 5 1 92 | 7 2 92 | 10 2 92 | 12 3 93 | 15 3 93 | 17 4 93 | 20 4 93 | 22 5 94 | 25 5 94 | 27 6 94 | 30 6 94 | 32 7 95 | 35 7 95 | 37 8 95 | 40 8 95 | 42 9 96 |
| 1 1 92 | 3 1 92 | 6 2 92 | 9 2 92 | 12 3 93 | 15 3 93 | 18 4 93 | 21 5 94 | 24 5 94 | 27 6 94 | 30 6 94 | 33 7 95 | 36 8 95 | 39 8 95 | 42 9 96 | 45 9 96 | 48 10 96 | 51 11 97 |
| 1 1 92 | 3 1 92 | 7 2 92 | 10 2 92 | 14 3 93 | 17 4 93 | 21 5 94 | 24 5 94 | 28 6 94 | 31 7 95 | 35 7 95 | 38 8 95 | 42 9 96 | 45 9 96 | 49 10 96 | 52 11 97 | 56 12 97 | 59 12 97 |
| 2 1 92 | 4 1 92 | 8 2 92 | 12 3 93 | 16 4 93 | 20 4 93 | 24 5 94 | 28 6 94 | 32 7 95 | 36 8 95 | 40 8 95 | 44 9 96 | 48 10 96 | 52 11 97 | 56 12 97 | 60 12 97 | 64 13 98 | 68 14 98 |
| 2 1 92 | 4 1 92 | 9 2 92 | 13 3 93 | 18 4 93 | 22 5 94 | 27 6 94 | 31 7 95 | 36 8 95 | 40 8 95 | 45 9 96 | 49 10 96 | 54 11 97 | 58 12 97 | 63 13 98 | 67 14 98 | 72 15 99 | 76 16 99 |
| 2 1 92 | 5 1 92 | 10 2 92 | 15 3 93 | 20 4 93 | 25 5 94 | 30 6 94 | 35 7 95 | 40 8 95 | 45 9 96 | 50 10 96 | 55 11 97 | 60 12 97 | 65 13 98 | 70 14 98 | 75 15 99 | 80 16 99 | 85 17 00 |
| 2 1 92 | 5 1 92 | 11 3 93 | 16 4 93 | 22 5 94 | 27 6 94 | 33 7 95 | 38 8 95 | 44 9 96 | 49 10 96 | 55 11 97 | 60 12 97 | 66 13 98 | 71 14 98 | 77 15 99 | 82 16 99 | 88 17 00 | 93 18 00 |
| 3 1 92 | 6 2 92 | 12 3 93 | 18 4 93 | 24 5 94 | 30 6 94 | 36 7 95 | 42 8 95 | 48 9 96 | 54 10 96 | 60 11 97 | 66 12 97 | 72 13 98 | 78 14 98 | 84 15 99 | 90 16 99 | 96 17 00 | 102 18 00 |
| 3 1 92 | 6 2 92 | 13 3 93 | 19 4 93 | 26 5 94 | 32 6 94 | 39 7 95 | 45 8 95 | 52 9 96 | 58 10 96 | 65 11 97 | 71 12 97 | 78 13 98 | 84 14 98 | 91 15 99 | 97 16 99 | 104 17 00 | 110 18 00 |
| 3 1 92 | 7 2 92 | 14 3 93 | 21 5 94 | 28 6 94 | 35 7 95 | 42 8 95 | 49 9 96 | 56 10 96 | 63 11 97 | 70 12 97 | 77 13 98 | 84 14 98 | 91 15 99 | 98 16 99 | 105 17 00 | 112 18 00 | 119 19 00 |
| 3 1 92 | 7 2 92 | 15 3 93 | 22 5 94 | 30 6 94 | 37 7 95 | 45 8 95 | 52 9 96 | 60 10 96 | 67 11 97 | 75 12 97 | 82 13 98 | 90 14 98 | 97 15 99 | 105 16 99 | 112 17 00 | 120 18 00 | 127 19 00 |
| 4 1 92 | 8 2 92 | 16 4 93 | 24 5 94 | 32 6 94 | 40 7 95 | 48 8 95 | 56 9 96 | 64 10 96 | 72 11 97 | 80 12 97 | 88 13 98 | 96 14 98 | 104 15 99 | 112 16 99 | 120 17 00 | 128 18 00 | 136 19 00 |
| 4 1 92 | 8 2 92 | 17 4 93 | 25 5 94 | 34 6 94 | 42 7 95 | 51 8 95 | 59 9 96 | 68 10 96 | 76 11 97 | 85 12 97 | 93 13 98 | 102 14 98 | 110 15 99 | 119 16 99 | 127 17 00 | 136 18 00 | 144 19 00 |
| 4 1 92 | 9 2 92 | 18 4 93 | 27 6 94 | 36 7 95 | 45 8 95 | 54 9 96 | 63 10 96 | 72 11 97 | 81 12 97 | 90 13 98 | 99 14 98 | 108 15 99 | 117 16 99 | 126 17 00 | 135 18 00 | 144 19 00 | 153 20 00 |
| 4 1 92 | 9 2 92 | 19 4 93 | 28 6 94 | 38 7 95 | 47 8 95 | 57 9 96 | 66 10 96 | 76 11 97 | 85 12 97 | 95 13 98 | 104 14 98 | 114 15 99 | 123 16 99 | 133 17 00 | 142 18 00 | 152 19 00 | 161 20 00 |
| 5 1 92 | 10 2 92 | 20 4 93 | 30 6 94 | 40 7 95 | 50 8 95 | 60 9 96 | 70 10 96 | 80 11 97 | 90 12 97 | 100 13 98 | 110 14 98 | 120 15 99 | 130 16 99 | 140 17 00 | 150 18 00 | 160 19 00 | 170 20 00 |
| 5 1 92 | 10 2 92 | 21 5 94 | 31 7 95 | 42 8 95 | 52 9 96 | 63 10 96 | 73 11 97 | 84 12 97 | 94 13 98 | 105 14 98 | 115 15 99 | 126 16 99 | 136 17 00 | 147 18 00 | 157 19 00 | 168 20 00 | 178 21 00 |

% Échec part.

| | |
|-------|----|
| 01-05 | 81 |
| 06-10 | 82 |
| 11-15 | 83 |
| 16-20 | 84 |
| 21-25 | 85 |
| 26-30 | 86 |
| 31-35 | 87 |
| 36-40 | 88 |
| 41-45 | 89 |
| 46-50 | 90 |
| 51-55 | 91 |
| 56-60 | 92 |
| 61-65 | 93 |
| 66-70 | 94 |
| 71-75 | 95 |
| 76-80 | 96 |
| 81-85 | 97 |
| 86-90 | 98 |
| 91-95 | 99 |
| 96-00 | 00 |

21

← Chances de succès

(Réussite significative 50% des chances de succès)

← Échec total

← Réussite particulière

Ajustement général au-delà de -10

| | Norm. | Éch. t. | | Norm. | Éch. t. |
|-----|-------|---------|----------------|-------|---------|
| -11 | 01 | 90 | -15 | 01 | 10 |
| -12 | 01 | 70 | -16 | 01 | 02 |
| -13 | 01 | 50 | -17 et au-delà | - | 01 |
| -14 | 01 | 30 | | | |

Expérience Caractéristique

| | | | |
|---------|----|----|----|
| 7 & 8 | 6 | 16 | 20 |
| 9 & 10 | 7 | 17 | 30 |
| 11 & 12 | 8 | 18 | 40 |
| 13 & 14 | 9 | 19 | 50 |
| 15 | 10 | 20 | 60 |

Expérience Compétences

| | |
|-----------------|-----|
| Jusqu'à -8 | 5 |
| de -7 à -4 | 10 |
| de -3 à 0 | 15 |
| de +1 à +4 | 20 |
| de +5 à +6 | 30 |
| de +7 à +8 | 40 |
| de +9 à +10 | 60 |
| À partir de +11 | 100 |



ARCHÉTYPE

Compétences générales (-4)

Bricolage _____
Chant _____
Course _____
Cuisine _____
Danse _____
Dessin _____
Discrétion _____
Escalade _____
Saut _____
Séduction _____
Vigilance _____

Compétences de mêlée (-6)

Arme d'hast _____
Bouclier _____
Corps à corps _____
Dague _____
épée 1 main _____
épée 2 mains _____
Esquive _____
Fléau _____
Hache 1 main _____
Hache 2 mains _____
Lance _____
Masse 1 main _____
Masse 2 mains _____

Compétences de tir et lancer (-8)

Arbalète _____
Arc _____
Dague _____
Fouet _____
Fronde _____
Javelot _____

Compétences particulières (-8)

Charpenterie _____
Comédie _____
Commerce _____
équitation _____
Maçonnerie _____
Musique _____
Pickpocket _____
Survie en cité _____
Survie extérieur _____
Désert _____
Forêt _____
Glaces _____
Marais _____
Montagne _____
Sous-sol _____
Travestissement _____

Compétences spécialisées (-11)

Acrobatie _____
Chirurgie _____
Jeu _____
Jonglerie _____
Maroquinerie _____
Métallurgie _____
Natation _____
Navigation _____
Orfèvrerie _____
Serrurerie _____

Connaissances (-11)

Alchimie _____
Astrologie _____
Botanique _____
écriture _____
Légendes _____
Médecine _____
Zoologie _____

Draconic (-11)

Oniros _____
Hypnos _____
Narcos _____
Thanatos _____

Autres compétences

Stress

| résultat | stress transf. |
|----------|----------------|
|----------|----------------|

| | |
|---------|------|
| Éch.T. | 0% |
| Éch.P. | 10% |
| Échec | 20% |
| Norm. | 50% |
| Sign. | 75% |
| Part. | 100% |
| D.Part. | 150% |

Répartition

| niveau | nombre |
|--------|----------|
| +11 | 1 |
| +10 | 1 |
| +9 | 2 |
| +8 | 3 |
| +7 | 4 |
| +6 | 5 |
| +5 | 6 |
| +4 | 7 |
| +3 | 8 |
| +2 | 9 |
| +1 | 10 |
| 0 | le reste |

Création de personnage

◆ 160 points à répartir dans les caractéristiques, maximum 15, minimum 6.

◆ Beauté 10. Prélever 1 à 6 points sur les 160 pour augmenter au-delà de 10.

◆ TAILLE. La caractéristique TAILLE correspond au poids. La taille (en mètres) est décidée librement.

| TAILLE | Poids |
|--------|------------|
| 6 | 31-40 kg |
| 7 | 41-50 kg |
| 8 | 51-60 kg |
| 9 | 61-65 kg |
| 10 | 66-70 kg |
| 11 | 71-75 kg |
| 12 | 76-80 kg |
| 13 | 81-90 kg |
| 14 | 91-100 kg |
| 15 | 101-110 kg |

◆ FORCE ne peut dépasser TAILLE + 4

◆ Mêlée = (FORCE + AGILITÉ)/2

◆ Tir = (VUE + DEXTÉRITÉ)/2

◆ Lancer = (Tir + FORCE)/2

◆ Dérobée = (21 - TAILLE + AGILITÉ)/2
Toutes moyennes arrondies à l'inférieur.

◆ Vie = (TAILLE + CONST.)/2
Seule valeur à être arrondie au supérieur.

◆ Endurance. Prendre le meilleur de :

TAILLE + CONSTITUTION
ou Vie + VOLONTÉ

◆ Encombrement = (TAILLE + FORCE)/2
non arrondi.

◆ SC. D'après CONSTITUTION

◆ Sust. D'après TAILLE

◆ +dom. D'après (TAILLE + FORCE)/2

| | SC | Sust | +dom |
|----|----|------|------|
| 6 | 2 | 2 | -1 |
| 7 | 2 | 2 | -1 |
| 8 | 2 | 2 | 0 |
| 9 | 3 | 2 | 0 |
| 10 | 3 | 3 | 0 |
| 11 | 3 | 3 | 0 |
| 12 | 4 | 3 | +1 |
| 13 | 4 | 3 | +1 |
| 14 | 4 | 4 | +2 |
| 15 | 5 | 4 | +2 |

◆ 3000 points à répartir pour les compétences, maximum +3

◆ Aucune des Survies désert, forêt, glaces, marais, montagne, sous-sol, ne peut dépasser Survie en extérieur tant que celle-ci n'a pas atteint au moins le niveau 0.

◆ Esquive, Dague de mêlée et Corps à corps (base -6) sont tronc jusqu'au niveau 0, coûtant 80 points pour les 3.

◆ Épée, Masse, Hache (les trois à 1 et 2 mains) et Lance (base -6) sont tronc jusqu'au niveau 0, coûtant 80 points pour les 7 niveaux.

| | 1ère | 2ème | 3ème |
|----|------|------|------|
| 0 | 80 | 0 | 0 |
| +1 | 100 | 20 | 20 |
| +2 | 120 | 40 | 40 |
| +3 | 140 | 60 | 60 |
| +4 | 160 | 80 | 80 |
| +5 | 190 | 110 | 110 |

| Niv | -11 | -8 | -6 | -4 |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| -10 | 5 | | | |
| -9 | 10 | | | |
| -8 | 15 | | | |
| -7 | 25 | 10 | | |
| -6 | 35 | 20 | | |
| -5 | 45 | 30 | 10 | |
| -4 | 55 | 40 | 20 | |
| -3 | 70 | 55 | 35 | 15 |
| -2 | 85 | 70 | 50 | 30 |
| -1 | 100 | 85 | 65 | 45 |
| 0 | 115 | 100 | 80 | 60 |
| +1 | 135 | 120 | 100 | 80 |
| +2 | 155 | 140 | 120 | 100 |
| +3 | 175 | 160 | 140 | 120 |

◆ Haut-rêve = 300 points de sorts maximum à prendre sur les 3000 points de compétences. Chaque sort coûte Rx10 points

◆ Fatigue. D'après Endurance

| End. | Segments de fatigue | |
|------|---------------------|-------|
| 16 | 2/3/3 | 2/3/3 |
| 17 | 2/3/3 | 3/3/3 |
| 18 | 3/3/3 | 3/3/3 |
| 19 | 3/3/3 | 3/3/4 |
| 20 | 3/3/4 | 3/3/4 |
| 21 | 3/3/4 | 3/4/4 |
| 22 | 3/4/4 | 3/4/4 |
| 23 | 3/4/4 | 4/4/4 |
| 24 | 4/4/4 | 4/4/4 |
| 25 | 4/4/4 | 4/4/5 |
| 26 | 4/4/5 | 4/4/5 |
| 27 | 4/4/5 | 4/5/5 |
| 28 | 4/5/5 | 4/5/5 |
| 29 | 4/5/5 | 5/5/5 |
| 30 | 5/5/5 | 5/5/5 |