



Nom _____

Âge _____ Sexe _____ Taille _____ Poids _____

Cheveux _____ Yeux _____ Beauté _____

Description _____

_____ N. de Naiss. _____

	valeur	exp.
Taille	_____	
Apparence	_____	_____
Constitution	_____	_____
Force	_____	_____
Agilité	_____	_____
Dextérité	_____	_____
Vue	_____	_____
Ouïe	_____	_____
Odorat-goût	_____	_____
Volonté	_____	_____
Intellect	_____	_____
Empathie	_____	_____ actuel
Rêve	_____	_____
Chance	_____	_____
Mêlée	_____	_____
Tir	_____	_____
Lancer	_____	_____
Dérobée	_____	_____ actuel
Vie	_____	_____
Endurance	_____	_____

Blessures

Blessures légères (End -1d6)

Blessures graves (End -2d6 Vie -2)

Blessure critique (End = 0 Vie -4+)

Compétences

générales (-4)

	niv.	exp.
Bricolage	_____	_____
Chant	_____	_____
Course	_____	_____
Cuisine	_____	_____
Danse	_____	_____
Dessin	_____	_____
Discretion	_____	_____
Escalade	_____	_____
Saut	_____	_____
Séduction	_____	_____
Vigilance	_____	_____

Compétences

spécialisées (-11)

	niv.	exp.
Acrobatie	_____	_____
Chirurgie	_____	_____
Jeu	_____	_____
Jonglerie	_____	_____
Maroquinerie	_____	_____
Métallurgie	_____	_____
Natation	_____	_____
Navigation	_____	_____
Orfèvrerie	_____	_____
Serrurerie	_____	_____

Draconic (-11)

	niv.	exp.	voie	sort
Oniros	_____	_____	_____	_____
Hypnos	_____	_____	_____	_____
Narcos	_____	_____	_____	_____
Ghanathos	_____	_____	_____	_____

Compétences

particulières (-8)

	niv.	exp.
Charpenterie	_____	_____
Comédie	_____	_____
Commerce	_____	_____
Équitation	_____	_____
Maçonnerie	_____	_____
Musique	_____	_____
Picpocket	_____	_____
Survie en cité	_____	_____
Survie en extérieur	_____	_____
Désert	_____	_____
Forêt	_____	_____
Glace	_____	_____
Marais	_____	_____
Montagne	_____	_____
Sous-sol	_____	_____
Travestissement	_____	_____

Connaissances (-11)

	niv.	exp.
Alchimie	_____	_____
Botanique	_____	_____
Écriture	_____	_____
Légende	_____	_____
Médecine	_____	_____
Zoologie	_____	_____

Divers

Seuil de Constitution	_____
Points de Voyage	_____
Points de Destinée	_____
Stress	_____
Expérience	_____
Bonus aux Dommages	_____

Combat

Corps à corps
Dague de mêlée

Bouclier _____
Esquive _____

Armure _____

Tir et Lancé

	courte	portées moy.	extr.
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

niv. carac. exp. +dom init.

_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

prot. malus

_____	_____
-------	-------

niv. carac. exp. +dom init.

_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Porté sur soi

Bourse 1

Bourse 2

Bourse 3

Bourse 4

Notes

